

ÅRSREDOVISNING 2022



Innehåll

Verksamhetsåret 2022	3
VD har ordet	4
Vi är Gaming Corps	6
iGaming	9
Bolagsstyrning	12
Förvaltningsberättelse	14
Finansiell rapport	19
Finansiell rapport - Koncern	20
Finansiell rapport - Moderbolag	25
Noter	29
Kontaktinformation	45



VERKSAMHETSÅRET 2022



NYCKELTAL 2022

	KONCERN 2022	KONCERN 2021
Nettoomsättning	12,41 MSEK	(2,36 MSEK)
Rörelseresultat	-24,87 MSEK	(-22,46 MSEK)
Resultat efter finansiella poster	-24,4 MSEK	(-22,36 MSEK)
Resultat per aktie före och efter utspädning	-0,48 SEK	(-0,51 SEK)

UNDER ÅRET

- **Januari:** Gaming Corps utser ny CFO, ny samarbetspartner SkillOnNet
- **Februari:** ny samarbetspartner White Hat Gaming.
- Bokslutskommuniké samt delårsrapport för fjärde kvartalet
- **Mars:** nya samarbeten med BetClic, Grand Casino Baden.
- Riktad emission om 10 MSEK till SVEA Bank AB samt kvittningsemission om ca 9,7 MSEK.
- Kallelse till extra bolagsstämma.
- **April:** Kommuniké från extra stämma.
- Avtal med Leo Vegas.
- **Maj:** Nya avtal Solid Gaming, Entain.
- Uppdatering av publiceringskalendern.
- Årsredovisning för 2021.
- Delårsrapport för första kvartalet.
- Kallelse till årsstämma
- **Juni:** Nya avtal med ComeOn Group, Glitnor och FashionTV Gaming.
- Varumärkesanpassade mines games.
- Kommuniké från årsstämma.
- **Augusti:** Delårsrapport för andra kvartalet.
- **September:** Ändringar i ledningsgruppen.
- **Oktober:** Godkända för Gibraltar Betting and Gaming Association att lansera spel via Relax Gaming.
- **November:** Delårsrapport för tredje kvartalet.
- Uppfyller kraven att lansera spel i Nederländerna.
- **December:** Erhåller spellicens för grekiska marknaden.
- Riktad emission till SVEA Bank AB om 10 MSEK.

VI HAR
7000+
AKTIEÄGARE

MALTA
UPPSALA
KYIV

43
MEDARBETARE

VI ÄR
NU LIVE PÅ
402
KASINON

SELECTIVE
DRIVEN
RESPONSIBLE

GCOR
Noterad sedan
2015

VD har ordet

Kära Aktieägare,

Räkenskapsåret **2022**, innebar ett mycket händelserikt och framgångsrikt år för Gaming Corps ur många perspektiv. Jag fick tidigare en fråga av en investerare var jag ser Gaming Corps befinna sig i slutet av året, mitt svar var att jag ville se en komplett organisation på plats vilket Bolaget idag har.

När det kommer till lanseringar av spel började 2022 intensivt med spel i samtliga kategorier inom Mines, Multiplier, Table, Slots samt Plinko, vilka under året kom att utökas successivt genom att efterfrågan från kunderna ökade och kapaciteten inom bolaget började växa. Inte nog med spellanseringarna ökade, antalet nya marknader och kunder ökade också markant under året, vilket gav avtryck i såväl intäkterna som utgifterna.

Ser vi till nettoomsättningen så landar året på ca **12,41** MSEK jämfört med 2021 som var **2,36** MSEK och rörelseresultatet **-24,87** MSEK för detta år och **-22,46** MSEK för 2021. Årets resultat 2022 hamnade på **-24,4** MSEK jämfört med **-22,36** för 2021.

Antalet medarbetare har under året ökat till **43** från tidigare **29**. Här har vi i slutet av året medvetet satsat på mer bransch-kunnig personal med inriktning på viss spetskompetens inom bland annat; **spelutveckling, regelefterlevnad, design** och **marknadsföring**. Vi kan mäta och se detta i spelens utformning och det märks även i de diskussioner vi för med våra samarbetspartners.

Under året ville jag börja använda mig av grafer i mitt VD-ord för att visuellt kunna visa ökning och minskning under vissa perioder i spelarantal och spelarinsatser. Till årsredovisningen har jag dessutom lagt till ytterligare en graf för att visa antal spelsläpp under året och vilka kategorier som lanserats.

Under perioden augusti-september-oktober släppte vi endast 1 spel i oktober vilket berodde på att vi arbetade med fullt fokus på varumärkesanpassade spel till flera av våra samarbetspartners.



Vi gick live med våra spel på 227 nya kasinon under året. Ser vi till det totala antalet kasinon där vi nu finns live började och slutade 2022 med följande antal:

Q1	Q2	Q3	Q4
175	235	284	402

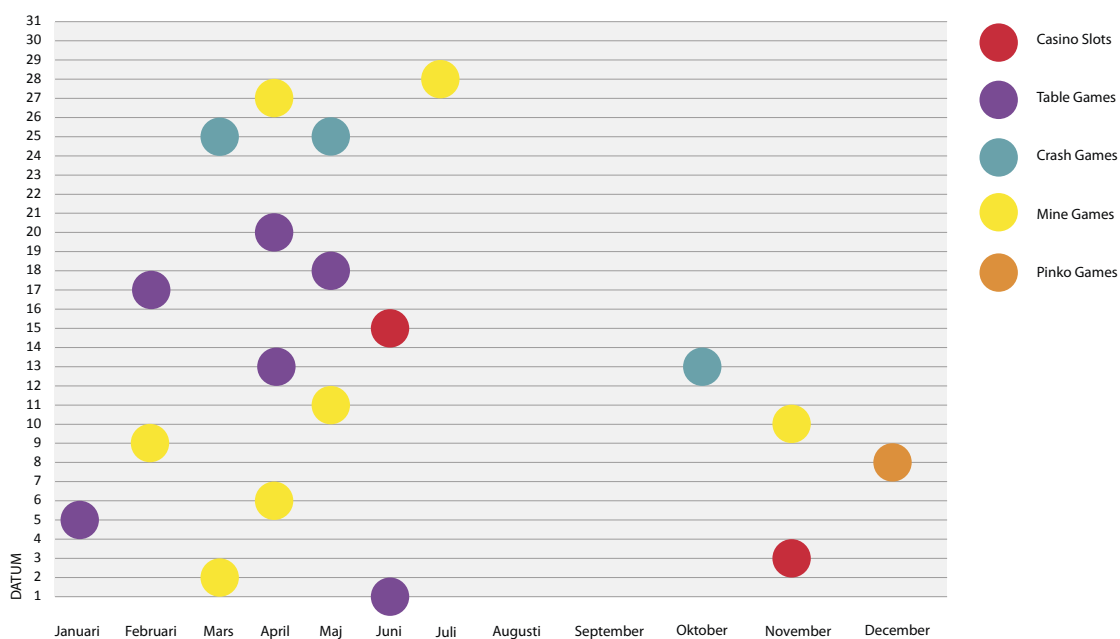
Ytterligare omkring 400 nya kasinon väntade driftsättning sedan rapporteringen av det fjärde kvartalet.

Jag vill också passa på att tacka samtliga aktieägare för det förtroende som er investering i Gaming Corps ger oss att förvalta.

Uppsala 2023-06-05

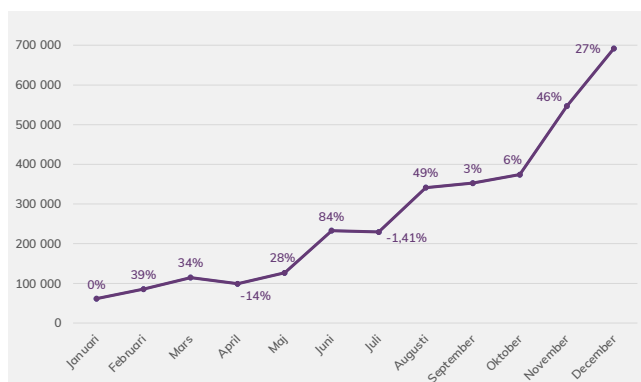
Juha Kauppinen

Släppta spel 2022



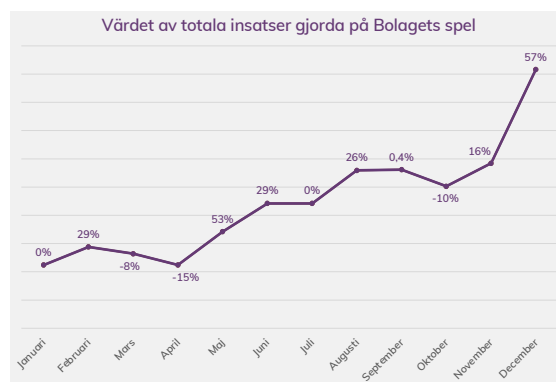
Under perioden augusti-september-oktober släppte vi endast 1 spel i oktober vilket berodde på att vi arbetade med fullt fokus på varumärkesanpassade spel till flera av våra samarbetspartners.

Antal spelare



Förändring från januari till december 1125%.

Insatsvärde



Förändring från januari till december 409%.

Vi är Gaming Corps

Gaming Corps AB ("Bolaget") är ett utvecklingsföretag som agerar på den globala, digitala spelmarknaden med att ta fram kasinospel och datorspel inom två affärsområden – iGAMING och GAMING. Bolaget grundades 2014 och noterades 2015 på Nasdaq First North Growth Market

OM BOLAGET

Gaming Corps har huvudkontor i Uppsala och en utvecklingsstudio på Malta, från vilka medarbetarna fortsatt arbeta på distans under större delen av verksamhetsåret 2022. Verksamheten på Malta bedrivs av Gaming Corps Malta Ltd. som ägs av Gaming Corps Holding Ltd. som i sin tur är ett helägt dotterbolag till Gaming Corps AB i Sverige. Ett antal medarbetare härrörande till studion på Malta arbetar också permanent på distans från andra orter i världen. Bolaget har därtill medarbetare i Ukraina som under 2022 arbetade på hybridbasis från en studio i Kiev, men som efter krigets utbrott i februari 2022 arbetar på distans från olika orter i och utanför Ukraina. Medarbetarna i Ukraina är rekryterade av Gaming Corps och anställda på heltid i ett företag dedikerat till Gaming Corps via avtal. Gaming Corps har per årsredovisningens publicering 43 medarbetare knutna till verksamheten antingen genom direkt anställning eller konsultavtal.

Verksamheten inom affärsområde Gaming är sedan början av 2021 vilande. Verksamheten inom iGaming fokuseras på fyra kategorier av kasinospel: Casino Slots, Table Games, Multiplier Games och Mine Games. Bolaget arbetar huvudsakligen med två affärsmodeller varav den första består av utveckling av icke-exklusiva spel som kan erbjudas fler än en operatör. Den andra affärsmodellen avser utveckling av skräddarsydda och/eller exklusiva spel för enskilda operatörer, samt olika nivåer av varumärkesanpassning och temaanpassning utifrån våra

partners behov. Att kunna möta operatören genom att till exempel justera ett tema, göra en varumärkesanpassad version av ett spel som marknadsför det enskilda kasinot eller ta fram en så kallad "reskin" av ett redan existerande spel med nytt tema är något Bolaget fokuserat mer och mer på under det gångna året.

Gaming Corps har sedan den 11 februari 2020 licensen "Critical Gaming Supply License" för utgivning av digitala kasinospel utställd av Malta Gaming Authority. Bolaget har under 2022 arbetat med att öka antalet marknader där verksamheten möter regionala krav och erhålla nödvändiga certifikat. Idag möter Bolaget kraven i Kroatien, Portugal, Tyskland, Rumänien, Gibraltar, Nederländerna samt Grekland certifieringsprocesser pågår för närvarande i Portugal, Spanien, Italien och Danmark samtidigt som arbete mot ISO-certifiering har inletts.

Bolagets lanserade spel inom affärsområde iGaming finns idag tillgängliga hos cirka 402 kasinon över ca 40 geografiska marknader, via de operatörer Gaming Corps har avtal med. Cirka 400 kasinon väntade per årsskiftet 2022/2023 på driftsättning. Bolaget samarbetar med flertalet av marknadens största aggregatorer vars roll är att utgöra teknisk plattform och mellanhand för den distribution av spel från Gaming Corps till operatörerna som inte sker via direkt integration.

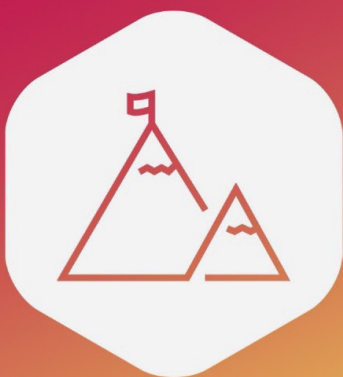


GAMING CORPS AFFÄRSIDÉ

Gaming Corps affärsidé är att inom marknaderna för iGaming och Gaming erbjuda den selektiva spelaren egenutvecklade, nischade datorspel samt kasinospel på premiumnivå. Bolaget nyttjar de synergieffekter som kommer av att agera på två marknader som å ena sidan är närliggande vad gäller kompetens och möjligheten att dela utvecklingsstillgångar, men å andra sidan är skilda vad gäller utvecklingscykler, finansiellt åtagande och regleringar. Gaming Corps utvecklar eget innehåll i form av spel och grafiska komponenter, för bred distribution eller skräddarsytt för enskilda kunder. Gaming Corps primära målgrupp i termer av slutanvändare för båda affärsområden är erfarna och/eller selektiva spelare. Dessa spelare är mogna utifrån det sätt de konsumerar spel och/eller som en konsekvens av lång erfarenhet av spelande. För att möta kraven från denna målgrupp fokuserar Bolaget inom iGaming på kasinospel av premiumnivå vad gäller mekanik, design och grafik samt satsar på medel till hög nivå av spelupplevelse.



Gaming Corps' **BUSINESS IDEA** is to develop original content for iGaming and Gaming, servicing the selective gamer with premium casino games and niche video games.



Gaming Corps' **VISION** is to be recognized worldwide as a Prime Mover in the evolution of the iGaming and Gaming industries.

VÅR VISION FÖR FRAMTIDEN

En vision är en övergripande målformulering som anger riktningen för vart ett företag är på väg, den ska vara långsiktig, engagerande och svår men ändå möjlig att uppnå med hårt arbete. För Gaming Corps faller pusselbitarna samman runt begreppet Prime Mover som handlar om att vara grunden till den som driver utvecklingen. Gaming Corps strävan är att driva de branscher vi agerar på framåt och då göra skillnad så att vi påverkar deras utveckling på ett positivt sätt. Vår vision är att Gaming Corps inom ca 10 år ska vara en erkänt drivande kraft i utvecklingen av Gaming- och iGaming-marknaderna. Vad gäller iGaming som vi just nu fokuserar på vill Gaming Corps vara drivande i att göra kasinospel med en unik spelupplevelse samt att göra branschen mer innovativ och kundinriktad och samtidigt bidra till att öka branschens övergripande anseende.

LÅNGSIKTIGT VARUMÄRKESBYGGANDE

Långsiktig lönsamhet kräver ett starkt varumärke med grund i en långsiktig varumärkesstrategi vilken ändrades i slutet av 2022. Gaming Corps varumärkesplattform bygger på basen som affärsidén och visionen utgör och beskriver varumärket Gaming Corps' identitet – vad vi står för, hur vi vill uppfattas och vilket löfte vi ger de som investerar i, samarbetar, med eller spelar spel utvecklade av Bolaget. Denna varumärkesidentitet sammanfattas i flera varumärkesvärderingar vilka genomsyrar det Gaming Corps för fram gällande produkter, publikationer, kommunikation och marknadsföring. Gaming Corps varumärkesbyggnad har tagit fart under senare delen av 2022 där Bolagets strategi är att varje dag leverera enligt affärsidén över tid och samtidigt föra Bolaget i riktning mot visionen.



Publicerade 2022



777 Jackpot



Stormy Witch



Jet Lucky 2



Tikiz'n Juice



Penalty Champion



BKJ Bonus Wheel



Plinko

iGaming

iGaming

Marknaden för **iGAMING** består av vadslagning och spel över internet via olika plattformar. Gaming Corps agerar på den globala marknaden som utvecklare av **KASINOSPEL**. Tekniska och kreativa landvinningar har inneburit att dagens kasinospel tar sig mer och mer karaktären av datorspel, något Gaming Corps vill driva ytterligare framåt.

Utveckling inom iGaming karaktäriseras framför allt av de tekniska krav som är resultatet av konsument-skyddande lagar för produkter som inte bara spelas för underhållning utan även för pengar. Dessa är avgörande då säkerheten för spelaren annars inte kan tryggas på samma sätt som i ett fysiskt kasino. Grunden i ett kasinospel är den matematiska modell som säkerställer att en viss återbetalning till spelaren sker över tid. Denna grund är densamma för Gaming Corps samtliga produkter, men med varierande utformning och komplexitet.

Gaming Corps utvecklar spel inom flera kategorier: **CASINO SLOTS**, **TABLE GAMES**, **PLINKO**, **MULTIPLIER GAMES** och **MINE GAMES**. Inom samtliga kategorier erbjuds olika former av varumärkesanpassning och Gaming Corps utvecklar även exklusiva, skräddarsydda spel. Gaming Corps portfolio finns idag hos cirka 402 onlinekasinon, tillgängliga för spelare på omkring 40 geografiska marknader.



VÅR RESA INOM GAMING

Med erfarenheter från både Gaming och iGaming grundades Gaming Corps 2014 med målet att etablera Sveriges nästa stora utvecklingsstudio. Det första projektet var ett multiplattformsspel, vid börsnoteringen 2015 innehade man licensen till mobilspelet Riddick: The Merc Files samt ett avtal för att utveckla spelet till andra plattformar. Senare avslutades samarbetet och den utveckling som redan utförts omvandlades till det som sen blev spelet The Descendant. Därefter utförde Bolaget mestadels så kallat work-for-hire dvs, utveckling för annan part, fortfarande med ambitionen att komma in på iGamingmarknaden. Efter omstruktureringen av Bolaget i början av 2019 återupptogs grundidén om att kombinera Gaming och iGaming och nyttja de synergieffekter som finns vad gäller kompetens, utvecklingscykler och annat för att på så sätt skapa spännande spel inom båda marknader och delvis sudda ut gränserna dem emellan.

Efter en nystart för egen utveckling med spelet Oh Frog våren 2020, togs senare beslutet att lägga alla pågående projekt inom Gaming temporärt vilande medan uppbyggnaden av affärsområde iGaming pågår.



GAMING
is in
our
DNA



Bolagsstyrning

Gaming Corps AB är ett svenskt publikt aktiebolag. Bolagsstyrningen i Gaming Corps grundas på aktiebolags-lagen, Nasdaq First North Growth Market's regelverk för emittenter, bolagsordningen samt interna regler och föreskrifter. Bolaget tillämpar inte svensk kod för bolagsstyrning.

BOLAGSSTÄMMA

Aktieägarnas inflytande i Gaming Corps AB utövas på bolagsstämman (årsstämma eller i förekommande fall extra bolagsstämma) som i enlighet med aktiebolagslagen är Bolagets högsta beslutande organ. På bolagsstämman utövar aktieägarna sin rösträtt i nyckelfrågor, till exempel fastställande av resultat- och balansräkningar, disposition av Bolagets vinst, beviljande av ansvarsfrihet för styrelsen och verkställande direktören samt val av styrelseledamöter och revisorer.

Gaming Corps AB offentliggör exakt tid och plats för årsstämman så snart styrelsen fattat beslut därom. Kallelse till bolagsstämma sker genom annonsering i Post- och Inrikes Tidningar och på Bolagets webbplats. Vidare annonserar Bolaget i Dagens industri att kallelse skett. Aktieägare som är införd i eget namn i den av Euroclear Sweden AB förda aktieboken på avstämningsdagen och som har anmält deltagande i tid har rätt att delta i bolagsstämma och rösta för sitt aktieinnehav. De aktieägare som inte själva kan närvara har möjlighet att företrädas genom ombud.

Bolagets bolagsordning innehåller inga begränsningar för hur många röster varje aktieägare kan avge vid en bolagsstämma. Inte heller regleras frågan om ändring av bolagsordningen i denna. Det har med hänsyn till sammansättningen av Bolagets ägarkrets inte ansetts motiverat, och inte heller försvarbart med hänsyn till Bolagets ekonomiska förutsättningar, att erbjuda simultantolkning till annat språk, respektive översättning av hela eller delar av stämmomaterialet, inklusive protokollet.

STYRELSE

STYRELSENS SAMMANSÄTTNING

Styrelseledamöterna utses av aktieägarna vid årsstämman för tiden fram till slutet av nästkommande årsstämma. Styrelsen i Gaming Corps AB ska, enligt bolagsordningen, bestå av lägst tre och högst sex ledamöter, årsstämman beslutar om det exakta antalet styrelseledamöter. Bolagsordningen saknar särskilda bestämmelser om tillsättande och entledigande av styrelseledamöter.

STYRELSENS LEDAMÖTER

Gaming Corps styrelse består per årsredovisningens angivande av fyra ordinarie ledamöter, inklusive styrelseordföranden, vilka valdes vid årsstämman den 28 juni 2022 för tiden intill slutet av årsstämman 2023. Inga suppleanter utsågs vid årsstämman.

NAMN	TITEL	AKTIER	INVALD
Claes Tellman	Ordförande	400 000	2018-02-22
Daniel Redén*	Ledamot	3 099 675	2018-11-08
Bülent Balıkcı*	Ledamot	2 301 323	2018-11-08
Thomas Hedlund	Ledamot	24 533	2020-06-25

Samtliga ledamöter är oberoende till Bolaget

*Daniel Redén samt Bülent Balıkcı är större aktieägare.



Med oberoende avses en icke uppenbar beroendeställning, så som gemensamma företagsengagemang i annan form eller andra ekonomiska mellanhavanden som inte framgår av det gemensamma engagemanget som styrelseledamöter i Gaming Corps. För Daniel Redéns respektive Bülent Balıkcı's del gäller att båda återfinns på listan för de största 10 aktieägarna i Moderbolaget.

ERSÄTTNINGAR TILL STYRELSEN

Till styrelsens ordförande och ledamöter utgår arvode enligt bolagsstämans beslut. Vid årsstämman den 28 juni 2022 beslutades att arvode till styrelseledamöterna samt ordförande för perioden till och med utgången av årsstämman 2022 ska utgå med ett prisbasbelopp (47 600) för styrelseledamöter och ett och ett halvt prisbasbelopp (71 400) för styrelsens ordförande. Bolagets styrelseledamöter har inte rätt till några förmåner efter det att de avgått som ledamöter i styrelsen.

OPTIONER

Per bokslutsdatum finns inga teckningsoptioner utställda i Moderbolaget till styrelsen.

LEDNING

Ledningen består av sex personer med placering i Sverige, Malta och Storbritannien.

NAMN	TITEL	AKTIER	DATUM
Juha Kauppinen	CEO	273 121	2018-12-18
Bulent Balıkcı	CBDO	2 301 323	2018-12-28
Mikael Bäckström	CFO	49 376	2022-01-21
Alex Lorimer	COO	0	2021-02-01
Danielle Calafato	CCO	0	2023-03-07
Vitoria Bonner	CMO	0	2022-09-01

Samtliga personer är oberoende till Bolaget

OPTIONER

Per bokslutsdatum finns inga teckningsoptioner utställda i Moderbolaget. 4 200 000 optioner finns registrerade hos bolagsverket varav efter räkenskapsåret har 630 000 optioner tecknats av VD Juha Kauppinen. Dessa kvalificerade personaloptioner är tecknade 2023-04-01 och tecknades till kvotvärdet av aktien i Moderbolaget Gaming Corps AB (Publ).

ERSÄTTNINGAR TILL LEDNINGEN

Ersättning till VD och andra ledande befattningshavare utgörs av grundlön, övriga förmåner samt pension i det fall då anställning föreligger. I övriga fall utgår ersättning i form av ett konsultarvode. Ingen rörlig ersättning utgår varken till VD eller övriga ledande befattningshavare. Frågor om lön och annan ersättning till VD och ledande befattningshavare beslutas av styrelsen. Den sammanlagda årliga ersättningen ska vara marknadsmässig och konkurrenskraftig på den arbetsmarknad där befattningshavaren är placerad och ta hänsyn till individens kvalifikationer och erfarenheter samt att framstående prestationer ska reflekteras i den totala ersättningen. Den fasta lönen revideras årsvis. Bolagsstämman beslutade om personaloptionsprogram 2022/2027.

ANSTÄLLNINGSVILLKOR FÖR VD OCH LEDANDE BEFATTNINGSHAVARE

VD har sex månaders uppsägningstid. VD uppbär en fast månadslön, övriga ledande befattningshavare har skriftliga konsultavtal som innehåller sedvanliga villkor för personer som innehar en ledande befattning. VD är berättigad till, förutom lön under uppsägningstiden, ett avgångsvederlag motsvarande 6 månadslöner under förutsättning att VD inte blivit avskedad av Bolaget. Ingen av de ledande befattningshavarna har avtal som berättigar till förmån efter det att uppdraget avslutats (med undantag för normal uppsägningslön)

Förvaltningsberättelse

Styrelsen och Verkställande Direktören för Gaming Corps AB (Publ), org. nr 556964–2969, får härmed avge Årsredovisning och Koncernredovisning för räkenskapsåret 2022-01-01 – 2022-12-31.

För rapporten gäller att alla belopp är i SEK om inte annat anges, samt att värden i parentes avser föregående räkenskapsår.

VERKSAMHETEN

Gaming Corps affärsidé är att inom de globala marknaderna för iGAMING och GAMING utveckla kasinospel på premiumnivå och nischade datorspel riktade mot den selektive spelaren. Bolaget nyttjar de synergieffekter som kommer av att agera på två marknader som å ena sidan är närliggande vad gäller kompetens och möjligheten att dela utvecklingstillgångar, men å andra sidan är skilda vad gäller utvecklingscykler, finansiellt åtagande och regelverk. Gaming Corps utvecklar eget innehåll i form av spel, både sådana som erbjuds icke-exklusivt och spel som mer eller mindre skraddarsys för enskilda partners och/eller erbjuds dem exklusivt. Sedan januari 2021 ligger verksamheten inom affärsområde Gaming vilande medan samtliga resurser satsas på uppbyggnaden av affärsområde iGaming. Alla Bolagets produkter marknadsförs under modervarumärket Gaming Corps. Gaming Corps är sedan 4 juni 2015 noterat på Nasdaq First North Growth Market under kortnamnet GCOR.

Gaming Corps har en studio i teknikparken Smart City på Malta från vilken medarbetarna arbetat på distans under verksamhetsåret 2022 dels på grund av pandemin. Verksamheten på Malta bedrivs av Gaming Corps Malta Ltd. som ägs av Gaming Corps Holding Ltd, därutöver äger Gaming Corps Holding Ltd, Gaming Corps UK Ltd. Samtliga Bolag i sin tur är helägda dotterbolag till Gaming Corps AB i Sverige. Ett antal medarbetare härrörande till studion på Malta arbetar också permanent på distans från andra orter i världen. Bolaget har därtill medarbetare i Ukraina som under 2022 arbetade på hybridbasis från en studio i Kiev, men som efter krigets utbrott i februari 2022 arbetar på distans från olika orter i och utanför Ukraina. Medarbetarna i Ukraina är rekryterade av Gaming Corps och anställda på heltid i ett företag dedikerat till Gaming Corps via avtal. Bolagets huvudkontor ligger i Uppsala. Gaming Corps har per årsredovisningens angivande 43 medarbetare knutna till verksamheten antingen genom direkt anställning eller konsultavtal.

Verksamheten inom iGaming fokuseras på olika kategorier av kasinospel: Casino Slots, Table Games, Multiplier Games, Plinko och Mine Games. Bolaget arbetar huvudsakligen med två affärsmodeller varav den första består av utveckling av icke-exklusiva spel som kan erbjudas fler än en operatör. Den andra affärsmodellen avser utveckling av skraddarsydda och/eller exklusiva spel för enskilda operatörer, samt olika nivåer av varumärkesanpassning och temanpassning utifrån deras

behov. Att kunna möta operatören genom att t.ex. justera ett tema, göra en varumärkesanpassad version av ett spel som marknadsför det enskilda kasinot. Gaming Corps har sedan den 11 februari 2020 licensen "Critical Gaming Supply License" för utgivning av digitala kasinospel utställd av Malta Gaming Authority. Licensen medför möjligheten att publicera kasinospel för distribution på Malta samt att distribuera via anslutna aggregatorers licenser och därmed nå många fler länder globalt. Därutöver är den väl ansedda MGA-licensen en grund för möjligheten att söka certifikat och licenser i andra länder. Bolaget har under 2022 arbetat med att öka antalet marknader där verksamheten möter regionala krav och erhålla nödvändiga certifikat. Idag möter Bolaget kraven i Kroatien, Portugal, Tyskland, Rumänien, Gibraltar, Nederländerna samt Grekland certifieringsprocesser pågår för närvarande i Storbritannien, Spanien, Italien och Danmark samtidigt som arbete mot ISO-certifiering har inletts.

Bolagets lanserade spel inom affärsområde iGaming finns idag tillgängliga hos cirka 402 online kasinon över omkring 40 geografiska marknader, via de operatörer Gaming Corps har avtal med. Cirka 400 online kasinon väntar i dagsläget på driftsättning. Bolaget har avtal med flertalet av marknadens största aggregatorer vars roll är att utgöra teknisk plattform och mellanhand för den distribution av spel från Gaming Corps till operatörerna som inte sker via direkt integration.

Under 2022 fortsatte Bolaget publicera kasinospel vilka började generera intäkter men verksamheten var vid slutet av året ännu inte självförsörjande. Den 21 mars genomfördes en riktad emission om 10 MSEK till SVEA Bank AB samt kvittningsemissioner om ca 9,7 MSEK hos ett antal större aktieägare respektive styrelseledamöter samt Findolon AB till kursen 2,46 kr per aktie. Den 13 december 2022 genomfördes en riktad emission till SVEA Bank AB om 10 MSEK till kursen 2,50 kr per aktie. För mer information om Bolagets finansiella ställning och finansiering se sidorna 22–23.

Verksamhetsåret 2022 präglades av ökande lanseringstakt, uppbyggnad av såväl strukturkapital som kompetens, fokus på att etablera fler avtal med operatörer och aggregatorer samt ett aktivt arbete tillsammans med nyckelpartners i utveckling av spelen. En komplett lista på väsentliga händelser under året finns under not 20.

OMSÄTTNING OCH RESULTAT 2022

	KONCERN		MODER	
	2022	2021	2022	2021
Nettoomsättning	12,41 MSEK	(2,36 MSEK)	15,22 MSEK	(8,09 MSEK)
Rörelseresultat	-24,87 MSEK	(-22,46 MSEK)	-5,16 MSEK	(-4,56 MSEK)
Resultat efter finansiella poster	-24,44 MSEK	(-22,36 MSEK)	-4,73 MSEK	(-4,42 MSEK)
Resultat per aktie före och efter utspädning	-0,48	(-0,51)	-0,094	(-0,101)

Siffror i parentes avser helåret 2021.

FINANSIELL STÄLLNING

- Det egna kapitalet uppgick till 13,4 MSEK i koncernen och 67,1 MSEK moderbolaget per den 31 december 2022.*
- Eget kapital per aktie före utspädning i koncernen var per den 31 december 2022 0,23 SEK (0,11 SEK).*
- Soliditeten var på bokslutsdagen 61,1% (33,2%) i koncernen och 92,5% (81%) i moderbolaget.*
- En del av koncernens kostnader för perioden avser utveckling av spel som inte ännu lanserats på marknaden. Koncernen har inte tagit upp dessa som upparbetade tillgångar i balansräkningen utan samtliga kostnader har bokförts på resultaträkningen i enlighet med kostnadsföringsmodellen vilket framgår av not 1.

* Siffror i parentes avser 31 december 2021.

PERSONAL

- Antalet anställda i moderbolaget uppgick per den 31 december 2022 till 1 person (1 person).
- Medelantalet anställda i moderbolaget för perioden uppgick till 1 person (1 person).
- Antalet anställda i koncernen uppgick per den 31 december 2022 till 20 personer (13 personer).
- Medelantalet anställda i koncernen för perioden uppgick till 18 personer (13 personer).
- Bolaget har vid publiceringsdatum totalt 43 medarbetare där de som inte är anställda är engagerade via konsultavtal antingen genom Moderbolaget eller dotterbolaget Gaming Corps Malta Ltd eller helägda dotterbolaget Gaming Corps UK Ltd. Till gruppens medarbetare som arbetar under konsultavtal räknas tre av ledningsgruppens medlemmar.

INTÄKTER

Under perioden har koncernen intäkter om totalt ca 12,4 MSEK. Dessa intäkter härrör till vinstdelning vid spel av Bolagets produkter inom affärsområde iGaming. Bolagets intäkter påverkas av antalet lanserade spel, antalet operatörer hos vilka spelen finns, geografisk spridning, exponering av spelen hos respektive operatörs online kasinon samt utdelade vinster vid spel på Bolagets produkter. Bolagets lanserade spel finns idag tillgängliga på cirka 402 driftsatta online kasinon, vilket inbegriper exponering mot spelare på cirka 40 geografiska marknader globalt. Då såväl utveckling som lansering av produkter pågår kontinuerligt, tillika arbetet med utvidgning av antalet operatörer och integrering av desamma, gör Bolaget ingen detaljerad prognos avseende framtida intäkter i nuläget. Av nettoomsättningen för moderbolaget avser 8,04 MSEK intern fakturering av kostnader mellan moderbolag och dotterbolag på Malta vilket inte påverkar omsättningen för koncernen.

FINANSIERING

Bolaget har medvetet utökat samarbetet med bland annat spelutvecklingskonsulter för att säkerställa kundernas behov av nya speltitlar, därutöver har legala rådgivare engagerats för ansökningar av licenser till flera marknader.

Givet befintliga likvida medel samt den förväntade och budgeterade ökande intäktströmmen bedömer Styrelsen samt Ledningen att Bolaget inte kommer behöva tillföras extern finansiering med nuvarande kostnads massa, budget och affärsplan de kommande 12 månaderna. Skulle förväntade intäkter minska eller behov av satsningar uppstå kan extern finansiering komma att behövas, här strävar styrelsen alltid efter den bästa lösning för aktieägarna.

RESULTATDISPOSITION

Belopp i SEK	
Överkursfond	201 114 859
Balanserat resultat	-132 224 814
Årets resultat	-4 729 863
Styrelsen föreslår att det balanserade resultatet överförs i ny räkning	64 160 182

AKTIEN

HANDEL OCH BÖRSVÄRDE

Gaming Corps är sedan den 4 juni 2015 noterat vid Nasdaq First North Growth Market under tickern GCOR och med ISIN-kod SE0014694691. Per den sista handelsdagen under perioden, den 30 december 2022, var sista avslutet på kursen 2,19 SEK per aktie vilket motsvarar ett börsvärde om cirka 127,3 MSEK baserat på 58 152 501 då utestående aktier.

AKTIEKAPITAL

Per den 31 december 2022 uppgick antalet aktier i Gaming Corps till 58 152 501 till fullo betalda stamaktier med ett kvotvärde om 0,05 kr. Bolaget har ett aktieslag och alla aktier har samma rätt till utdelning och återbetalning av insatt kapital samt en röst på moderbolagets stämma.

NYEMISSION

Den 7 april 2022 beslöt en extrainsatt bolagsstämma genomföra en riktad nyemission. Den omfattade 6 707 317 aktier till en teckningskurs om 2,46 SEK per aktie, motsvarande en emissionslikvid om 16,5 MSEK, och tecknades av Svea Bank AB. Därutöver beslutades om riktade nyemissioner av aktier till Bolagets befintliga långivare, motsvarande cirka 9,7 MSEK, till samma teckningskurs där betalning av aktierna gjordes genom kvittning av befintliga skulder. Nyemissionen innebär en ökning av antalet aktier och röster med 10 629 238, från 43 523 263, till 54 152 501. Den 13 december 2022 genomförde Bolaget en riktad emission till SVEA Bank AB om 10 MSEK till kursen 2,50 kr en premie om cirka 7,8 procent beräknat utifrån en volymviktad genomsnittskurs per handelsdag för Bolagets aktie på Nasdaq First North Growth Market under de senaste 20 handelsdagarna antalet aktier ökade med 4 000 000 från 54 152 501 till 58 152 501 aktier. Vid årsredovisningens angivande har samtliga nyemitterade aktier registrerats av Bolagsverket.



ÄGARSTRUKTUR

Enligt Euroclear Sweden AB med avstämningsdatum 3 mars 2023.

Aktieägare, de 10 största	Antal aktier	Andel av röster och kapital (%)
SVEA Bank AB	10 707 317	18,41
Findolon AB	8 707 317	13,83
Redén Trotting AB	3 099 675	5,33
Bülent Balikci med Bolag	2 301 323	3,95
Avanza Pension	2 202 176	3,79
Christer Falkenby	1 587 241	2,73
Johan Henningsson	1 178 817	2,03
Hans-Olov Blom Aktiebolag	793 162	1,36
Mats Danzer	736 000	1,27
Nordnet Pensionsförsäkring AB	696 938	1,20
TOTALT ANTAL AKTIER	58 152 501	100,00

NÄRSTÅENDETRANSAKTIONER

Koncernens nyckelpersoner består av styrelse, verkställande direktör och koncernledning dels genom deras ägande i Gaming Corps, dels genom deras roll som ledande befattningshavare. Några närstående-transaktioner mellan dessa nyckelpersoner och Bolaget har inte genomförts under året utöver ersättning i form av lön respektive arvode vilket framgår av not 4.

VALUTAPÅVERKAN

Gaming Corps redovisningsvaluta är svenska kronor (SEK), men koncernens intäkter och kostnader uppkommer vanligtvis i valutorna i de länder där Bolaget är verksam vilket för 2022 avser verksamheten på Malta. Bolagets resultat och finansiella ställning exponeras således för växelkursrisker som påverkar resultat- och balansräkning på koncernnivå. Denna valutaexponering omfattar både transaktions- och omräkningsexponering. Bolagets är främst exponerat för förändringar i EUR i förhållande till SEK. Valutaförändringar har dock totalt sett mindre påverkan på företagets omsättning och lönsamhet då Bolaget har en balanserad exponering mot respektive valuta i nettoomsättning och kostnader.

UTDELNING

Bolaget har aldrig haft utdelning och saknar utdelningspolicy. Då koncernens resultat för året är negativt förordrar styrelsen inte heller detta år någon utdelning.

MILJÖ, HÅLLBARHET OCH SOCIALT ANSVAR

Gaming Corps bedriver inte någon tillståndspliktig verksamhet enligt miljöbalken (1998:808). Då Bolaget utvecklar spel som utgör mjukvara och inte resulterar i en fysisk produkt finns begränsat miljömässigt fokus i själva utvecklingen. I den operativa vardagen söker ledningen säkerställa ett ansvarsfullt agerande gentemot såväl miljö som samhälle vad gäller inköp och drift.

RISKER OCH OSÄKERHETSFAKTORER

Ett antal faktorer påverkar, eller kan påverka, Gaming Corps verksamhet både direkt och indirekt. Bolaget är exponerat för risker som inkluderar strategiska och externa risker men också affärsrisker såsom operationella och finansiella risker. En aktiv riskhantering är en förutsättning för att Bolaget ska kunna bedriva en framgångsrik verksamhet. Nedan beskrivs, utan någon viss ordning och utan anspråk på att vara uttömmande, några riskfaktorer och betydande omständigheter som anses vara väsentliga för Gaming Corps verksamhet och framtida utveckling.

BOLAGET HAR HISTORISKT HAFT NEGATIVT KASSAFLÖDE OCH DET FINNS RISK FÖR FRAMTIDA KAPITALBEHOV

Bolaget har ett negativt kassaflöde från verksamheten på koncernnivå. Det föreligger risk att Bolaget under kortare eller längre perioder inte kommer att generera tillräckliga medel för att finansiera den fortsatta verksamheten. Om Bolaget inte lyckas generera ytterligare intäkter skulle Bolaget komma att behöva söka ytterligare finansiering genom t.ex. nyemission, tredje parter eller genom privata finansieringsalternativ. Vidare kan det innebära att Bolaget kan behöva genomföra kostnadsbesparingar och/eller senarelägga befintliga projekt, eller söka alternativ finansiering till exempel i form av banklån eller enskilda investeringar. Vidare finns det en risk att nytt kapital inte kan anskaffas när det behövs eller att kapital inte kan anskaffas på för Bolaget acceptabla villkor. Det finns ingen garanti för att Bolaget kommer erhålla finansiering eller att tillgängligt kapital är tillräckligt för att finansiera verksamheten i enlighet med Bolagets strategi. Om ovanstående risker realiserar kan det få en väsentlig negativ inverkan på Gaming Corps verksamhet, finansiella ställning och resultat.

PRODUKTUTVECKLING OCH FÖRSÄLJNING KAN PRÄGLAS AV LÅNGA PROCESSER

Ledtider för såväl produktutveckling som försäljningsprocesser kan vara långa och oförutsägbara där resurser investeras under längre tid innan en produkt når marknaden. Således finns det en risk att långa ledtider kan skapa osäkerheter för huruvida en produkt hinner bli färdigställd till en marknad som fortfarande efterfrågar produkten eller att potentiella köpare väljer andra konkurrerande produkter som färdigställs snabbare. Följaktligen kan sådana risker få en väsentlig negativ inverkan på Bolagets verksamhet, resultat och finansiella ställning.

BOLAGET HAR HISTORISKT REDOVISAT FÖRLUSTER OCH DET FINNS EN RISK ATT BOLAGET FRAMGENT INTE BLIR LÖNSAMT

Bolaget har under de senaste räkenskapsåren redovisat förluster samt begränsade intäkter. Det finns en risk att Bolaget i framtiden inte kommer att generera tillräckligt med intäkter för att finansiera sin verksamhet, vilket kan komma att bero på ett flertal händelser, varav vissa är utanför Bolagets kontroll. Bolaget har historiskt haft kontinuerligt behov av rörelsekapital som har hanterats genom bland annat lån, kassa, eget kapital och nyemissioner. Bolagets rörelsekapitalbehov sammanhänger framför allt med kostnader för personal, kostnader för produktutveckling samt osäkerhet i form av intäkter från ännu ej formellt ingångna kundprojekt. Om Bolaget inte lyckas generera tillräckligt med intäkter för att finansiera verksamheten kan det få en väsentlig negativ inverkan på Gaming Corps verksamhet, finansiella ställning och resultat.

BOLAGET KAN KOMMA ATT MISSLYCKAS MED ATT UTVECKLAS OCH ANPASSA SIG EFTER NY TEKNIK

Bolagets bransch kännetecknas av snabb utveckling av nya produkter, teknik och konsumentbeteende hos slutanvändaren och det är således viktigt att Bolaget kontinuerligt uppdaterar och utvecklar nya och befintliga produkter och teknologi. Ett utbrett införande av ny internetteknik, ny hårdvara, nya matematiska modeller, nya typer av spelkonsoler och högre standarder kan kräva att Bolaget måste tillföra betydande medel för att ersätta, uppgradera, ändra eller anpassa sitt erbjudande. Som ett led i den snabba teknikutvecklingen medför det även att en del teknik inte får genomslag på marknaden eller utkonkurreras av andra lösningar. Det finns en risk att Bolaget investerar resurser och pengar i att anpassa sitt erbjudande till en teknik som inte blir så framgångsrik som Bolaget bedömer. Om någon av dessa risker skulle realiserar skulle det kunna medföra en väsentlig negativ inverkan på Bolagets verksamhet, resultat och finansiella ställning.

BOLAGET ÄR BEROENDE AV NYCKELPERSONER

Det finns en risk att Bolaget inte kommer kunna rekrytera personal med de färdigheter eller den kunskapsnivå som krävs för att kunna utföra de arbetsuppgifter som Bolaget kräver, att Bolaget misslyckas med att förstå de utländska arbetsmarknaderna där Bolagets dotterbolag är verksamma samt att Bolaget inte kan konkurrera med de lönenivåer som andra konkurrenter erbjuder till sina anställda. Vidare finns det en risk att ledande befattningshavare eller andra nyckelpersoner avslutar sin anställning hos Bolaget. Det är därför av stor vikt att Bolaget lyckas locka till sig och behålla nyckelpersonal samt att dessa upplever Bolaget som en stimulerande arbetsgivare. Förlust av viktiga nyckelpersoner eller förmågan att inte kunna rekrytera kvalificerad personal kan leda till att verksamhetsutvecklingen går långsammare och blir mer kostsam, vilket kan medföra en väsentlig negativ inverkan på Bolagets verksamhet, finansiella ställning och resultat.

SYSTEMFEL OCH SÄKERHETSBRÖTT KAN UTGÖRA ETT HOT I VERKSAMHETEN

IT-system är sårbara för externa störningar. Det blir allt vanligare att företag utsätts för cyberattacker varav en del är sofistikerade riktade attacker mot företagens datornätverk. Eftersom de tekniker som arbetar med att erhålla obehörig åtkomst, avaktivera eller förstöra tjänster och sabotera system ständigt utvecklar och ändrar sina tillvägagångssätt upptäcks de ofta inte förrän de genomfört sin attack. Det föreligger således risk att Bolaget inte kan förutse attackerna eller implementera effektiva åtgärder i tid. Om obehöriga parter lyckas få åtkomst till Bolagets teknikplattform finns en risk att de kommer över information som kan skada Bolagets system och verksamhet. Ett omfattande haveri eller annan störning i IT-systemen kan också påverka förmågan att bedriva verksamhet avseende att utveckla produkter, genomföra effektiv försäljning eller att fakturera och leverera produkter och tjänster till kunder. Om någon av ovanstående risker skulle realiseras, kan det komma att skada Bolagets anseende och medföra att Bolaget kan bli skadeståndsansvarigt, och därmed resultera i ökade kostnader och/eller förlorade intäkter. Således skulle det medföra en väsentlig negativ inverkan på Bolagets verksamhet, finansiella ställning och resultat.

BOLAGET ÄR UTSATT FÖR LEGALA OCH POLITISKA RISKER

Bolaget är, och kommer även framgent att vara, verksam på marknader och inom sektorer som i många fall präglas av en hög grad av politisk styrning och/eller lagstiftning samt regleringar av olika slag. Exempelvis kan lagstiftning inom iGaming-marknaden komma att ändras och begränsa Bolagets möjligheter till marknadsföring. I Sverige har sedan 2020 marknaden begränsats i termer av marknadsföring för operatörerna till följd av Covid-19-pandemin och temporär lagstiftning har implementerats. Detta kan komma att förlängas och är ett exempel på hur det föreligger risk att ändringar i lagar, regelverk eller den politiska situationen på olika marknader där Bolaget och/eller dess kunder är verksamma kan ha en inverkan på Bolagets lönsamhet och framtidsutsikter. Ett annat exempel är att licensieringsinstitut som MGA kan ställa ökade krav på Gaming Corps som licensierad utvecklare i termer av strukturella förutsättningar och/eller i termer av hur enskilda spel ska konstrueras. Nya eller förändrade krav kan innebära betydande strukturinvesteringar som kan medföra ökade kostnader och därmed lägre resultat, samt förseningar i utvecklingen.

OM BOLAGET INTE FRAMGÅNGSRIKT HANTERAR DESS STRATEGI KAN TILLVÄXTEN KOMMA ATT UTEBLI

För att uppnå intäkter och tillväxtmål måste Bolaget framgångsrikt hantera affärsmöjligheter, intäkter, produkt- och servicekvalitet som krävs för att möta kundernas efterfrågan där Bolaget är verksam. Detta kräver också att Bolaget är framgångsrikt i att hitta kvalificerad personal. Bolaget kan utforska nya, diversifierade intäktsgenererande strategier och den ökande affärskomplexiteten av verksamheten kan medföra ytterligare krav på Bolagets system, kontroller, förfaranden och ledning. Det kan i sin tur påverka Bolagets förmåga att framgångsrikt hantera framtida tillväxt. Framtida tillväxt kommer också att innebära mer ansvar för ledningen, bland annat behovet av att identifiera, rekrytera, utbilda och integrera ytterligare medarbetare. Bolaget kan misslyckas med att framgångsrikt hantera sådan utveckling och tillväxt i framtiden. Om Bolaget är oförmöget att effektivt hantera sin tillväxt, eller misslyckas i att anpassa sig till förändringar och de ökade krav som följer av expansionen, kan det få en negativ inverkan på Bolagets tillväxt, vilket kan medföra en väsentlig negativ inverkan på Bolagets verksamhet, resultat och finansiella ställning.

BOLAGET VERKAR I EN KONKURRENSUTSATT MARKNAD OCH BOLAGET KAN KOMMA ATT MISSLYCKAS MED ATT KONKURRERA PÅ ETT FRAMGÅNGSRIKT SÄTT

Gaming Corps har beslutat att Bolagets ska verka inom marknaderna för Gaming och iGaming. Bolaget har en utbredd konkurrens på båda målmarknader. Det finns en risk för att Gaming Corps konkurrenter är bättre eller snabbare än Bolaget på att anpassa sig till och utveckla nya och/eller bättre spel, övriga produkter och/eller teknologier. Det finns även en risk att Bolagets strategi för utveckling av spel inom en viss genre kan visa sig vara felaktig då dessa spel inte lockar tillräckligt med spelare. Ökad konkurrens från såväl större som mindre aktörer kan bidra till lägre priser och minskad efterfrågan på Bolagets produkter och därmed försämrad marginal för Bolaget. Gaming Corps ställning på befintliga marknader kan snabbt försvagas genom att Bolagets konkurrenter utvecklar nya, bättre och/eller billigare spelprodukter och teknologier. Nuvarande och potentiella konkurrenter kan även vara bolag som är mer välkända, har en mer omfattande kundkrets och kan nå framgång i att öka sina marknadsandelar genom exempelvis omfattande marknadsföringsinsatser. En för Bolaget försvagad marknadsposition och/eller ökad konkurrens skulle kunna medföra en väsentlig negativ inverkan på Bolagets verksamhet, resultat och finansiella ställning.



Finansiell rapport

Finansiell rapport - Koncern

FLERÅRSJÄMFÖRELSE

Utveckling av koncernens verksamhet, resultat och ställning.
För definition av nyckeltal se not 23.

Belopp i SEK	Not	2022-12-31	2021-12-31	2020-12-31	2019-12-31	2018-12-31
Nettoomsättning		12 408 081	2 358 238	226 108	9 059 491	21 323 448
EBITDA		-22 925 180	-20 587 519	-16 857 822	-9 522 210	-18 060 344
EBIT		-24 867 278	-22 276 995	-17 377 259	-7 597 979	-20 682 128
Periodens resultat		-24 439 140	-22 364 404	-17 481 944	-7 412 842	-39 505 342
Soliditet vid periodens utgång %		61,1	33,2	87,5	neg.	43,6
Eget kapital per aktie						
före utspädning kr		0,23	0,11	0,64	neg.	0,01
efter utspädning kr		0,23	0,11	0,64	neg.	0,01
Aktiens slutkurs för perioden		2,19	2,72	3,64	4,44	0,07
Resultat per aktie						
före utspädning kr		-0,48	-0,51	-0,402	-0,251	-1,419
efter utspädning kr		-0,48	-0,51	-0,402	-0,251	-1,419
Antal aktier vid periodens slut*		58 152 501	43 523 263	43 523 263	29 556 396	27 833 099
Utestående optioner**		0	469 556	469 556	469 556	0
Genomsnittligt antal aktier*		50 609 422	43 523 263	34 380 083	29 232 443	27 255 995
Antal anställda						
i genomsnitt		18	13	13	10	13
vid periodens slut		20	13	13	12	13

* Samtliga aktieantal och nyckeltal relaterade till antal aktier har omräknats till nuvarande antal aktier efter omvänd split 1:10 år 2020.

** Avser det antal utestående optionsrätter som kan påkallas lösen på.

RESULTATRÄKNING KONCERN

Belopp i SEK	Not	2022-01-01 – 2022-12-31	2021-01-01 – 2021-12-31
Rörelsens intäkter m.m			
Nettoomsättning		12 408 081	2 358 238
Övriga rörelseintäkter	7	224 848	59 333
		12 632 929	2 417 571
Rörelsens kostnader			
Övriga externa kostnader	3	-22 870 126	-14 895 092
Personalkostnader	4	-12 656 521	-7 894 641
Av- och nedskrivningar av materiella och immateriella anläggningstillgångar		-1 942 098	-1 873 182
Resultat från andelar i dotterföretag			
Övriga rörelsekostnader	6	-31 462	-215 357
Rörelseresultat		-24 867 278	-22 460 701
Finansiella poster			
Valutaförändringar långfristiga fordringar		3 995 855	0
Resultat från andelar i andra företag		0	183 706
Nedskrivning av andelar i andra företag		-3 372 446	
Räntekostnader och liknande resultatposter	8	-195 271	-87 409
Resultat efter finansiella poster		-24 439 140	-22 364 404
Resultat före skatt		-24 439 140	-22 364 404
Skatt på årets resultat	5	0	0
Årets resultat		-24 439 140	-22 364 404

BALANSRÄKNING KONCERN

Belopp i SEK	Not	2022-12-31	2021-12-31
TILLGÅNGAR			
Anläggningstillgångar			
Immateriella anläggningstillgångar			
Övriga immateriella tillgångar	9	4 831 197	6 053 282
		4 831 197	6 053 282
Materiella anläggningstillgångar			
Inventarier, verktyg och installationer	10	415 531	451 180
		415 531	451 180
Finansiella anläggningstillgångar			
Andra långfristiga värdepappersinnehav	12	1 100 001	4 472 447
Andra långfristiga fordringar	13	52 193	52 193
		1 152 194	4 524 640
SUMMA ANLÄGGNINGSTILLGÅNGAR		6 398 922	11 029 102
Omsättningstillgångar			
Kortfristiga fordringar			
Kundfordringar		761 120	198 013
Övriga fordringar		1 048 558	908 659
Förutbetalda kostnader och upplupna intäkter	14	4 183 405	2 521 331
		5 993 083	3 628 003
Kassa och bank		9 591 264	288 632
Summa omsättningstillgångar		15 584 347	3 916 635
SUMMA TILLGÅNGAR		21 983 269	14 945 737
EGET KAPITAL OCH SKULDER			
Eget kapital			
Aktiekapital	15	2 907 625	2 176 163
Övrigt tillskjutet kapital		201 114 859	165 896 852
Balanserat resultat inkl. periodens resultat		-190 587 940	-163 118 475
SUMMA EGET KAPITAL		13 434 544	4 954 540
Kortfristiga skulder			
Leverantörsskulder		1 734 407	1 677 168
Övriga kortfristiga skulder	16	5 443 808	6 856 794
Upplupna kostnader & förutbetalda intäkter	17	1 370 510	1 457 235
		8 548 725	9 991 197
SUMMA EGET KAPITAL OCH SKULDER		21 983 269	14 945 737

KASSAFLÖDESANALYS KONCERN

Belopp i SEK	2022	2021
Den löpande verksamheten		
Rörelseresultat	-24 867 278	-22 460 701
Justering för poster som inte ingår i kassaflödet	1 942 098	1 873 182
Erlagd ränta	-195 271	-87 409
Kassaflöde från den löpande verksamheten före förändringar i rörelsekapitalet	-23 120 451	-20 674 928
Kassaflöde från förändringar i rörelsekapital		
Ökning (-) / minskning (+) av kortfristiga fordringar	-2 365 080	-1 864 917
Ökning (+) / minskning (-) av kortfristiga skulder	1 654 326	543 228
Kassaflöde från den löpande verksamheten	-23 831 205	-21 996 617
Investeringsverksamheten		
Investeringar immateriella anläggningstillgångar	0	-6 783 680
Investeringar materiella anläggningstillgångar	-167 707	-13 121
Försäljning av finansiella anläggningstillgångar	0	1 298 325
Kassaflöde från investeringsverksamheten	-167 707	-5 498 476
Finansieringsverksamheten		
Upptagna kortfristiga lån	8 500 000	5 500 000
Amortering av låneskulder	-1 500 000	
Nyemission	26 500 000	0
Emissionsutgifter	-198 456	0
Kassaflöde från finansieringsverksamheten	33 301 544	5 500 000
Periodens kassaflöde	9 302 632	-21 995 093
Likvida medel vid periodens början	288 632	22 283 725
Likvida medel vid periodens slut	9 591 264	288 632
SUMMA DISPONIBLA LIKVIDA MEDEL	9 591 264	288 632

FÖRÄNDRINGAR I EGET KAPITAL KONCERN

Belopp i SEK	Aktiekapital	Övr. tillskjutet kapital	Balanserat resultat inkl. årets resultat	S:A eget kapital
Vid årets början	2 176 163	165 896 852	-163 118 475	4 954 540
Nyemission	535 366	25 964 634	0	26 500 000
Kvittningsemission	196 096	9 451 829	0	9 647 925
Emissionskostnader	0	-198 456	0	-198 456
Omräkningsdifferens	0	0	-3 030 325	-3 030 325
Periodens resultat	0	0	-24 439 140	-24 439 140
Vid periodens slut	2 907 625	201 114 859	-190 587 940	13 434 544

Finansiell rapport - Moderbolag

RESULTATRÄKNING MODERBOLAG

Belopp i SEK	Not	2022-01-01 – 2022-12-31	2021-01-01 – 2021-12-31
Rörelsens intäkter m.m			
Nettoomsättning		15 226 352	8 090 281
Övriga rörelseintäkter	7	224 848	59 333
		15 451 200	8 149 614
Rörelsens kostnader			
Övriga externa kostnader	3	-18 630 534	-10 354 522
Personalkostnader	4	-1 826 018	-2 010 212
Av- och nedskrivningar av materiella och immateriella anläggningstillgångar		-126 720	-126 720
Övriga rörelsekostnader	6	-31 462	-215 357
Rörelseresultat		-5 163 534	-4 557 197
Finansiella poster			
Valutaförändringar långfristiga fordringar		3 995 855	0
Resultat från andelar i andra företag		0	183 706
Nedskrivning av andelar i andra företag		-3 372 446	
Räntekostnader och liknande resultatposter	8	-189 738	-45 966
Resultat efter finansiella poster		-4 729 863	-4 419 457
Resultat före skatt		-4 729 863	-4 419 457
Skatt på årets resultat	5	0	0
ÅRETS RESULTAT		-4 729 863	-4 419 457

BALANSRÄKNING MODERBOLAG

Belopp i SEK	Not	2022-12-31	2021-12-31
TILLGÅNGAR			
Anläggningstillgångar			
Immateriella anläggningstillgångar			
Övriga immateriella tillgångar	9	35 520	162 240
		35 520	162 240
Finansiella anläggningstillgångar			
Andelar i koncernföretag	11	12 520	12 520
Andra långfristiga värdepappersinnehav	12	1 100 001	4 472 447
Fordringar koncernföretag		58 197 307	36 742 393
Lämnade depositioner	13	52 193	52 193
		59 362 021	41 279 553
SUMMA ANLÄGGNINGSTILLGÅNGAR		59 397 541	41 441 793
Omsättningstillgångar			
Kortfristiga fordringar			
Kundfordringar		731 018	0
Övriga fordringar		922 475	663 655
Förutbetalda kostnader och upplupna intäkter	14	2 797 866	1 878 273
		4 451 359	2 541 928
Kassa och bank		8 642 211	160 530
Summa omsättningstillgångar		13 093 570	2 702 458
SUMMA TILLGÅNGAR		72 491 111	44 144 251
EGET KAPITAL OCH SKULDER			
Eget kapital			
Bundet eget kapital			
Aktiekapital	15	2 907 625	2 176 163
Fritt eget kapital			
Överkursfond		201 114 859	165 896 852
Balanserat resultat		-132 224 814	-127 805 537
Årets resultat		-4 729 863	-4 419 457
SUMMA EGET KAPITAL		67 067 807	35 848 201
Kortfristiga skulder			
Leverantörsskulder		72 852	192 897
Skulder till koncernföretag		87 040	87 040
Övriga kortfristiga skulder	16	4 264 246	6 724 535
Upplupna kostnader & förutbetalda intäkter	17	999 166	1 291 578
Summa kortfristiga skulder		5 423 304	8 296 050
SUMMA EGET KAPITAL OCH SKULDER		72 491 111	44 144 251

KASSAFLÖDESANALYS MODERBOLAG

Belopp i SEK	2022	2021
DEN LÖPANDE VERKSAMHETEN		
Rörelseresultat	-5 163 534	-4 557 197
Justering för poster som inte ingår i kassaflödet	126 720	126 720
Erlagd ränta	-189 738	-45 966
Kassaflöde från den löpande verksamheten före förändringar i rörelsekapitalet	-5 226 552	-4 476 443
Kassaflöde från förändringar i rörelsekapital		
Ökning (-) / minskning (+) av kortfristiga fordringar	-1 909 431	-1 479 277
Ökning (+) / minskning (-) av kortfristiga skulder	3 771 034	-587 801
Kassaflöde från den löpande verksamheten	-3 364 949	-6 543 521
Investeringsverksamheten		
Avyttring av andelar i andra företag	0	1 298 325
Kassaflöde från investeringsverksamheten	0	1 298 325
Finansieringsverksamheten		
Upptagna kortfristiga lån	8 500 000	5 500 000
Amortering av låneskulder	-1 500 000	
Nyemissioner	26 500 000	0
Lämnade lån till dotterföretag	-21 454 914	-21 936 931
Emissionsutgifter	-198 456	0
Kassaflöde från finansieringsverksamheten	11 846 630	-16 436 931
Periodens kassaflöde	8 481 681	-21 682 127
Likvida medel vid periodens början	160 530	21 842 657
Likvida medel vid periodens slut	8 642 211	160 530
Summa disponibla likvida medel	8 642 211	160 530

FÖRÄNDRINGAR I EGET KAPITAL MODERBOLAG

Belopp i SEK	Aktiekapital	Överkursfond	Ansamlad förlust	S:A eget kapital
Vid årets början	2 176 163	165 896 852	-132 224 814	35 848 201
Nyemission	535 366	25 964 634	0	26 500 000
Kvittningsemission	196 096	9 451 829	0	9 647 925
Emissionskostnader	0	-198 456	0	-198 456
Periodens resultat	0	0	-4 729 863	-4 729 863
VID PERIODENS SLUT	2 907 625	201 114 859	-136 954 677	67 067 807

FÖRÄNDRINGAR I ANTAL AKTIER MODERBOLAG

Belopp i SEK	2022 HELÅR	2021 HELÅR	2020 HELÅR	2019 HELÅR	2018 HELÅR
INGÅENDE ANTAL	43 523 263	43 523 263	295 563 956	278 330 990	102 937 855
Nyemission	10 707 317	0	13 466 557	0	121 117 638
Utnyttjade konvertibler	0	0	0	17 232 966	0
Kvittningsemission	3 921 921	0	47 860 250	0	54 275 497
Omvänd split 1:10	0	0	-313 367 500	0	0
UTGÅENDE ANTAL	58 152 501	43 523 263	43 523 263	295 563 956	278 330 990

INNEHÅLLSFÖRTECKNING NOTER

	SID		SID
1 – Redovisningsprinciper	29	13 – Lämnade depositioner	39
2 – Uppskattningar och bedömningar	33	14 – Förutbetalda kostnader och upplupna intäkter	40
3 – Arvode och kostnadsersättning till revisorer	34	15 – Aktiekapital och teckningsoptioner	40
4 – Anställda, personalkostnader och ersättning till styrelse	34	16 – Övriga kortfristiga skulder	40
5 – Skatt på årets resultat	36	17 – Upplupna kostnader och förutbetalda intäkter	41
6 – Övriga rörelsekostnader	36	18 – Ställda säkerheter	41
7 – Övriga rörelseintäkter	36	19 – Eventualförpliktelser	41
8 – Räntekostnader och liknande resultatposter	36	20 – Väsentliga händelser under räkenskapsåret	42
9 – Övriga immateriella anläggningstillgångar	37	21 – Väsentliga händelser efter räkenskapsårets slut	43
10 – Inventarier, verktyg och installationer	38	22 – Inköp och försäljning inom koncernen	43
11 – Andelar i koncernföretag	38	23 – Nyckeltalsdefinitioner	43
12 – Andelar i övriga företag	39		

NOT 1 – REDOVISNINGSPRINCIPER

ALLMÄNNA REDOVISNINGSPRINCIPER

Grund för rapportens upprättande

Denna koncernredovisning har upprättats i enlighet med Årsredovisningslagen och Bokföringsnämndens allmänna råd BFNAR 2012:1 Årsredovisning och koncernredovisning (K3). Redovisningsprinciperna är om inget annat anges oförändrade sedan tidigare. Moderföretaget tillämpar samma redovisningsprinciper som koncernen om inget annat anges.

MODERBOLAGETS REDOVISNINGSPRINCIPER

Moderbolaget har likt koncernen upprättat sina rapporter i enlighet med Årsredovisningslagen och Bokföringsnämndens allmänna råd BFNAR 2012:1 Årsredovisning och koncernredovisning (K3).

Uppställningsformer

Resultat- och balansräkningar följer Årsredovisningslagens uppställningsform. Koncernens redovisning av eget kapital följer koncernens uppställningsform vilket innebär vissa skillnader mot moderbolagets redovisning enligt årsredovisningslagen.

Andelar i koncernföretag

Andelar i koncernföretag redovisas till anskaffningsvärdet efter avdrag för eventuella nedskrivningar. I anskaffningsvärdet inkluderas förvärvs-relaterade kostnader och eventuella tilläggsköpeskillningar. När det finns anledning att anta att värdet på andelar i koncernföretag minskat i värde görs en beräkning av återvinningsvärdet på andelarna. Är detta värde lägre än det bokförda värdet görs en nedskrivning.

Fordringar på koncernföretag

Fordringar på koncernföretag värderas till anskaffningsvärdet efter avdrag för eventuella nedskrivningar. Fordringar värderas post för post. Finns indikationer på att en fordran minskat i värde, nedskrivnings-prövas denna genom bedömning av framtida kassaflöden. Skulle bedömningen visa på ett lägre värde än det bokförda värdet görs nedskrivning av fordran till det bedömda värdet.

KONCERNREDOVISNING

Koncernen tillämpar förvärvsmetoden vid redovisning av rörelseförvärv innebärande att det redovisade värde av Moderföretagets andelar i koncernföretag elimineras genom att avräknas mot dotterföretagets egna kapital vid förvärvet. Moderföretaget upprättar en förvärvsanalys per förvärvstidpunkten för att identifiera koncernens anskaffningsvärde, dels för andelarna, dels för dotterföretagets tillgångar, avsättningar och skulder. Rörelseförvärvet redovisas i koncernen från och med förvärvstidpunkten. Anskaffningsvärdet för den förvärvade enheten beräknas som summan av köpeskillingen, det vill säga:

- verkligt värde vid förvärvstidpunkten för erlagda tillgångar med tillägg av uppkomna och övertagna skulder samt emitterade eget kapitalinstrument.
- utgifter som är direkt hänförliga till rörelseförvärvet
- tilläggsköpeskillning eller motsvarande om detta kan uppskattas på ett tillförlitligt sätt. Värdet av minoritetens andel läggs till anskaffningsvärdet.

Koncernen redovisar identifierbara förvärvade tillgångar och övertagna skulder i rörelseförvärv oavsett om de har redovisats tidigare i det förvärvade företagets finansiella rapporter före förvärvet eller de avser innehav med minoritetsintresse. Förvärvade tillgångar och övertagna skulder värderas vanligen till det verkliga värdet per förvärvstidpunkten. Förvärv och avyttringar av minoritetsandelar redovisas inom eget kapital.

KONCERNREDOVISNING DOTTERBOLAG

Dotterbolag är företag i vilka moderbolaget direkt eller indirekt innehar mer än 50 % av röstetalet eller på annat sätt har ett bestämmande inflytande. Bestämmande inflytande innebär en rätt att utforma ett företags finansiella och operativa strategier i syfte att erhålla ekonomiska fördelar. Redovisningen av rörelseförvärv bygger på enhetssynen. Det innebär att förvärvsanalysen upprättas per den tidpunkt då förvärvaren får bestämmande inflytande. Från och med denna tidpunkt ses förvärvaren och den förvärvade enheten som en redovisningsenhet. Tillämpningen av enhetssynen innebär vidare att alla tillgångar (inklusive goodwill) och skulder samt intäkter och kostnader medräknas i sin helhet även för delägda dotterbolag. Mellanhavanden mellan koncernföretag elimineras i sin helhet.

Anskaffningsvärdet för dotterbolag beräknas till summan av verkligt värde vid förvärvstidpunkten för erlagda tillgångar med tillägg av uppkomna och övertagna skulder samt emitterade eget kapitalinstrument, utgifter som är direkt hänförliga till rörelseförvärvet samt eventuell tilläggsköpeskillning. I förvärvsanalysen fastställs det verkliga värdet, med några undantag, vid förvärvstidpunkten av förvärvade identifierbara tillgångar och övertagna skulder samt minoritetsintresse.

Minoritetsintresse värderas till verkligt värde vid förvärvstidpunkten. Från och med förvärvstidpunkten inkluderas i koncernredovisningen det förvärvade företagets intäkter och kostnader, identifierbara tillgångar och skulder liksom eventuell uppkommen goodwill eller negativ goodwill.

INTÄKTER

Intäkter uppkommer från utförandet av tjänster och redovisas i posten Nettoomsättning. De spel Bolaget utvecklar distribueras uteslutande digitalt och redovisas därmed som tjänster. Samma sak gäller de fall där Bolaget skräddarsytt ett spel för en specifik kund mot fast ersättning eller förskott på framtida vinstdelning. Intäkter värderas till det verkliga värdet av det som erhållits eller kommer att erhållas för tjänster som utförts, dvs. till försäljningspris exklusive eventuella överenskomna rabatter och liknande prisavdrag samt mervärdesskatt. Belopp som erhålls för annans räkning ingår inte i koncernens intäkter. Vid senareläggning av betalning från kunden redovisas dels en försäljning av tjänst, dels en ränteintäkt. Intäkten av tjänsten värderas till nuvärdet av samtliga framtida betalningar.

MONETÄRA POSTER I UTLÄNDSK VALUTA

Monetära poster i utländsk valuta räknas om till balansdagens kurs och de valutakursdifferenser som uppkommer redovisas i resultaträkningen. Valutakursvinster och -förluster avseende rörelserelaterade fordringar och skulder i utländsk valuta redovisas i posterna Övriga rörelseintäkter och Övriga rörelsekostnader. Övriga valutakursvinster och -förluster redovisas under rubriken Resultat från finansiella poster. Resultatposter i utländsk valuta omräknas till räkenskapsårets genomsnittskurs.

ERSÄTTNINGAR TILL ANSTÄLLDA

Kortfristiga ersättningar

Kortfristiga ersättningar till anställda, exempelvis löner, semesterersättningar och bonus, är ersättningar till anställda som förfaller inom 12 månader från balansdagen det år som den anställde tjänat in ersättningen. Kortfristiga ersättningar värderas till det ej diskonterade beloppet som koncernen förväntas betala till följd av den outnyttjade rättigheten.

VÄRDERINGSPRINCIPER MM

Tillgångar, avsättningar och skulder har värderats till anskaffningsvärden om inget annat anges nedan.

FINANSIELLA INSTRUMENT

Finansiella tillgångar och finansiella skulder redovisas när koncernen blir part i det finansiella instrumentets avtalsmässiga villkor. Samtliga finansiella instrument värderas utifrån anskaffningsvärdet.

Kundfordringar och övriga fordringar

Fordringar redovisas som omsättningstillgångar med undantag för poster med förfallodag mer än 12 månader efter balansdagen, vilka klassificeras som anläggningstillgångar. Fordringar tas upp till det belopp som förväntas bli inbetalt efter avdrag för individuellt bedömda osäkra fordringar.

Andra långfristiga värdepappersinnehav

Posten består huvudsakligen av aktier som innehas på lång sikt. Tillgångar ingående i posten redovisas inledningsvis till anskaffningsvärde. I redovisningen på bokslutsdagen värderas aktierna till bedömt marknadsvärde.

Låneskulder och leverantörsskulder

Låneskulder redovisas initialt till anskaffningsvärde efter avdrag för transaktionskostnader (upplupet anskaffningsvärde). Skiljer sig det redovisade beloppet från det belopp som ska återbetalas vid förfallotidpunkten periodiseras mellanskillnaden som räntekostnad över lånets löptid med hjälp av instrumentets effektivränta. Härigenom överensstämmer vid förfallotidpunkten det redovisade beloppet och det belopp som ska återbetalas. Kortfristiga leverantörsskulder redovisas till anskaffningsvärde.

Kvittning av finansiell fordran och finansiell skuld

En finansiell tillgång och en finansiell skuld kvittas och redovisas med ett nettobelopp i balansräkningen endast då legal kvittningsrätt föreligger samt då en reglering med ett nettobelopp avses ske eller då en samtida avyttring av tillgången och reglering av skulden avses ske.

Nedskrivning av finansiella anläggningstillgångar

Vid varje balansdag görs bedömningen om det finns indikation på nedskrivningsbehov i någon av de finansiella anläggningstillgångarna. Nedskrivning sker om värdenedgången bedöms vara bestående. Nedskrivning redovisas i resultaträkningsposten "Resultat från övriga värdepapper och fordringar som är anläggningstillgångar". Nedskrivningsbehovet prövas individuellt för aktier och andelar och övriga enskilda finansiella anläggningstillgångar som är väsentliga. Exempel på indikationer att nedskrivningsbehov kan föreligga är negativa ekonomiska omständigheter eller ogynnsamma förändringar av branschvillkor i företag vars aktier Bolaget investerat i. Nedskrivning för tillgångar värderade till upplupet anskaffningsvärde beräknas som skillnaden mellan tillgångens redovisade värde och nuvärdet av företagsledningens bästa uppskattning av de framtida kassaflödena diskonterade med tillgångens ursprungliga effektivränta.

IMMATERIELLA TILLGÅNGAR

Utgifter för forskning och utveckling

Företaget tillämpar kostnadsföringsmodellen avseende internt upparbetade immateriella anläggningstillgångar. Det innebär att utgifter för utveckling och forskning, dvs. planerat och systematiskt sökande i syfte att erhålla ny vetenskaplig eller teknisk kunskap och insikt, redovisas som kostnad när de uppkommer.

Övriga immateriella tillgångar

Övriga immateriella tillgångar som förvärvats av Bolaget är redovisade till anskaffningsvärde minus ackumulerade avskrivningar och nedskrivningar. Utgifter för internt genererad goodwill och varumärken redovisas i resultaträknningen som kostnad då de uppkommer.

AVSKRIVNINGAR

Avskrivning sker linjärt över tillgångens beräknade nyttjandeperiod. Avskrivningen redovisas som kostnad i resultaträknningen. Följande avskrivningstider tillämpas:

Immateriella tillgångar	Antal år Koncern	Antal år Moderbolag
Förvärvade övriga immateriella anläggningstillgångar	5	5

Materiella anläggningstillgångar

Materiella anläggningstillgångar redovisas till anskaffningsvärde minskat med ackumulerade avskrivningar och nedskrivningar. I anskaffningsvärdet ingår förutom inköpspriset även utgifter som är direkt hänförliga till förvärvet.

Tillkommande utgifter

Tillkommande utgifter som uppfyller tillgångskriteriet räknas in i tillgångens redovisade värde. Utgifter för löpande underhåll och reparationer redovisas som kostnader när de uppkommer.

Avskrivningar

Avskrivning sker linjärt över tillgångens beräknade nyttjandeperiod eftersom det återspeglar den förväntade förbrukningen av tillgångens framtida ekonomiska fördelar. Avskrivningen redovisas som kostnad i resultaträknningen. Följande avskrivningstider tillämpas:

Materiella anläggningstillgångar	Antal år Koncern	Antal år Moderbolag
Maskiner och andra tekniska anläggningar	3-10	5
Inventarier, verktyg och installationer	3-10	5

SKATT

Skatt på årets resultat i resultaträknningen består av aktuell skatt och uppskjuten skatt. Aktuell skatt är inkomstskatt för innevarande räkenskapsår som avser årets skattepliktiga resultat och den del av tidigare räkenskapsårs inkomstskatt som ännu inte har redovisats. Uppskjuten skatt är inkomstskatt för skattepliktigt resultat avseende framtida räkenskapsår till följd av tidigare transaktioner eller händelser.

Uppskjuten skatteskuld redovisas för alla skattepliktiga temporära skillnader, dock inte för temporära skillnader som härrör från första redovisningen av goodwill. Uppskjuten skattefordran redovisas för avdragsgilla temporära skillnader och för möjligheten att i framtiden använda skattemässiga underskottsavdrag. Värderingen baseras på hur det redovisade värdet för motsvarande tillgång eller skuld förväntas återvinnas respektive regleras. Beloppen baseras på de skattesatser och skatteregler som är beslutade före balansdagen och har inte nuvärdesberäknats. Latent skatt i underskottsavdrag redovisas ej då det föreligger osäkerheter i huruvida framtida skattemässiga underskottsavdrag kan nyttjas.

EGET KAPITAL

Eget kapital i koncernen består av följande poster:

- Aktiekapital som representerar det nominella värdet för emitterade och registrerade aktier.
- Övrigt tillskjutet kapital som innefattar eventuell premie som erhållits vid nyemission av aktiekapital. Eventuella transaktionskostnader som sammanhänger med nyemission av aktier dras från överkursen, med hänsyn tagen till eventuella inkomstskatteeffekter.
- Balanserat resultat inklusive årets resultat utgörs av koncernens ackumulerade vinster och förluster.

PRÖVNING AV NEDSKRIVNINGSBEHOV AV IMMATERIELLA OCH MATERIELLA ANLÄGGNINGSTILLGÅNGAR

På varje balansdag görs en bedömning om det föreligger någon indikation att värdet på en tillgång är lägre än dess redovisade värde. Finns en sådan indikation beräknas tillgångens återvinningsvärde. Om återvinningsvärdet understiger redovisat värde görs en nedskrivning som kostnadsförs.

Återvinningsvärdet för en tillgång eller en kassagenererande enhet är det högsta av verkligt värde med avdrag för försäljningskostnader och nyttjandevärdet.

Verkligt värde med avdrag för försäljningskostnader utgörs av det pris som Företaget beräknar kunna erhålla vid en försäljning mellan kunniga parter som är oberoende av varandra och som har intresse av att transaktionen genomförs. Avdrag görs för sådana kostnader som är direkt hänförliga till försäljningen. Nyttjandevärdet utgörs av framtida kassaflöden som en tillgång eller en kassagenererande enhet väntas ge upphov till.

Vid nedskrivningsprövningen grupperas tillgångarna i kassagenererande enheter. En kassagenererande enhet är den minsta identifierbara grupp med i allt väsentligt oberoende inbetalningar. Följden är att vissa tillgångars nedskrivningsbehov prövas enskilt och vissa prövas på nivån kassagenererande enhet. Goodwill fördelas på de kassagenererande enheter som förväntas dra fördel av synergieffekterna i de hänförliga rörelseförvärven och representerar den lägsta nivå där goodwill bevakas.

Nedskrivningarna avseende kassagenererande enheter minskar först det redovisade värdet för den goodwill som är fördelad på den kassagenererande enheten. Eventuell återstående nedskrivning minskar proportionellt de övriga tillgångarna i de kassagenererande enheterna.

Med undantag av goodwill görs en ny bedömning av alla tillgångar för tecken på att en tidigare nedskrivning inte längre är motiverad. En nedskrivning återförs om tillgångens eller den kassagenererande enhetens återvinningsbara värde överstiger det redovisade värdet och fördelas proportionellt över samtliga tillgångar förutom goodwill.

LEASINGAVTAL

Leasingavtal som innebär att de ekonomiska riskerna och fördelarna med att äga en tillgång i allt väsentligt överförs från leasegivaren till ett företag i koncernen klassificeras i koncernredovisningen som finansiella leasingavtal. Finansiella leasingavtal medför att rättigheter och skyldigheter redovisas som tillgång respektive skuld i balansräkningen. Tillgången och skulden värderas initialt till det lägsta av tillgångens verkliga värde och nuvärdet av minimileaseavgifterna. Utgifter som direkt kan hänföras till leasingavtalet läggs till tillgångens värde. Leasing-avgifterna fördelas på ränta och amortering enligt effektivräntemetoden. Variabla avgifter redovisas som kostnad i den period de uppkommer. Den leasade tillgången skrivs av linjärt över den bedömda nyttjandeperioden.

Leasingavtal där de ekonomiska fördelar och risker som är hänförliga till leasingobjektet i allt väsentligt kvarstår hos leasegivaren, klassificeras som operationell leasing. Betalningar, inklusive en första förhöjd hyra, enligt dessa avtal redovisas som kostnad linjärt över leasingperioden. Per balansdagen har koncernen inga leasingavtal.

OMRÄKNING AV UTLANDSVERKSAMHETER

Vid konsolidering omräknas tillgångar och skulder, inklusive goodwill och andra koncernmässiga över- och underavskrivningar, till SEK enligt balansdagens kurs. Intäkter och kostnader omräknas till SEK enligt genomsnittlig kurs under rapportperioden vilket utgör en uppskattning av transaktionskursen. Valutakursdifferenser som uppstår vid omräkningen av utlandsverksamheten redovisas i eget kapital.

NOT 2 – UPPSKATTNINGAR OCH BEDÖMNINGAR

Gaming Corps AB gör uppskattningar och bedömningar om framtiden. De uppskattningar för redovisningsändamål som blir följden av dessa kommer, definitionsmässigt, sällan att motsvara det verkliga värdet. När finansiella rapporter upprättas måste styrelsen och den verkställande direktören i enlighet med tillämpade redovisnings- och värderings-principer göra vissa uppskattningar, bedömningar och antaganden som påverkar redovisning och värdering av tillgångar, avsättningar, skulder, intäkter och kostnader. De områden där sådana uppskattningar och bedömningar kan ha stor betydelse för koncernen och som därmed kan påverka resultat och balansräkningarna i framtiden beskrivs nedan:

NEDSKRIVNINGAR

För att bedöma nedskrivningsbehovet beräknas återvinningsvärdet för varje tillgång eller kassagenererande enhet baserat på förväntat framtida kassaflöde och med användning av en lämplig ränta för att diskontera kassaflödet. Osäkerheter ligger i antaganden om framtida kassaflöde och fastställande av en lämplig diskonteringsränta.

Styrelse har valt att skriva ner den upptagna tillgången på aktierna i Kung Fu Factory efter kommunikation med huvudägaren. Huvudägaren har under en längre tid sökt ny potentiell ägare till KFF men inte framgångsrikt kunnat slutföra en ren försäljning utan i stället accepterat en "earnout" modell. Med bakgrund till detta valde styrelsen att skriva ned tillgången i bokföringen per 2022-12-31.

BEDÖMNING AV VÄRDET PÅ FINANSIELLA ANLÄGGNINGSTILLGÅNGAR

Triggy Holding AB (tidigare Flax Innovations AB)

Under 2022 genomförde Triggy Holding AB en nyemission till 513 kr per aktie vilket sätter en värdering på bolagets innehav om ca 1 128 KSEK. Utöver den information som fanns i noteringsprospektet inhämtade koncernen även ytterligare finansiell information från Triggy Holdings ledning samt gjorde en kvalitativ analys av företagets verksamhet och förutsättningar, vilken understödde att värderingen som nyemissionen byggde på var fullt rimlig. Styrelsen valde därför att behålla värderingen på aktierna i Triggy Holding AB i enlighet med den värderingen, och har sedan dess inte ansett att det föreligger skäl att varken skriva ned eller upp värdet. Ledningen har löpande kontakt med företagets företrädare och rapporterar till styrelsen för löpande bedömning av aktiernas värde.

Fodringar koncernföretag

Moderbolaget har per bokslutsdatum totala långfristiga fodringar på dotterbolag om totalt 58 197 307 kr, varav huvuddelen avser det rörelsedrivande dotterbolaget Gaming Corps Malta Ltd (56 348 737 kr). Ledningen bedömer att fordringarna kommer att kunna återbetalas med utgångspunkt i koncernens strategi och förväntade intäkter. Nedskrivningsprövning har genomförts mot underlag av förväntade och prognosticerade kassaflöden.

NOT 3 – ARVODE OCH KOSTNADERSÄTTNING TILL REVISORER

Belopp i SEK	2022-12-31	2021-12-31
KONCERN		
Öhrlings PricewaterhouseCoopers AB		
Lagstadgad revision	507 975	202 265
Summa	507 975	202 265
TOTALT KONCERN	507 975	202 265
MODERBOLAG		
Öhrlings PricewaterhouseCoopers AB		
Lagstadgad revision	507 975	202 265
Summa	507 975	202 265
TOTALT MODERBOLAG	507 975	202 265

NOT 4 – ANSTÄLLDA, PERSONALKOSTNADER SAMT ERSÄTTNING TILL STYRELSE OCH LEDNING

Antal anställda*	2022-01-01 – 2022-12-31	varav män	2021-01-01 – 2021-12-31	varav män
MODERBOLAG				
Sverige	1	1	1	1
Totalt Moderbolag	1	1	1	1
DOTTERBOLAG				
Malta	15	12	12	10
England	2	2	0	0
Totalt Dotterbolag	17	12	12	10
TOTALT KONCERN	18	13	13	11

* helårsanställningar i medeltal under året

VD har enligt anställningsavtalet 6 månaders uppsägningstid samt ytterligare 6 månaders avgångsvederlag.

Löner och andra ersättningar*	2022-01-01 – 2022-12-31	2021-01-01 – 2021-12-31
MODERBOLAG		
Löner och andra ersättningar	1 398 383	1 526 498
Sociala kostnader	423 999	480 325
(varav pensionskostnader)	0	0
DOTTERBOLAG		
Löner och andra ersättningar	9 828 981	5 443 097
Sociala kostnader	935 020	441 332
(varav pensionskostnader)	118 983	0
KONCERN		
Löner och andra ersättningar	11 227 364	6 969 595
Sociala kostnader	935 020	921 657
(varav pensionskostnader)	118 983	0

* inklusive sociala kostnader och pensionskostnader

Ersättningar till styrelsen	2022-01-01 – 2022-12-31*	2021-01-01 – 2021-12-31*
Clas Tellman	72 450	274 550
Bulent Balikci	48 300	70 550
Daniel Redén	48 300	70 550
Thomas Hedlund	48 300	47 300
Helin Yasar	0	47 300
Per Finnström	0	52 880
Summa	217 350	563 130

* Avser utbetalda arvoden under resp. år

Ersättningar till VD och ledande befattningstagare	2022-01-01 – 2022-12-31	2021-01-01 – 2021-12-31
Juha Kauppinen, VD*	1 387 795	1 048 000
Mikael Bäckström, CFO**	1 260 000	509 964
Övrig ledning	4 170 730	3 466 695
Summa	6 878 525	5 024 659

* Inklusive sociala kostnader

** Totalt fakturerat arvode

NOT 5 – SKATT PÅ ÅRETS RESULTAT

Koncernen har skattemässiga underskottsavdrag som kan komma att utnyttjas mot skattepliktiga vinster i framtiden. När det blir sannolikt att skattepliktiga vinster kommer genereras skall koncernen redovisa uppskjuten skattefordran.

Aktivering av uppskjuten skatt skulle ge en uppskjuten fordran om cirka 28,2 MSEK per 2022-12-31, beräknat efter gällande skattesats om 20,6%. Ledningen bedömer att förutsättningar ännu ej föreligger för redovisning av uppskjuten skattefordran.

NOT 6 – ÖVRIGA RÖRELSEKOSTNADER

Belopp i SEK	2022-01-01 – 2022-12-31	2021-01-01 – 2021-12-31
KONCERN		
Kursförluster på fordringar/skulder av rörelsekaraktär	31 460	215 357
Summa	31 460	215 357
MODERBOLAG		
Kursförluster på fordringar/skulder av rörelsekaraktär	31 462	215 357
Summa	31 462	215 357

NOT 7 – ÖVRIGA RÖRELSEINTÄKTER

Belopp i SEK	2022-01-01 – 2022-12-31	2021-01-01 – 2021-12-31
KONCERN		
Kursvinster på fordringar/skulder av rörelsekaraktär	224 848	59 333
Summa	224 848	59 333
MODERBOLAG		
Kursvinster på fordringar/skulder av rörelsekaraktär	224 848	59 333
Summa	224 848	59 333

NOT 8 – RÄNTEKOSTNADER OCH LIKNANDE RESULTATPOSTER

Belopp i SEK	2022-01-01 – 2022-12-31	2021-01-01 – 2021-12-31
KONCERN		
Räntekostnader, övriga	195 271	87 409
Summa	195 271	87 409
MODERBOLAG		
Räntekostnader, övriga	189 738	45 966
Summa	189 738	45 966

NOT 9 – ÖVRIGA IMMATERIELLA ANLÄGGNINGSTILLGÅNGAR

Belopp i SEK	2022-12-31	2021-12-31
KONCERN		
Akkumulerade anskaffningsvärden:		
-Vid årets början	8 063 669	1 542 167
-Årets anskaffningar	0	6 519 598
-Utrangeringar	-365 921	0
-Omräkningsdifferens	698 595	1 904
Vid årets slut	8 396 343	8 063 669
Akkumulerade avskrivningar & nedskrivningar enligt plan:		
-Vid årets början	-2 010 387	-321 637
- Årets avskrivningar enligt plan	-1 701 248	-1 688 750
-Utrangeringar	350 386	0
-Omräkningsdifferens	-203 897	0
Vid årets slut	-3 565 146	-2 010 387
Redovisat värde vid årets slut	4 831 197	6 053 282
MODERBOLAG		
Akkumulerade anskaffningsvärden:		
-Vid årets början	384 000	384 000
Vid årets slut	384 000	384 000
Akkumulerade avskrivningar & nedskrivningar enligt plan:		
-Vid årets början	-221 760	-95 040
-Årets avskrivningar enligt plan	-126 720	-126 720
Vid årets slut	-348 480	-221 760
Redovisat värde vid årets slut	35 520	162 240

NOT 10 – INVENTARIER, VERKTYG OCH INSTALLATIONER

Belopp i SEK	2022-12-31	2021-12-31
KONCERN		
Ackumulerade anskaffningsvärden:		
-Vid årets början	886 612	853 338
-Inköp under året	169 707	13 121
-Årets omräkningsdifferenser	73 793	16 153
-Vid årets slut	1 130 112	882 612
Ackumulerade avskrivningar enligt plan:		
-Vid årets början	-431 432	-240 610
-Årets avskrivning	-240 850	-184 432
-Årets omräkningsdifferenser	-42 299	-6 390
-Vid årets slut	-714 581	-431 432
Redovisat värde vid årets slut	415 531	451 180

NOT 11 – ANDELAR I KONCERNFÖRETAG

Belopp i SEK	2022-12-31	2021-12-31
KONCERN		
Ackumulerade anskaffningsvärden		
Vid årets ingång	9 262 520	9 262 520
Vid årets slut	9 262 520	9 262 520
Ackumulerade nedskrivningar		
Vid årets ingång	-9 250 000	-9 250 000
Vid årets slut	-9 250 000	-9 250 000
Redovisat värde	12 520	12 520

SPECIFIKATION AV MODERBOLAGETS OCH KONCERNENS INNEHAV I KONCERNFÖRETAG

Innehav			2022-12-31	2021-12-31
Dotterbolag / Org nr / Säte	antal andelar	i %	redovisat värde	redovisat värde
VisualDreams AB, 556912–7391, Stockholm	51 000	100	0	0
Gaming Corps Förvaltning AB, 559076–5805, Uppsala	500	100	0	0
Gaming Corps Malta Ltd C92863, Malta	1 000	100	12 520	12 520
Gaming Corps Holding Ltd, Reg.nr. C92862, Malta	40 000	100	£1	0
Gaming Corps UK Ltd Reg.nr 14058003	1	100	£1	0

NOT 12 – ANDRA LÅNGFRISTIGA VÄRDEPAPPERSINNEHAV

Belopp i SEK	2022-12-31	2021-12-31
KONCERN		
Vid årets ingång	13 591 029	17 434 429
Avyttringar under året	0	-3 843 400
Vid årets slut	13 591 029	13 591 029
Ackumulerade nedskrivningar		
Vid årets ingång	-9 118 582	-11 924 298
Årets nedskrivningar	-3 372 446	
Återföring av tidigare nedskrivningar	0	2 805 716
Vid årets slut	-9 118 582	-9 118 582
Redovisat värde	1 100 001	4 472 447

SPECIFIKATION AV MODERBOLAGETS OCH KONCERNENS INNEHAV I ÖVRIGA FÖRETAG

Innehav			2022-12-31	2021-12-31
Org nr / Säte	antal andelar	i %	redovisat värde	redovisat värde
Kung Fu Factory Inc., Los Angeles, USA	689	2,9	1	3 372 447
Triggy Holding AB, 559110-6629, Gustavsberg	2 200	1,3	1 100 000	1 100 000

NOT 13 – LÄMNADE DEPOSITIONER

Belopp i SEK	2022-12-31	2021-12-31
KONCERN		
Ackumulerade anskaffningsvärden:		
-Vid årets början	52 193	262 689
- Avräknat mot konsultarvode	0	-210 496
Redovisat värde vid årets slut	52 193	52 193
MODERBOLAG		
Ackumulerade anskaffningsvärden:		
-Vid årets början	52 193	262 689
-Avräknat mot konsultarvode	0	-210 496
Redovisat värde vid årets slut	52 193	52 193

NOT 14 – FÖRUTBETALDA KOSTNADER OCH UPPLUPNA INTÄKTER

Belopp i SEK	2022-12-31	2021-12-31
KONCERN		
Övriga förutbetalda kostnader	290 426	73 274
Förutbetalda försäkringar	0	600 115
Förutbetalt konsultarvode	870 000	181 250
Övriga upplupna intäkter	3 022 979	1 666 692
Totalt	4 183 405	2 521 331
MODERBOLAG		
Övriga förutbetalda kostnader	0	48 750
Förutbetalt konsultarvode	870 000	181 250
Övriga upplupna intäkter	1 927 866	1 648 273
Totalt	2 797 866	1 878 273

NOT 15 – AKTIEKAPITAL OCH TECKNINGSOPTIONER

Antalet aktier i moderbolaget uppgick per den 2022-12-31 till 54 152 501 till fullo betalda stamaktier med ett kvotvärde om 0,05 kr. På rapportdagen uppgår antalet aktier i Moderbolaget till 58 152 501 till fullo betalda stamaktier. Alla aktier har samma rätt till utdelning och återbetalning av insatt kapital samt motsvarar en röst på moderbolagets stämma. Per bokslutsdatum

fanns totalt inga teckningsoptioner i Moderbolaget utställda. Efter räkenskapsåret har 630 000 optioner tecknats av VD Juha Kauppinen. Dessa kvalificerade personaloptioner är tecknade 2023-04-01 och tecknades till kvotvärdet av aktien i Moderbolaget Gaming Corps AB (Publ).

NOT 16 – ÖVRIGA KORTFRISTIGA SKULDER

Belopp i SEK	2022-12-31	2021-12-31
KONCERN		
Kortfristiga låneskulder	4 000 000	6 500 000
Personalrelaterade skulder	1 130 698	265 868
Övriga kortfristiga skulder	313 110	90 926
Summa	5 443 808	6 856 794
MODERBOLAG		
Kortfristiga låneskulder	4 000 000	6 500 000
Personalrelaterade skulder	188 246	148 535
Övriga kortfristiga skulder	76 000	76 000
Summa	4 264 246	6 724 535

NOT 17 – UPPLUPNA KOSTNADER OCH FÖRUTBETALDA INTÄKTER

Belopp i SEK	2022-12-31	2021-12-31
KONCERN		
Upplupna löner	280 360	142 560
Upplupna styrelsearvoden	130 900	130 900
Upplupna räntekostnader	83 708	42 639
Upplupet konsultarvode	525 902	665 000
Upplupet revisionsarvode	250 000	250 000
Övriga upplupna kostnader och förutbetalda intäkter	99 640	226 136
Totalt	1 370 510	1 457 235
MODERBOLAG		
Upplupna löner	280 360	142 560
Upplupna styrelsearvoden	118 125	130 900
Upplupna räntekostnader	83 708	42 639
Upplupet konsultarvode	185 000	665 000
Upplupet revisionsarvode	250 000	250 000
Övriga upplupna kostnader och förutbetalda intäkter	81 973	60 479
Totalt	999 166	1 291 578

NOT 18 – STÄLLDA SÄKERHETER

Belopp i SEK	2022-12-31	2021-12-31
KONCERN		
För egna skulder och avsättningar		
Övriga skulder till kreditinstitut		
Företagsinteckningar	1 000 000	1 000 000
Totalt	1 000 000	1 000 000
Summa ställda säkerheter	1 000 000	1 000 000
MODERBOLAG		
För egna skulder och avsättningar		
Övriga skulder till kreditinstitut		
Företagsinteckningar	1 000 000	1 000 000
Totalt	1 000 000	1 000 000
Summa ställda säkerheter	1 000 000	1 000 000

NOT 19 – EVENTUALFÖRPLIKTELSER

Styrelsen bedömer att det inte finns några eventualförpliktelser i koncernen eller moderbolaget för räkenskapsåret 2022.

NOT 20 – VÄSENTLIGA HÄNDELSE UNDER RÄKENSKAPSÅRET

- Den 14 januari Utser Gaming Corps ny CFO
- Den 26 januari ny samarbetspartner SkillOnNet
- Den 3 februari Gaming Corps ingår avtal med White Hat Gaming
- Den 25 februari Avger Bolaget Bokslutskommuniké och delårsrapport för fjärde kvartalet 2021
- Den 1 mars BetClic ny global operatör
- Den 18 mars Gaming Corps ingår avtal med Grand Casino Baden
- Den 21 mars Gaming Corps har beslutat om en riktad emission till SVEA Bank AB om 16,5 MSEK samt kvittningsemission om ca 9,7 MSEK
- Den 21 mars kallelse till extra bolagsstämma i Gaming Corps AB
- Den 7 april Kommuniké från extra bolagsstämma i Gaming Corps AB
- Den 8 april Gaming Corps ingår avtal med Leo Vegas
- Den 5 maj Solid Gaming ny partner för distribution och skräddarsydda spel
- Den 13 maj marknadsledaren Entain ny partner till Gaming Corps
- Den 18 maj uppdatering av publiceringskalender
- Den 18 maj Gaming Corps publicerar årsredovisning för 2021
- Den 26 maj delårsrapport för första kvartalet 2022
- Den 31 maj kallelse till årsstämma i Gaming Corps AB
- Den 1 juni ComeOn Group ny Gaming Corps partner
- Den 13 juni snabbväxande Glitnor group ny samarbetspartner
- Den 28 juni Gaming Corps lanserar varumärkesanpassade mines games
- Den 28 juni kommuniké från årsstämma i Gaming Corps AB
- Den 29 juni Gaming Corps ingår avtal med pionjären FashionTV gaming group
- Den 26 augusti Delårsrapport för andra kvartalet 2022
- Den 14 september Gaming Corps meddelar förändringar i ledningsgruppen
- Den 14 oktober Gaming Corps godkända för Gibraltar Betting And Gaming Association via Relax Gaming
- Den 15 november delårsrapport för tredje kvartalet 2022
- Den 25 november Gaming Corps uppfyller kraven att lansera spel i Nederländerna
- Den 8 december Gaming Corps erhåller spellicens för den grekiska marknaden
- Den 13 december Gaming Corps genomför riktad emission om 10 MSEK till SVEA Bank AB

NOT 21 – VÄSENTLIGA HÄNDELSE EFTER RÄKENSKAPSÅRETS SLUT

- Den 30 januari Gaming Corps lanserar spel i Afrika med den ledande operatören GOAT Interactive
- Den 24 februari bokslutskommuniké och delårsrapport för fjärde kvartalet 2022
- Juha Kauppinen, aktieägare i Bolaget, föreslår att årsstämman beslutar om emission av högst 1 281 391 aktier, med avvikelse från aktieägarnas företrädesrätt, enligt följande:
Teckningskursen för aktierna ska vara 2,49 kronor per aktie att betalas genom kvittning av fordran som teckningsberättigade har gentemot Bolaget, totalt 3 190 666 kronor om samtliga aktier tecknas. Teckningskursen har fastställts av styrelsen i Bolaget och beräknats som genomsnittskurs per handelsdag för Bolagets aktie Nasdaq First North Growth Market under 30 handelsdagar handelsdagar fram till och med den 22 maj 2023. Rätt att teckna de nya aktierna ska, med avvikelse från aktieägarnas företrädesrätt, tillkomma LGB Invest AB, ett bolag ägt av styrelseledamoten Bülent Balıkcı.

NOT 22 – INKÖP OCH FÖRSÄLJNING INOM KONCERNEN

Den koncerninterna försäljningen uppgår till 13,9 MSEK (5,9 MSEK) för räkenskapsåret.

NOT 23 – NYCKELTALSDEFINITIONER

Soliditet: (Totalt eget kapital + 78% av obeskattade reserver) / Totala tillgångar

Eget kapital per aktie: Eget kapital / antal aktier vid periodens slut

Resultat per aktie: Årets resultat / genomsnittligt antal aktier

Uppsala den 5:e juni 2023

Claes Tellman, Styrelseordförande

Bülent Balikci, Styrelseledamot

Thomas Hedlund, Styrelseledamot

Daniel Redén, Styrelseledamot

Vår revisionsberättelse har lämnats den 5:e juni 2023

Öhrlings PricewaterhouseCoopers AB

Lars Kylberg, Auktoriserad revisor

KONTAKTINFORMATION

POSTADRESSER

Gaming Corps AB
Postbox 2066
750 02 Uppsala
Sweden

Gaming Corps Malta Ltd.
SCM01 Smart City
Unit 102, SMARTCITY, SCM1001
Malta

EMAILADRESSER

Allmänna frågor: info@gamingcorps.com
IR-relaterade frågor: ir@gamingcorps.com

CERTIFIED ADVISER

Eminova Fondkommission AB
Besöksadress: Biblioteksgatan 3
114 46 Stockholm
www.eminova.se

REVISOR

ÖhrlingspricewaterhouseCoopers AB
Box 179
751 04 Uppsala
www.pwc.se

KONTOFÖRANDE INSTITUT

Euroclear Sweden AB
Box 191
101 23 Stockholm
www.euroclear.com

KOMMANDE REDOVISNINGSTILLFÄLLEN

Delårsrapport för det andra kvartalet 2023 publiceras den 25 augusti 2023.

Delårsrapport för det tredje kvartalet 2023 publiceras den 17 november 2023.

Delårsrapport för det fjärde kvartalet 2023 publiceras den 23 februari 2024.





gaming corps™