



Delårsrapport för perioden 1 januari 2016 till 30 september 2016

Gaming Corps AB ^(publ)

Delåret och tredje kvartalet i sammandrag

- Omsättningen uppgick ackumulerat till 0,15 MSEK (0,09 MSEK). Omsättningen uppgick till 0,06 MSEK (0,06 MSEK) under det tredje kvartalet.
- Rörelseresultat före avskrivningar uppgick ackumulerat till – 24,14 MSEK (- 13,36 MSEK). Rörelseresultat före avskrivningar uppgick till – 10,76 MSEK (- 7,05 MSEK) under det tredje kvartalet.
- Resultat efter finansiella poster uppgick ackumulerat till – 24,20 MSEK (-13,42 MSEK). Resultat efter finansiella poster uppgick till – 10,77 MSEK (-7,08 MSEK) under det tredje kvartalet.
- Magnus Kolaas tillträdde som ny VD i slutet av juli. Kolaas uppdrag under senaste åren har varit av turnaround karaktär med fokus på marknad och försäljning.
- Samarbete inleddes med SIDE UK avseende alla röstkaraktärer i äventyrsspelet The Descendant i början av augusti.
- Den tredje episoden av äventyrsspelet The Descendant släpptes den 8 augusti.
- Gaming Corps och Real Madrid Basket tillkännagav partnerskap för att skapa nya Slam Dunk den 29 augusti.
- Extra bolagsstämma den 22 september beslutade om nyemission med företrädesrätt för befintliga aktieägare. Emissionen blev kraftigt övertecknad och tillförde Bolaget ca 23,13 MSEK före emissionskostnader efter periodens utgång.
- Hollywoodregissören Frank Coraci regisserade den femte episoden av The Descendant på plats i Uppsala i slutet av september.
- Styrelsen för Gaming Corps ingick avtal om att förvärva samtliga aktier i det Texasbaserade spelbolaget Red Fly Studio Inc efter periodens utgång.
- Den fjärde episoden av äventyrsspelet The Descendant släpptes efter periodens utgång den 20 oktober.
- Gaming Corps varslade personal i Uppsala efter periodens utgång. Besparingar bedöms kunna uppgå till maximalt 9,2 MSEK för de nästkommande 12 månaderna, avvecklingskostnader inräknade.
- Gaming Corps och Mail.ru ingick distributionsavtal för The Descendant efter periodens utgång.
- Bolagsstämma den 17 november godkände förvärv av Red Fly Studio samt fattade beslut om styrelseval och bolagsordningsändring.

Med "Bolaget" eller "Gaming Corps" avses Gaming Corps AB med org nr 556964-2969. Uppgifterna inom parentes avser föregående år. Merparten av verksamheten bedrivs i Gaming Corps AB. Bolaget är publikt (publ). Visual Dreams AB är ett helägt dotterbolag till Gaming Corps AB som konsoliderades den 1 januari 2016. Bolagsstämma den 17 november 2016 beslutade att godkänna förvärv av samtliga aktier i Red Fly Studio, Inc ("Red Fly"). Red Fly förväntas konsolideras per den 1 januari 2017.

Om bolaget:

Om bolaget: Gaming Corps AB utvecklar datorspel (gaming och kasino) baserade på egna IP:n och välkända internationella varumärken. Gaming Corps aktie handlas på Nasdaq First North under kortnamnet GCOR. Bolagets Certified Adviser är Remium.

Kommentar till delårsrapporten – VD Magnus Kolaas	4
Kort om verksamheten.	5
Produktlanseringar och pågående projekt	5
Kort om marknaden	6
Händelser under delårsperioden.	6
Händelser efter delårsperiodens utgång	6
Allmänt.	7
Nyckeltal	8
Resultaträkning.	9
Balansräkning	10
Kassaflödesanalys	12
Förändringar i det egna kapitalet.	13
Principer för delårsrapportens upprättande	14
Inkomstskatter	14
Nästa redovisningstillfälle	14
Kontakt	14

KOMMENTAR TILL DELÅRSRAPPORTEN

Att rätta mun efter matsäcken är ett gammalt ordspråk som passar väl in i pågående omstrukturering av Gaming Corps. Perioden har präglats av analys kring nödvändiga besparingar då det episodbaserade äventyrsspelet The Descendant försäljningsmässigt långt ifrån har motsvarat förväntningarna. Att vända det negativa kassaflödet från verksamheten är naturligtvis av avgörande betydelse för ett bolag som Gaming Corps. Det första steget har varit att minska på kontors- och personalkostnader. Hyresavtalet i Uppsala har sagts upp och personalen varslats. Besparingen bedöms under de närmsta 12 månaderna kunna uppgå till maximalt 9,2MSEK inklusive avvecklingskostnaderna.

Med emissionslikviden från den nyligen avslutade företrädesemissionen har styrelse och ledning gjort bedömningen att nyligen förvärvade Red Fly Studio i Austin har betydligt större förutsättningar att skapa ett positivt kassaflöde på koncernnivå genom dess spelportfölj som är relativt nära lansering. En neddragning i Uppsala frigör ytterligare likviditet och ökar därmed möjligheterna till framgångsrika spelsläpp. Gaming Corps långsiktiga strategi är dock att ha fler utvecklingsstudios för att bättre kunna balansera verksamheten.

Först ut är mobilspelet Real Madrid Slam Dunk som kommer att lanseras i en första version under Q1 2017. Utvecklingsteamet i Austin arbetar också hårt för att få fram en betaversion av Tails of Valor. Den bedöms kunna presenteras för spelförläggare i slutet av Q1, början av Q2 2017.



Magnus Kolaas, VD, Gaming Corps AB

Kort om verksamheten

Gaming Corps är ett Uppsalabaserat spelföretag verksamt inom spel (gaming) med bibehållen målsättning att även kunna skapa affärer inom kasino (gambling). Gaming Corps jobbar idag med ett flertal projekt, däribland det populära basketspelet "Slam Dunk Basketball" och ett episodbaserat äventyrsspel vars första episod lanserades den 24 mars 2016 som "The Descendant" på Steam. Gaming Corps bedöms ha möjlighet att teckna avtal med stora spelförläggare och plattformsägare om förfinansierade spelutvecklingsuppdrag. Bolaget ser det som ett utmärkt sätt att minska affärsrisken då den sortens uppdrag normalt ger ett stabilt kassaflöde över 18-24 månader och samtidigt skapar möjligheter att attrahera delar av toppskiktet av spelutvecklare som arbetsgivare.

Nyligen förvärvade Red Fly är en spelstudio som grundades för ca elva år sedan och har mestadels arbetet med work-for-hire projekt. Red Fly Studio har bland annat utvecklat titlar som Fear the Walking Dead och Ninja Turtles, för att nämna några, på uppdrag av spelförläggare. Red Fly innehar en stor portfölj av egna IP:n (inklusive Mushroom Man som tidigare givits ut i samarbete med Microsoft) som bedöms vara möjliga att vidareutveckla och lansera i egen regi eller tillsammans med spelförläggare. Ett par intressanta titlar bedöms vara nära färdigställande och lansering, däribland den egenutvecklade speltiteln "Tales of Valor". Spelet planeras att lan-

seras på Steam under Q1 2017 och Red Fly innehar samtliga rättigheter. Mer information om spelet finns att ta del av på: <http://www.redflystudio.com/tales-of-valor>.

Teamet bakom Red Fly har gott rykte som kompetenta och duktiga spelutvecklare i branschen. I dagsläget består studion av åtta seniora medarbetare. Gaming Corps bedömer att det finns mycket goda möjligheter att skapa värdefulla synergieffekter och samordningsvinster. Därtill bedöms närvaro i USA ge fördelar då flertalet spelförläggare är amerikanska och lokal närvaro skall inte underskattas. Mer information om Red Fly Studio finns att tillgå på: <http://www.redflystudio.com/>

Produktlanseringar och pågående projekt

The Descendant

Gaming Corps har utvecklat ett episodbaserat äventyrsspel kallat The Descendant vars första episod släpptes den 24 mars 2016. Gaming Corps producerar spelet i egen regi. The Descendants episoder kommer att säljas med ett par månaders mellanrum. Spelet finns tillgängligt via distributionsplattformen Steam.

Slam Dunk Basketball

Genom det under hösten 2015 förvärvade dotterbolaget VisualDreams AB har Gaming Corps fått tillgång till den populära Slam Dunk Basketball serien som laddats ned miljontals gånger i app stores. Gaming Corps ser goda affärsmöjligheter att tillsammans med välkända basketklubbar erbjuda anpassade förbättrade versioner som delvis bygger på befintlig spelmekanik och kodbas med ny grafik.

Kort om marknaden

Spelindustrin idag

Den globala spelindustrin som började växa fram på sjuttio-talet har idag, fyra decennier senare, utvecklats till en mångmiljardindustri, som på flera sätt är jämförbar med Hollywoods filmindustri. I takt med nya tekniska landvinningar börjar gränsen mellan dessa industrier suddas ut. På samma sätt som böcker adapterats till film, har filmer i sin tur givit upphov till spel. På motsvarande sätt har filmatiseringar av framgångsrika spel dragit miljontals människor till världens biografer.

Spelmarknaden

Den globala, digitala spelmarknaden (gaming) värderades till ca 75 miljarder dollar 2014 och förväntas växa till att vara värd 86 miljarder dollar 2016. Mobila plattformar står för den största tillväxten och beräknas utgöra ca 28 % av marknaden 2016. Källa: NewZoo.

Händelser under tredje kvartalet

Magnus Kolaas utses till ny VD för Gaming Corps

Gaming Corps meddelade den 29 juli att en förändring på VD-posten skett. Magnus Kolaas tog över från Nicklas Dunham. Kolaas valdes in i Gaming Corps styrelse på årsstämman i juni och har en bakgrund inom digital utveckling, internationell försäljning, marknadsföring och affärsutveckling. Han har bland annat grundat samt drivit Ymer reklambyrå och reklambyrånätverket IN, The Library, SwopGate, och Swarmplanet m.fl. Kolaas uppdrag under senaste åren har varit av turnaround karaktär med fokus på marknad och försäljning.

Gaming Corps inleder samarbete med SIDE UK

Gaming Corps tecknade under augusti avtal med SIDE UK om att leverera röst-tjänster till äventyrsspelet The Descendant, där även de redan släppta episoderna av spelet fick nya röstkaraktärer. SIDE UK bedöms vara en av de ledande aktörerna i Europa inom sin nisch.

Gaming Corps lanserar den tredje episoden av The Descendant den 8 augusti

Gaming Corps episodbaserade äventyrsspel The Descendant släpptes den 8 augusti. Den tredje episoden, The Descendant: What Lies Beneath, innehöll flertalet förbättringar såsom nya röstkaraktärer, nytt gränssnitt samt nya pussel.

Gaming Corps och Real Madrid Basket tillkännager partnerskap för att skapa nya Slam Dunk den 29 augusti

Gaming Corps och Real Madrid Basket tillkännagav den 29 augusti ett partnerskap för att skapa ett basketspel baserat på Real Madrid varumärke. Avtalet ger Gaming Corps rätten att använda varumärket medan Real Madrid kommer att marknadsföra spelet genom sina sociala mediakanaler, där de för närvarande har 20 miljoner anhängare, mer än någon annan europeisk basketklubb.

Extra bolagsstämma den 22 september beslutar om nyemission med företrädesrätt för befintliga aktieägare.

Emissionen, där aktieägare på avstämningsdagen ägde rätt att teckna två nya aktier för varje innehavd aktier för 90 öre styck, blev kraftigt övertecknad och tillförde Bolaget ca 23,13 MSEK före emissionskostnader.

Allmänt

Personal

Antalet anställda uppgick per den 30 september 2016 till 25 personer (31 personer). Medelantalet heltidsanställda för perioden uppgick till 27 personer (28 personer). Medelåldern är cirka 32 år och könsfördelningen är 24 män och 1 kvinnor.

Investeringar

Under delårsperioden har 0 TSEK investerats i datorer och annan teknisk utrustning. I ett datorspelsföretag är det kort livstid på datorer och datorer som inte kostar mer än 10 tkr eller håller i mer än fem år kostnadsförs direkt.

Personer med insynsställning

Se fullständig förteckning på bolagets hemsida

<http://www.gamingcorps.com/ir>

Aktien

Gaming Corps aktie är sedan den 4 juni 2015 noterad vid Nasdaq OMX First North. Per handelsdag den sista september 2016 var sista avslutet på kurs 1,69 SEK per aktie vilket motsvarar ett börsvärde om cirka 21,72 MSEK baserat på 12 851 936 utestående aktier.

Finansiell utveckling

Finansiering och finansiell ställning

Det egna kapitalet uppgick till -1,20 MSEK (11,98 MSEK) per den 30 september 2016. Eget kapital per aktie uppgick till -0,1 SEK (0,90 SEK). Soliditeten var på rapportdagen -14% (77%). Kassaflödet från den löpande verksamheten uppgick till - 4,62 MSEK (-7,07 MSEK) under perioden. Periodens kassaflöde uppgick till -0,53 MSEK (-0,15 MSEK).

Intäkter

Bolagets första större speltitel, det episodbaserade äventyrsspelet The Descendant, lanserades den 24 mars 2016. Försäljningen av spelets första episoder har varit långt under förväntan.

Risker och osäkerhetsfaktorer

Styrelsens målsättning är att nyligen genomförd företrädesemission skall vara tillräcklig för att ta Bolaget till positivt kassaflöde från verksamheten..

Händelser efter periodens utgång

Hollywoodregissören Frank Coraci regisserar den femte episoden av The Descendant på plats i Uppsala

Frank Coraci, regissören bakom komedier som Jordan Runt på 80 dagar, Wedding Singer och Waterboy samt en rad andra välkända komedier, ofta med Adam Sandler i huvudrollen, regisserade den femte och sista delen av science fiction-serien The Descendant på plats i Gaming Corps lokaler i Uppsala.

Styrelsen för Gaming Corps ingår avtal om att förvärva samtliga aktier i det Texasbaserade spelbolaget Red Fly Studio, Inc.

Gaming Corps meddelade den 17 oktober att Bolagets styrelse ingått ett villkorat aktieöverlåtelseavtal om att förvärva samtliga aktier i Red Fly Studio, Inc. Förvärvet villkorades godkännande på extra bolagsstämma den 17 november 2016. I korthet innehåller aktieöverlåtelseavtalet följande villkor: Förvärvet sker genom en riktad nyemission till säljarna med avvikelse från aktieägarnas företrädesrätt. Nyemissionen sker genom apport varigenom aktiekapitalet ökas med högst 457.875,457 kronor genom nyemission av högst 5.000.000 aktier. Utöver ovanstående kan tilläggsköpeskillingar utgå om omsättningsrelaterade mål nås i Red Fly. Ytterligare 6.000.000 aktier skall emitteras som tilläggsköpeskillning om Red Flys omsättning överstiger 2,5 MUSD under räkenskapsåret 2016; Ytterligare 8.000.000 aktier skall emitteras som tilläggsköpeskillning om Red Flys omsättning överstiger 5 MUSD under räkenskapsåret 2017; Ytterligare 10.000.000 aktier skall emitteras som tilläggsköpeskillning om Red Flys omsättning överstiger 10 MUSD under räkenskapsåret 2018.

Gaming Corps lanserar den fjärde episoden av The Descendant

Den fjärde episoden av Gamings Corps episodbaserade äventyrsspel The Descendant släpptes den 20 oktober.

Gaming Corps varslar personal i Uppsala

Gaming Corps meddelade den 9 november att personal på Uppsala-kontoret varslats med motiveringen att första säsongen av spelet The Descendant i praktiken är färdig och då försäljningen inte motsvarat förväntningarna måste verksamheten anpassas. Besparingar bedöms kunna uppgå till maximalt 9,2 MSEK på årsbasis.

Gaming Corps och Mail.ru ingår distributionsavtal för The Descendant

Gaming Corps meddelade den 11 november att ett distributionsavtal tecknats med Mail.ru för The Descendant. Mail.ru Group är ett ledande internetföretag och är världens största internetföretag baserat på antal minuter per besökare (comScore, topp-100 företag i världen, april 2016). Mail.ru är den främsta ryska internetportalen och leverantören av onlinespel i Ryssland och Östeuropa.

Bolagsstämma den 17 november godkänner förvärv av Red Fly Studio samt fattar beslut om styrelseval och bolagsordningsändring

Vid extra bolagsstämma i Gaming Corps AB ("Bolaget") den 17 november 2016 fattades följande beslut:

Ändring av bolagsordningen.

Bolagsstämman beslutade att anta en ny bolagsordning med förändringar i bolagsordningens aktiekapitalsgränser samt antalet aktier. Den nya bolagsordningen kommer att publiceras på Bolagets hemsida efter registrering hos Bolagsverket.

Förvärv av Red Fly Studio. Bolagsstämman beslutade att godkänna ingått aktieöverlåtelseavtal, som villkorats av stämman godkännande, om att förvärva samtliga aktier i Red Fly Studio Inc och i övrigt i enlighet med förslag till beslut.

Antalet styrelseledamöter samt val av styrelse. Bolagsstämman beslutade att antalet styrelseledamöter skall vara oförändrat fem ledamöter utan suppleanter genom omval av Claes Tellman (ordförande), Jonas Forsman, Magnus Kolaas och Nicklas Dunham samt nyval av advokaten Göran Lundsten som har 30-års erfarenhet av att vara jurist inom affärslivet och är för närvarande partner på Hellström Advokatbyrå. Tidigare har han varit jurist på Arthur Andersen och Skandia. Han har stor erfarenhet av styrelsearbete både i mindre och större bolag. Han jobbar med svensk och internationell affärsjuridik och merger and acquisition, hans klienter är både start-ups och större klienter.

Nyckeltal

År	2016	2015	2016	2015	2015
TSEK	juli-sept	juli-sept	jan-sept	jan-sept	jan-dec
Nettoomsättning	62	4	148	0	127
EBITDA	-10 758	-4 667	-24 171	-12 521	-25 233
EBIT	-10 749	-4 533	-24 144	-12 043	-25 233
Periodens resultat	-10 770	-4 555	-24 201	-12 113	-25 324
Rörelsemarginal %	0	0	0	0	0
Vinstmarginal %	0	0	0	0	0
Soliditet vid periodens utgång %	-14,0	-87,4	-14,0	-87,4	-76,8
Räntabilitet på eget kapital %	896,0	21,7	2 013,4	57,7	259,8
Eget kapital per aktie					
före utspädning kr	-0,1	-2,26	-0,1	-2,26	-1,02
efter utspädning kr	-0,1	-2,01	-0,1	-2,01	-1,00
Aktiens slutkurs för perioden	4,35	9,50	4,35	9,50	7,50
P/E-tal	neg	neg	neg	neg	neg
Resultat per aktie					
före utspädning kr	-5,70	-0,55	-12,80	-15,57	-4,23
efter utspädning kr	-5,70	-0,55	-12,80	-15,57	-4,23
Antal aktier vid periodens slut					
före utspädning	12 851 936	9 269 500	12 851 936	9 269 500	9 558 642
efter utspädning	12 851 936	10 460 000	12 851 936	10 460 000	9 771 726
Utestående optioner *	0	1 190 500	0	1 190 500	990 498
Genomsnittligt antal aktier					
före utspädning	12 851 936	8 223 933	1 890 562	777 889	5 986 649
efter utspädning	12 851 936	8 223 933	1 890 562	777 889	5 986 649
Antal anställda					
i genomsnitt	25	25	27	22	24
vid periodens slut	25	27	25	27	32

* Avser det antal aktier utestående optionsrätter kan påkalla lösen på.

Antal anställda män sista sept: 24

Antal anställda kvinnor sista sept: 1

Resultaträkning

År	2016	2015	2016	2015	2015
TSEK	juli - sept	juli - sept	jan-sept	jan-sept	jan-dec
Nettoomsättning	62	4	148	132	127
Aktiverat arbete för egen räkning	0	3 713	1 009	8 517	10 237
Övriga rörelseintäkter	-4	30	5	32	54
Nettoomsättning	58	3 747	1 162	8 681	10 418
Övriga externa kostnader	-6 974	-4 278	-13 750	-10 976	-14 095
Personalkostnader	-3 804	-3 811	-11 507	-9 248	-13 195
Avskrivning im. Anl. tillgångar					-8 299
Av skrivning mat. Anl. tillgångar	-9	-134	-27	-478	-36
Övriga rörelsekostnader	-20	-57	-22	-22	-26
Rörelseresultat	-10 749	-4 533	-24 144	-12 043	-25 233
Ränteintäkter	0	0	0	0	1
Räntekostnader	-21	-22	-57	-70	-92
Resultat efter finansiella poster	-10 770	-4 555	-24 201	-12 113	-25 324
Resultat före skatt	-10 770	-4 555	-24 201	-12 113	-25 324
Skatt	0	0	0	0	0
Periodens resultat	-10 770	-4 555	-24 201	-12 113	-25 324
Resultat per aktie före utspädning, kr	-5,70	-0,55	-12,80	-15,57	-4,23
Resultat per aktie efter utspädning, kr	-5,70	-0,55	-12,80	-15,57	-4,23
Antal aktier	12 851 936	9 269 500	12 851 936	9 269 500	9 558 642
Genomsnittligt antal utestående aktier	1 890 562	8 223 933	1 890 562	777 889	5 986 649

Balansräkning

Tillgångar			
TSEK	2016-09-30	2015-09-30	2015-12-31
Tillgångar			
Anläggningstillgångar			
Immateriella anläggningstillgångar			
Balanserade utgifter för utvecklingsarbeten	12 839	10 110	11 830
Ack avskrivning balanserade utgifter för utvecklingsarbeten	-8 830	-928	-8 830
Materiella anläggningstillgångar			
Övriga anläggningstillgångar	118	250	145
Finansiella anläggningstillgångar			
Aktier sv dotterföretag	2 000	0	2 000
Summa anläggningstillgångar	6 127	9 432	5 145
Omsättningstillgångar			
Kortfristiga fordringar			
Kundfordringar	0	17	0
Övriga fordringar	1 471	1 965	1 088
Förutbetalda kostnader och upplupna intäkter	459	677	469
Kassa och bank	530	11 922	6 000
Summa omsättningstillgångar	2 460	14 581	7 557
SUMMA TILLGÅNGAR	8 587	24 013	12 702

Balansräkning forts.

Eget kapital och skulder			
TSEK	2016-09-30	2015-09-30	2015-12-31
Eget kapital			
<i>Bundet eget kapital</i>			
Aktiekapital	-1 176	-849	-875
Ej reg aktiekapital	0	-8	0
<i>Fritt eget kapital</i>			
Överkursfond	-58 256	-40 244	-38 514
Balanserat resultat	29 639	4 316	4 316
Periodens resultat	24 201	12 114	25 324
Summa eget kapital	-1 202	-20 983	-9 749
Långfristiga skulder			
Räntebärande skulder till kreditinstitut	-200	-600	-500
Summa långfristiga skulder	-200	-600	-500
Kortfristiga skulder			
Räntebärande kortfristiga skulder	-400	-400	-400
Leverantörsskulder	-2 912	-468	-266
Övriga skulder	-2 903	-633	-549
Upplupna kostnader och förutbetalda intäkter	-970	-929	-1 238
Summa kortfristiga skulder	-7 185	-2 430	-2 453
SUMMA EGET KAPITAL OCH SKULDER	-8 587	-24 013	-12 702
Ställda säkerheter och ansvarsförbindelser	1 000	1 000	1 000
Summa säkerhet och ansvarsförbindelser	1 000	1 000	1 000

Kassaflödesanalys TSEK

År	2016	2015	2016	2015	2015
TSEK	juli-sept	juli-sept	jan-sept	jan-sept	jan-dec
Den löpande verksamheten					
Rörelseresultat efter avskrivningar	-10 749	-4 533	-24 144	-12 043	-25 233
Justering för poster som inte ingår i kassaflödet	0	-65	0	-409	-409
Erhållen ränta	0	0	0	0	1
Erlagd ränta	-21	-22	-57	-70	-92
Kassaflöde från den löpande verksamheten					
före förändringar i rörelsekapitalet	-10 770	-4 620	-24 201	-12 522	-25 733
Kassaflöde från förändringar i rörelsekapital					
Ökning/minskning av kortfristiga fordringar	-236	-1164	-374	-2014	-912
Ökning/minskning av kortfristiga skulder	3 897	-1172	4 733	1 852	1 877
Kassaflöde från den löpande verksamheten	-7 109	-6 956	-19 842	-12 684	-24 768
Investeringsverksamheten					
Investeringar materiella anläggningstillgångar	9	-3652	-982	-8369	-2 083
Investeringar i koncernföretag					-2 000
Kassaflöde från investeringsverksamheten	9	-3 652	-982	-8 369	-4 083
Finansieringsverksamheten					
Aktiekapital	0	139	302	776	795
Nyemission	0	13 121	15 352	30 937	32 894
Lån	-100	600	-300	600	500
Kassaflöde från finansieringsverksamheten	-100	13 860	15 354	32 313	34 189
Periodens kassaflöde	-7 200	3 252	-5 470	11 260	5 338
Likvida medel vid periodens början	7 730	8 670	6 000	662	662
Likvida medel vid periodens slut	530	11 922	530	11 922	6 000
Summa disponibla likvida medel	530	11 922	530	11 922	6 000

Förändringar i det egna kapitalet TSEK

	Aktie- kapital	Ej reg aktie- kapital	Övrigt till- skjutet kapital	Ansamlad förlust	Summa eget kapital
Ingående balans per 5 mars 2014	50				50
Nyemission	30		6 015		6 045
Fondemission					0
Balanserat resultat					0
Emissionsutgift			-395		-395
Summa resultat för perioden				-3 907	-3 907
Utgående balans 31 dec 2014	80	0	5 620	-3 907	1 793
Ingående balans per 1 jan 2015	80		5 620	-3 907	1 793
Nyemission	386		36 212		36 598
Fondemission	409			-409	0
Balanserat resultat					0
Emissionsutgift			-3 318		-3 318
Summa resultat för perioden				-25 324	-25 324
Utgående balans 31 dec 2015	875	0	38 514	-29 640	9 749
Ingående balans 1 jan 2016	875	0	38 514	-29 640	9 749
Nyemission	302		16 029		16 331
Fondemission					0
Balanserat resultat					0
Emissionsutgift			-677		-677
Summa resultat för perioden				-24 201	-24 201
Utgående balans 30 september 2016	1 177	0	53 866	-53 841	1 202

Förändringar i antal utestående aktier	2016	2015	2014
	jan-Sept	jan-dec	jan-dec
Antal aktier per den 1 januari	9 558 642	1 600 000	500
Nyemission		220 000	
Uppdelning av aktier		3 640 000	999 500
Nyemission		2 184 000	200 000
Optionsinlösen	993 294	125 500	
Nyemission	2 300 000	1 500 000	400 000
Kvittningsmission		89 142	
Apportemission		200 000	
Optionsinlösen			
Antal vid periodens utgång	12 851 936	9 558 642	1 600 000

Principer för delårsrapportens upprättande

Regelverket K3 har använts för perioden. Denna delårsrapport har upprättats i enlighet Årsredovisningslagen samt Bokföringsnämndens allmänna råd. I det fall det saknas ett allmänt råd har i förekommande fall vägledning hämtats från Redovisningsrådets rekommendationer. Samma redovisningsprinciper och beräkningsmetoder har använts i delårsrapporten som i den senaste årsredovisningen.

Inkomstskatter

Gaming Corps redovisar mot bakgrund av bolagets ställning inte värdet av underskottsavdrag som en tillgång i balansräkningen. Det ackumulerade skattemässiga underskottet uppgår per den 30 september 2016 till 30 MSEK.

Nästa redovisningstillfälle

Bokslutskommuniké för perioden 1 januari – 31 december 2016, samt fjärde kvartalet, kommer att publiceras torsdagen den 23 februari 2017.

Uppsala den 24 november 2016

Magnus Kolaas VD, på uppdrag av styrelsen

Kontakt

Investerarkontakt

Aktuell information om Gaming Corps AB finns på bolagets hemsida www.gamingcorps.com.

För kontakt gällande IR-frågor, vänligen kontakta bolaget via e-post: ir@gamingcorps.com eller post Gaming Corps AB, Att: Investor Relations, Dragarbrunnsgatan 46, 753 20 Uppsala.

För ytterligare upplysningar

Magnus Kolaas, VD: 070-877 73 03

Gaming Corps AB

Dragarbrunnsgatan 46

753 20 Uppsala

Email: info@gamingcorps.com

Internet: www.gamingcorps.com

Remium Nordic AB är Bolagets Certified Adviser.

Tel: 08-454 32 00

Fax: 08 - 454 32 01

Email: info@remium.com

Internet: www.remium.com