



# Delårsrapport för perioden 1 januari 2015 till 30 juni 2015

- Omsättningen uppgick till 0,1 MSEK (0 MSEK). Omsättningen i Q2 uppgick till 0,1 MSEK (0 MSEK).
- Rörelseresultat före avskrivningar uppgick till -7,3 MSEK (-0,8 MSEK).  
Rörelseresultat före avskrivningar i Q2 uppgick till -4,3 MSEK (-0,6 MSEK).
- Resultat efter finansiella poster uppgick till -7,6 MSEK (-0,8 MSEK).  
Resultat efter finansiella poster i Q2 uppgick till -4,6 MSEK (-0,6 MSEK).
- Bolagets aktie togs upp till handel på Nasdaq First North den 4 juni 2015 efter genomförd företrädesemission som tillförde Bolaget ca 15,8 MSEK.
- Samarbetsavtal med kasinoplattformslieferantören Betsoft tecknades efter periodens utgång.
- Branschveteranen Jean-Marc Broyer anställdes som vice VD efter periodens utgång.
- Riktad nyemission om ca 14,6 MSEK avseende expensionskapital genomfördes efter periodens utgång.

Med "Bolaget" eller "Gaming Corps" avses Gaming Corps AB med org nr 556964-2969. Uppgifterna inom parentes avser föregående år. All verksamhet bedrivs i Gaming Corps AB. Bolaget är publikt (publ).

*Om bolaget: Gaming Corps AB utvecklar datorspel (gaming och kasino) baserade på välkända internationella varumärken. Tillsammans med Skybound Entertainment jobbar bolaget för närvarande på det episodbaserade äventyrsspelet "AIR". Gaming Corps aktie handlas på Nasdaq First North under kortnamnet GCOR. Bolagets Certified Adviser är Eminova FK AB.*

# 1 KOMMENTAR TILL DELÅRSRAPPORTEN – VD NICKLAS DUNHAM

---

Det stora intresset för Gaming Corps listning på First North resulterade i en teckningsgrad på 261,58 % och totalt 1200 ägare. Vi är givetvis mycket glada över det förtroende marknaden visat oss samtidigt som vi är väl medvetna om att vår långsiktiga framgång bygger på att vi levererar bra spel.

Med det sagt är spelet AIR vår högsta prioritet och arbetet fortlöper enligt plan med planerad säljstart i november då Thanksgiving firas i USA. Inom kort lanserar vi en dedikerad AIR-sajt med en spelbar 8bits-variant av spelet där användare löpande får möjlighet att ta del av screenshots och videos från det fullständiga spelet.

Vi kan även konstatera att samtalen vi inledde under årets andra kvartal redan resulterat i ett samarbetsavtal med en av världens största kasinoplattformslieferantörer ("Betsoft") och ytterligare diskussioner med såväl förläggare som andra intressenter är även de långt framskridna. Som ett led i detta gjordes nyligen en riktad nyemission som tillförde bolaget fler starka ägare samt kapital vi nu kan använda för att licensiera nya varumärken.

Vidare har vi under första halvåret rekryterat en rad nyckelpersoner, vilket stärkt bolaget och ökat utvecklingshastigheten samtidigt som det medfört ökade personalkostnader i en bransch där specialistkompetens värderas högt.

Sammantaget har bolaget god vind i seglen och mot bakgrund av vår nära kontakt med Skybound, olika förläggare och de nyheter vi kunnat presentera efter rapportperiodens slut, är vi väl positionerade att dra full fördel av såväl nya medarbetare som redan etablerade kontakter inom film- och spelindustrin.

*Uppsala 27 augusti 2015*

*Nicklas Dunham, VD Gaming Corps AB*

## 2 KORT OM VERKSAMHETEN

---

Gaming Corps är ett Uppsalabaserat spelföretag verksamt inom spel (gaming) och kasino (gambling). Bolagets grundare Nicklas Dunham och Jens Larsson har båda varit en stor del av den svenska spelindustrins framväxt alltsedan tiden då Starbreeze startades i slutet av nittioalet. Gaming Corps jobbar idag med ett flertal projekt, varav det största är spelet AIR som bygger på Christian Cantamessas (Red Dead Redemption, Middle-earth: Shadow of Mordor, m fl) debutfilm. Gaming Corps har därtill etablerade samarbeten med actionstjärnan Vin Diesel och kasinoplattformslieferantören Betsoft.

## 3 PRODUKTLANSERINGAR OCH PÅGÅENDE PROJEKT

---

### 3.1 GAMING CORPS AIR

Tillsammans med Skybound Entertainment och Sony Pictures, utvecklar Gaming Corps det episodbaserade äventyrsspelet AIR. Handlingen utspelar sig i samma universum som filmen, men i en annan underjordisk anläggning med unika förutsättningar och utmaningar. Inte minst den stora bristen på luft. Den första episoden av spelet kommer att släppas via Steam senare i år. Lansering av spelet kommer att ske i samband med Thanksgiving-helgen i USA.

### 3.2 RIDDICK – THE MERC FILES

Gaming Corps har gjort en uppdaterad version av actionspelet Riddick – The Merc Files för mobila enheter. Den nya versionen som bjuder på bättre grafik, nya uppdrag och nya kontroller, bygger på filmerna om Vin Diesels antihjälte Riddick. Spelet är färdigställt och kommer att släppas i samband med Nvidias lansering av surfplattan Shield. En tidigare version finns redan tillgänglig för nedladdning via iOS och Android.

### 3.3 EJ NAMNGIVET KASINOPROJEKT

Tillsammans med en amerikansk och europeisk motpart, jobbar bolaget på ett digitalt kasinoprojekt baserat på ett välkänt IP/varumärke.

## 4 KORT OM MARKNADEN

---

### 4.1 SPELINDUSTRIN IDAG

Den globala spelindustri som började växa fram på sjuttioalet har idag, fyra decennier senare, utvecklats till en mångmiljardindustri, som på flera sätt är jämförbar med Hollywoods filmindustri. I takt med nya tekniska landvinningar börjar gränsen mellan dessa industrier suddas ut. På samma sätt som böcker adapterats till film, har filmer i sin tur givit upphov till spel. På motsvarande sätt har filmatiseringar av framgångsrika spel dragit miljontals människor till världens biografer. Ett exempel på detta är film- och spelsviten om den bättre anti-hjälten Riddick (spelad av Hollywood-stjärnan Vin Diesel), vars framgångssaga Gaming Corps grundare varit en del av.

## 4.2 SPELMARKNADERNA – GAMING OCH GAMBLING

Den globala, digitala spelmarknaden (gaming) värderades till ca 75 miljarder dollar 2014 och förväntas växa till att vara värd 86 miljarder dollar 2016. Mobila plattformar står för den största tillväxten och beräknas utgöra ca 28 % av marknaden 2016. Källa: NewZoo

Därtill växer marknaden för kasinospel snabbt och sett till hela världen uppskattades gamblingmarknaden för spel över internet vara värd ca 26 miljarder euro 2013. Den siffran förväntas växa med ca 10 % årligen fram till och med år 2016, vilket skulle innebära ett värde på ca 35 miljarder euro nästa år, och i synnerhet så kallade slots (enarmade banditer), passar väl att spela på mobila plattformar och utgör ett tillväxtsegment av gamblingmarknaden. Källa: H2GC

## 5 VÄSENTLIGA HÄNDELSER UNDER DELÅRSPERIODEN

---

### 5.1 SAMMANDRAG FRÅN ÅRSSTÄMMAN

Den 20 mars 2015 hölls årsstämma i Gaming Corps AB varvid ett flertal stämmobeslut fattades utöver vad som ankommer i enlighet med aktiebolagslagen (2005:551) eller bolagsordningen.

- Årsstämman beslutade om fondemission genom att 409 000 kr överfördes från fritt eget kapital till aktiekapitalet utan utgivande av nya aktier, innebärande att bolagets aktiekapital ökade från 91 000 kr till 500 000 kr.
- Årsstämman beslutade om byte av bolagskategori från privat till publikt bolag.
- Årsstämman beslutade om uppdelning (s k split) av Bolagets aktie 3:1, varvid en aktie kom att utgöra tre aktier.
- Årsstämman beslutade om ett bemyndigande för styrelsen att, vid ett eller flera tillfällen under tiden längst intill nästa årsstämma, besluta om nyemission med avvikelse från aktieägarnas företrädesrätt.
- På årsstämman beslutades det vidare att styrelsen skulle utgöras av fem ledamöter genom omval av sittande styrelse.

### 5.2 GAMING CORPS GENOMFÖRDE GARANTERAD FÖRETRÄDESEMISSION OCH LISTADES PÅ FIRST NORTH

Styrelsen för Gaming Corps AB beslutade den 1 april 2015, med stöd av bemyndigade från årsstämman, att genomföra en nyemission med företrädesrätt för befintliga aktieägare. Nyemissionen blev fulltecknad och tillförde Bolaget ca 15,8 mkr före emissionskostnader. Erhållna emissionsgarantier från garantigivare behövde inte utnyttjas.

### 5.3 GAMING CORPS AKTIE UPPTOGS TILL HANDEL PÅ NASDAQ OMX FIRST NORTH DEN 4 JUNI 2015

Bolagets aktie upptogs till handel på Nasdaq OMX First North den 4 juni 2015 med totalt ca 1200 aktieägare.

## 6 VÄSENTLIGA HÄNDELSE EFTER DELÅRSPERIODENS UTGÅNG

---

### 6.1 SAMARBETSAVTAL TECKNADES MED KASINOPLATTFORMSLEVERANTÖREN BETSOFT

Gaming Corps tecknade ett samarbetsavtal den 8 juli med Digital Software Ltd, som är mest känt för sitt kasinovarumärke "Betsoft Gaming". Betsoft blev därmed Gaming Corps första officiella partner på kasinosidan. Avtalet reglerar de båda bolagens framtida samarbete gällande spelutveckling för kasinomiljö och distribution av digitala kasinospel. Det ger också Gaming Corps tillgång till en av världens största kasinoplattformar.

### 6.2 SPELVETERANEN JEAN-MARC BROYER ANSTÄLLEDES SOM VICE VD

Gaming Corps anställde den meriterade spelutvecklaren Jean-Marc Broyer under augusti månad. Broyer går in i bolaget som vice VD med ansvar för gaming. Han kom närmast från Amazon Game Studios och hade dessförinnan arbetat på bolag som Ubisoft, Electronic Arts och Warner Bros. Några av de titlar han arbetat med är "Shadowbane", "FIFA", "Batman: Arkham City" och "Injustice: Gods Among Us".

### 6.3 RIKTAD NYEMISSION OM 14,6 MSEK

Styrelsen för Gaming Corps AB beslutade den 24 augusti att genomföra en riktad nyemission av 1 500 000 aktier till emissionskursen 9,75 SEK. Nyemissionen tillför bolaget 14 625 000 SEK före emissionskostnader samt nya ägare och gjordes mot bakgrund av sommarens affärsmöten med rättighetsinnehavare och andra spelbolag.

## 7 ALLMÄNT

---

### 7.1 PERSONAL

Antalet anställda uppgick per den 30 juni 2015 till 22 personer (5 personer). Medelantalet heltidsanställda för perioden uppgick till 18 personer (1 person). Medelåldern är cirka 32 år och könsfördelningen är 21 män och 1 kvinna.

### 7.2 INVESTERINGAR

Under delårsperioden har 0 TSEK investerats i inventarier samt 202 TSEK i datorer och annan teknisk utrustning. I ett dataspelsföretag är det kort livstid på datorer och de som inte kostar mer än 10 tkr eller håller i mer än tre år direktavskrivs.

### 7.3 PERSONER MED INSYNSTÄLLNING

Rune Löderup (styrelseordförande), Jonas Forsman (vice styrelseordförande), Lars Egnell (ordinarie ledamot), Johan Sundström (ordinarie ledamot), Ralph Murphy (ordinarie ledamot), Nicklas Dunham (VD och medgrundare), Jean-Marc Broyer (vice VD), Jens Larsson (kreativ chef och medgrundare), Douglas Norström (kommunikations- och marknadschef), Per Finnström (operativ chef).

Mer info: se [www.gamingcorps.com](http://www.gamingcorps.com)

## 7.4 AKTIEN

Gaming Corps aktie är sedan den 4 juni 2015 noterad vid Nasdaq OMX First North. Per handelsdag den 30 juni 2015 var sista avslutet på kurs 16,00 SEK per aktie vilket motsvarar ett börsvärde om cirka 122 MSEK baserat på 7 644 000 utestående aktier.

Bolaget har utestående optionsprogram som berättigar till nyteckning av aktier enligt tabellen nedan. Optionsprogrammen har varit föremål för omräkning i anledning av uppdelning av Bolagets aktie beslutad av årsstämma den 20 mars 2015.

Antal aktier som kan tecknas genom optionsrätterna	Löptid t o m	Teckningskurs per aktie
282 500	31 januari 2016	10,00 kr
908 000	31 maj 2016	8,00 kr

## 7.5 FINANSIELL UTVECKLING

- **Finansiering och finansiell ställning:**  
Det egna kapitalet uppgick till 12,3 MSEK (0,4 MSEK) per den 30 juni 2015. Eget kapital per aktie vid full utspädning uppgick till 1,41 SEK (0,36 SEK). Soliditeten var på rapportdagen 75,3 %. Kassaflödet från den löpande verksamheten uppgick till -5,2 MSEK (-0,9 MSEK) under perioden och i Q2 var kassaflödet från den löpande verksamheten -5,2 MSEK (-0,7). Periodens kassaflöde uppgick till 7,9 MSEK (0,1 MSEK) och för Q2 var kassaflödet 6,4 MSEK (-0,3 MSEK).
- **Intäkter:** Bolaget är i slutet av utvecklingsarbetet avseende Bolagets första större speltitel, spelet AIR. Med lansering av spelet i mitten av november 2015 bedöms Bolagets första substantiella intäkter flyta in i slutet av fjärde kvartalet 2015.
- **Kostnader:** Gaming Corps har under perioden anställt 13 personer. Rekrytering av specialistkompetens inom spelbranschen är kostsamt. Flera anställda har rekryterats från andra länder än Sverige och givit upphov till merkostnader i samband med flytt.

## 8 NYCKELTAL

	2015	2014	2015	2014	2014
TSEK	April - Juni	April - Juni	Jan-Juni	Jan-Juni	Helår
Omsättning	127	0	127	0	23
EBITDA	-4 287	-596	-7 271	-833	-3 374
EBIT	-4 579	-596	-7 573	-833	-3 907
Periodens resultat	-4 628	-596	-7 621	-833	-3 907
Rörelsemarginal, %	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0
Vinstmarginal, %	0,0	0,0	0,0	0,0	0,0
Soliditet vid periodens utgång, %	75,3	76,2	75,3	76,2	75,7
Räntabilitet på eget kapital, %	-37,7	-160,2	-62,0	-223,9	-217,8
<b>Eget kapital per aktie</b>					
före utspädning, kr	1,61	0,37	1,61	0,37	1,12
efter utspädning, kr	1,41	0,36	1,41	0,36	1,12
Aktiens slutkurs för perioden	16,00	12,50	16,00	12,50	15,00
P/E-tal	neg	neg	neg	neg	neg
<b>Resultat per aktie</b>					
före utspädning, kr	-0,79	-0,60	-1,77	-1,25	-1,42
efter utspädning, kr	-0,79	-0,60	-1,77	-1,25	-1,42
<b>Antal aktier vid periodens slut</b>					
före utspädning	7 632 800	1 000 000	7 632 800	1 000 000	1 600 000
efter utspädning	8 732 800	1 036 000	8 732 800	1 036 000	1 600 000
Utestående optioner *	1 100 000	36 000	1 100 000	36 000	0
<b>Genomsnittligt antal aktier</b>					
före utspädning	5 822 133	1 000 000	4 317 733	666 833	2 750 000
efter utspädning	5 822 133	1 000 000	4 317 733	666 833	2 750 000
<b>Antal anställda</b>					
i genomsnitt	20	2	18	1	7
vid periodens slut	22	5	22	5	9

\* Avser det antal aktier utestående optionsrätter kan påkalla lösen på.

## 9 BALANSRÄKNING

<b>TILLGÅNGAR</b>	<b>2015-06-30</b>	<b>2014-06-30</b>	<b>2014-12-31</b>
TSEK			
<b>Anläggningstillgångar</b>			
<b>Immateriella anläggningstillgångar</b>			
Balanserade utgifter för utvecklingsarbeten	5 602	159	1 062
Tecknat ej inbetalt aktiekapital			
<b>Materiella anläggningstillgångar</b>			
Inventarier och datorer	178		
<b>Summa anläggningstillgångar</b>	<b>5 780</b>	<b>159</b>	<b>1 062</b>
<b>Omsättningstillgångar</b>			
<b>Kortfristiga fordringar</b>			
Kundfordringar	23		23
Övriga fordringar	1 540	198	448
Förutbetalda kostnader och upplupna intäkter	367		174
<b>Kassa och bank</b>	<b>8 610</b>	<b>131</b>	<b>662</b>
<b>Summa omsättningstillgångar</b>	<b>10 540</b>	<b>329</b>	<b>1 307</b>
<b>SUMMA TILLGÅNGAR</b>	<b>16 320</b>	<b>488</b>	<b>2 369</b>



## 10 BALANSRÄKNING

EGET KAPITAL OCH SKULDER	2015-06-30	2014-06-30	2014-12-31
TSEK			
<b>Eget kapital</b>			
<i>Bundet eget kapital</i>			
Aktiekapital	699	50	80
Ej reg aktiekapital	81	1 155	
<i>Fritt eget kapital</i>			
Överkursfond	23 446		5 620
Balanserat resultat	-4 316		
Periodens resultat	-7 621	-833	-3 907
<b>Summa eget kapital</b>	<b>12 289</b>	<b>372</b>	<b>1 793</b>
<b>Långfristiga skulder</b>			
Räntebärande skulder till kreditinstitut			
<b>Summa långfristiga skulder</b>	<b>0</b>	<b>0</b>	<b>0</b>
<b>Kortfristiga skulder</b>			
Leverantörsskulder	1 096	45	105
Övriga skulder	1 942	55	267
Upplupna kostnader och förutbetalda intäkter	993	16	204
Räntebärande kortfristiga skulder			
<b>Summa kortfristiga skulder</b>	<b>4 031</b>	<b>116</b>	<b>576</b>
<b>SUMMA EGET KAPITAL OCH SKULDER</b>	<b>16 320</b>	<b>488</b>	<b>2 369</b>
<b>Ställda säkerheter och ansvarsförbindelser</b>			
<i>Ställda säkerheter</i>			
Företagsinteckningar	Inga	Inga	Inga
Tillgångar förvärvade med finansiell leasing	Inga	Inga	Inga
Pantsatta bankmedel	Inga	Inga	Inga
<i>Ansvarsförbindelser</i>	Inga	Inga	Inga

## 11 KASSAFLÖDESANALYS

	2015	2014	2015	2014	2014
TSEK	April - Juni	April - Juni	Jan - Juni	Jan-Juni	Helår
<b>Den löpande verksamheten</b>					
Rörelseresultat före avskrivningar	-4 287	-595	-7 271	-833	-3 374
Justering för poster som inte ingår i kassaflödet					
Erållen ränta			1		
Erlagd ränta	-53		-64		-2
<b>Kassaflöde från den löpande verksamheten före förändringar i rörelsekapitalet</b>	<b>-4 340</b>	<b>-595</b>	<b>-7 334</b>	<b>-833</b>	<b>-3 376</b>
<b>Kassaflöde från förändringar i rörelsekapital</b>					
Ökning/minskning av kortfristiga fordringar	527	-199	-1 286	-198	-645
Ökning/minskning av kortfristiga skulder	-1 394	142	3 455	116	576
<b>Kassaflöde från den löpande verksamheten</b>	<b>-5 207</b>	<b>-652</b>	<b>-5 165</b>	<b>-915</b>	<b>-3 445</b>
<b>Investeringsverksamheten</b>					
Investeringar immateriella anläggningstillgångar	-3 086	-159	-4 803	-159	-1 593
Investeringar materiella anläggningstillgångar	-160		-202		
Sålda materiella anläggningstillgångar					
<b>Kassaflöde från investeringsverksamheten</b>	<b>-3 246</b>	<b>-159</b>	<b>-5 005</b>	<b>-159</b>	<b>-1 593</b>
<b>Finansieringsverksamheten</b>					
Aktiekapital	199		210	50	80
Nyemission	16 429	555	19 728	1 155	6 015
Emissionsutgifter	-1 796		-1 820		-395
<b>Kassaflöde från finansieringsverksamheten</b>	<b>14 832</b>	<b>555</b>	<b>18 118</b>	<b>1 205</b>	<b>5 700</b>
<b>Periodens kassaflöde</b>	<b>6 379</b>	<b>-256</b>	<b>7 948</b>	<b>131</b>	<b>662</b>
Likvida medel vid periodens början	2 231	387	662		
Likvida medel vid periodens slut	8 610	131	8 610	131	662
<b>Summa disponibla likvida medel</b>	<b>8 610</b>	<b>131</b>	<b>8 610</b>	<b>131</b>	<b>662</b>

## 12 FÖRÄNDRINGAR I DET EGNA KAPITALET

TSEK

	Aktiekapital	Ej reg aktiekapital	Övrigt tillskjutet kapital	Ansamlad förlust	Summa eget kapital
Ingående balans per 1 Jan 2014					0
Bolagsbildning	50				50
Nyemission		1 155			1 155
Summa totalresultat för perioden				-833	-833
<b>Utgående balans per 30 Juni 2014</b>	<b>50</b>	<b>1 155</b>	<b>0</b>	<b>-833</b>	<b>372</b>
Ingående balans per 1 Juli 2014	50	1 155		-833	372
Nyemission	30	-1 155	5 620		4 495
Fondemission					0
Företrädesemission					0
Emissionsutgift					0
Summa totalresultat för perioden				-3 074	-3 074
<b>Utgående balans per 31 december 2014</b>	<b>80</b>	<b>0</b>	<b>5 620</b>	<b>-3 907</b>	<b>1 793</b>
Ingående balans per 1 Jan 2015	80		5 620	-3 907	1 793
Nyemission	11		3 289		3 300
Fondemission	409		6 250	-409	6 250
Företrädesemission	199	81	10 107		10 387
Emissionsutgift			-1 820		-1 820
Summa totalresultat för perioden				-7 621	-7 621
<b>Utgående balans per 30 juni 2015</b>	<b>699</b>	<b>81</b>	<b>23 446</b>	<b>-11 937</b>	<b>12 289</b>
<b>Förändringar i antal utestående aktier</b>		<b>Jan-Juni 2015</b>		<b>Jan-Juni 2014</b>	
Antal aktier per den 1 januari		1 600 000		500	
Nyemission		220 000			
Uppdelning av aktier		3 640 000		999 500	
Nyemission		2 172 800			
<b>Antal vid årets utgång</b>		<b>7 632 800</b>		<b>1 000 000</b>	

## 13 PRINCIPER FÖR DELÅRSRAPPORTENS UPPRÄTTANDE

---

Regelverket K3 har använts för perioden. Denna delårsrapport har upprättats i enlighet med Årsredovisningslagen samt Bokföringsnämndens allmänna råd. I det fall det saknas ett allmänt råd har i förekommande fall vägledning hämtats från Redovisningsrådets rekommendationer. Samma redovisningsprinciper och beräkningsmetoder har använts i delårsrapporten som i den senaste årsredovisningen.

## 14 INKOMSTSKATTER

---

Gaming Corps redovisar mot bakgrund av bolagets ställning inte värdet av underskottsavdrag som en tillgång i balansräkningen. Det ackumulerade skattemässiga underskottet uppgår per den 30 juni 2015 till 11,5 MSEK.

## 15 NÄSTA REDOVISNINGSTILLFÄLLE

---

Nästa rapport för perioden 1 juli - 30 september 2015 samt tredje kvartalet publiceras den 26 november 2015.

Uppsala den 27 augusti 2015

Nicklas Dunham, VD, på uppdrag av styrelsen

Denna delårsrapport har inte varit föremål för granskning av bolagets revisor.

**Kontakt:**

Nicklas Dunham, VD och medgrundare: 070-740 61 81

Douglas Norström, Marknads- och kommunikationschef, 072-164 81 81

IR: [ir@gamingcorps.com](mailto:ir@gamingcorps.com)

Internet: [www.gamingcorps.com](http://www.gamingcorps.com)

Gaming Corps AB

Dragarbrunnsgatan 35

753 30 Uppsala

Eminova Fondkommission AB är Bolagets Certified Adviser.

Tel: 08-684 211 00

Fax: 08-684 211 29,

Email: [info@eminova.se](mailto:info@eminova.se)

Internet: [www.eminova.se](http://www.eminova.se)