

Delårsrapport för perioden 1 januari 2016 till 30 juni 2016

# Gaming Corps AB <sup>(publ)</sup>

# Delåret och andra kvartalet i sammandrag

- Omsättningen uppgick ackumulerat till 0,09 MSEK (0,13 MSEK). Omsättningen uppgick till 0,06 MSEK (0,13 MSEK) under det andra kvartalet.
- Rörelseresultat före avskrivningar uppgick ackumulerat till - 13,36 MSEK (- 7,27 MSEK). Rörelseresultat före avskrivningar uppgick till - 7,05 MSEK (- 4,29 MSEK) under det andra kvartalet.
- Resultat efter finansiella poster uppgick ackumulerat till - 13,42 MSEK (- 7,62 MSEK). Resultat efter finansiella poster uppgick till -7,08 msek (-4,56 msek) under det andra kvartalet.
- Riktad nyemission tillförde Gaming Corps 7,82 MSEK under det andra kvartalet.
- Årsstämman i juni beslutade bl a om ny sammansättning i styrelsen. Claes Tellman valdes till styrelseordförande.
- Jessica Ehrling rekryterades som ekonomichef under det andra kvartalet. Ehrling har arbetat brett med ekonomi, dels som redovisningsekonom på Vattenfall med rapporteringsansvar för bolagen inom kärnkraften och dels som revisor på EY.
- Magnus Kolaas tillträdde som ny VD efter periodens utgång. Kolaas uppdrag under senaste åren har varit av turnaround karaktär med fokus på marknad och försäljning.
- Samarbete inleddes med SIDE UK avseende alla röstkaraktärer i äventyrsspelet The Descendent efter periodens utgång.
- Den tredje episoden av äventyrsspelet The Descendent släpptes den 8 augusti.
- Bolagsstämman den 22 september förväntas fatta beslut om företrädesemission som vid fulltecknande kommer att tillföra Bolaget ca 23 MSEK. Samma stämman skall även ta ställning till erhållet anbud om att förvärva samtliga aktier i spelstudio Red Fly Studio Inc baserad i Austin, Texas.

Med "Bolaget" eller "Gaming Corps" avses Gaming Corps AB med org nr 556964-2969. Uppgifterna inom parentes avser föregående år. Merparten av verksamheten bedrivs i Gaming Corps AB. Bolaget är publikt (publ). Visual Dreams AB är ett helägt dotterbolag till Gaming Corps AB.

Om bolaget:

Om bolaget: Gaming Corps AB utvecklar datorspel (gaming och kasino) baserade på egna IP:n och välkända internationella varumärken. Gaming Corps aktie handlas på Nasdaq First North under kortnamnet GCOR. Bolagets Certified Adviser är Remium Nordic AB.

Kommentar till delårsrapporten – VD Magnus Kolaas . . . .	4
Kort om verksamheten. . . . .	5
Produktlanseringar och pågående projekt . . . . .	5
Kort om marknaden . . . . .	6
Händelser under delårsperioden. . . . .	6
Händelser efter delårsperiodens utgång . . . . .	6
Allmänt. . . . .	7
Nyckeltal . . . . .	8
Resultaträkning. . . . .	9
Balansräkning . . . . .	10
Kassaflödesanalys . . . . .	12
Förändringar i det egna kapitalet. . . . .	13
Principer för delårsrapportens upprättande . . . . .	14
Inkomstskatter . . . . .	14
Nästa redovisningstillfälle . . . . .	14
Kontakt . . . . .	14

# KOMMENTAR TILL DELÅRSRAPPORTEN

När jag tillträdde som ny VD för Gaming Corps AB för drygt en månad sedan var målet tydligt. Bolaget behöver hitta lönsamma affärer och börja kunna bära sina egna kostnader. En kostnadseffektivisering har påbörjats och förväntas kunna passa extra väl in i och med det föreslagna förvärvet av Red Fly Studio Inc baserade i Austin, Texas. (mer om Red Fly kommer att presenteras separat)

I och med möjligheten att förvärva Red Fly har mycket tid lagts på att analysera Red Flys produktportfölj, vilken är mycket omfattande och att titta på integrationsstrategier för att maximera samordningsvinsterna.

Min analys visar att teamet bakom Red Fly är mer kompetent avseende alla aspekter av spelutveckling – såsom underliggande teknik, speldesign och grafiskt arbete. Deras produktportfölj är stor och mycket intressant från flertalet perspektiv. Det torde finnas mycket goda förutsättningar att tillsammans med Gaming Corps ledning kapitalisera på den.

Red Fly har också en lång erfarenhet av work-for-hire uppdrag, något som skulle kunna skapa stabilitet, kassaflöden samt en bra grund för utveckling av egna IP:n – såväl befintliga som nya. Detta sammantaget gör att jag verkligen vill rekommendera Gaming Corps aktieägare att förvärva Red Fly.

*Uppsala 24 maj 2016*

*Magnus Kolaas, VD, Gaming Corps AB*



Åter till verksamheten i Uppsala. Gaming Corps har snart levererat en full säsong av äventyrsspelet The Descendant. Det är tydligt att spelförläggares intresse för spelet har ökat. Under juli genomfördes även den första kampanjen tillsammans med IndieGala. Spelet sålde under kampanjen 40 % av den totala volymen av vad som tidigare sålts av den första episoden. Intressant att notera är att Kina plötsligt stod för 13 % av den totala kundbasen och detta utan att spelet har lokaliserats för att passa den kinesiska marknaden. Det är inte stora volymer men i dialogen med spelförläggare har det ett värde.

Jag förstod att uppdraget att vända Gaming Corps inte kommer att bli någon enkel uppgift men jag vill påstå att vi är på rätt väg och att det ser ljusare ut nu än för ett par månader sedan.

# Kort om verksamheten

Gaming Corps är ett Uppsalabaserat spelföretag verksamt inom spel (gaming) med bibehållen målsättning att även kunna skapa affärer inom kasino (gambling). Gaming Corps jobbar idag med ett flertal projekt, däribland det populära basketspelet "Slam Dunk Basketball" och ett episodbaserat äventyrsspel vars första episod lanserades den 24 mars 2016 som "The Descendant" på Steam. Gaming Corps bedöms ha möjlighet att teckna avtal med stora spelförläggare och plattformsägare om förfinansierade spelutvecklingsuppdrag. Bolaget ser det som ett utmärkt sätt att minska affärsrisken då den sortens uppdrag normalt ger ett stabilt kassaflöde över 18-24 månader och samtidigt skapar möjligheter att attrahera delar av toppskiktet av spelutvecklareliten som arbetsgivare.

## Produktlanseringar och pågående projekt

### The Descendant

Gaming Corps har utvecklat ett episodbaserat äventyrsspel kallat The Descendant vars första episod släpptes den 24 mars 2016. Gaming Corps producerar spelet i egen regi. The Descendants episoder kommer att säljas med ett par månaders mellanrum. Spelet finns tillgängligt via distributionsplattformen Steam.

### Slam Dunk Basketball

Genom det under hösten 2015 förvärvade dotterbolaget VisualDreams AB har Gaming Corps fått tillgång till den populära Slam Dunk Basketball serien som laddats ned miljontals gånger i app stores. Gaming Corps ser goda affärsmöjligheter att tillsammans med välkända basketklubbar erbjuda anpassade förbättrade versioner som delvis bygger på befintlig spelmekanik och kodbas med ny grafik.

## Kort om marknaden

### Spelindustrin idag

Den globala spelindustri som började växa fram på sjuttio-talet har idag, fyra decennier senare, utvecklats till en mångmiljardindustri, som på flera sätt är jämförbar med Hollywoods filmindustri. I takt med nya tekniska landvinningar börjar gränsen mellan dessa industrier suddas ut. På samma sätt som böcker adapterats till film, har filmer i sin tur givit upphov till spel. På motsvarande sätt har filmatiseringar av framgångsrika spel dragit miljontals människor till världens biografer.

### Spelmarknaderna – gaming och gambling

Den globala, digitala spelmarknaden (gaming) värderades till ca 75 miljarder dollar 2014 och förväntas växa till att vara värd 86 miljarder dollar 2016. Mobila plattformar står för den största tillväxten och beräknas utgöra ca 28 % av marknaden 2016. Källa: NewZoo.

Därtill växer marknaden för kasinospel snabbt och sett till hela världen uppskattades gamblingmarknaden för spel över internet vara värd ca 26 miljarder euro 2013. Den siffran förväntas växa med ca 10 % årligen fram till och med år 2016, vilket skulle innebära ett värde på ca 35 miljarder euro nästa år, och i synnerhet så kallade slots (enarmade banditer), passar väl att spela på mobila plattformar och utgör ett tillväxtsegment av gamblingmarknaden. Källa: H2GC

# Händelser under andra kvartalet

## Gaming Corps stärks genom riktad nyemission om 7,82 Mkr

Gaming Corps finansiella ställning stärktes genom en riktad nyemission med 7,82 Mkr under juni månad. Emissionen genomfördes för att bättre kunna tillvarata affärsmöjligheter, såsom framtida strukturaffärer och samarbeten med rättighetsinnehavare, och samtidigt förstärka bolagets likviditet.

## Jessica Ehrling rekryteras som ekonomichef

Gaming Corps meddelade den 17 juni 2016 att Jessica Ehrling rekryterats som ekonomichef. Hon kommer närmast från Dfind Finance and Executive AB inom Proffice koncernen, där hon arbetat som konsultchef för ekonomer. Jessica har arbetat brett med ekonomi, dels som uppdragsansvarig redovisningsekonom på Vattenfall AB med ansvar för kärnkraftsbolagen och dels som revisor på EY. Ehrling påbörjade sin tjänst på Gaming Corps den 16 augusti 2016.

## Sammandrag från årsstämman den 2 juni 2016

Den 2 juni 2016 hölls årsstämma i Gaming Corps AB. I korthet fattades följande beslut:

- Årsstämman beslutade att fastställa resultat- och balansräkning för verksamhetsåret 2015 samt balansera, av till årsstämmans förfogande, stående fria medel i ny räkning. Vidare beslutade årsstämman om ansvarsfrihet för styrelseledamöter och verkställande direktör.
- Årsstämman beslutade att styrelsen skulle utgöras av fem ledamöter utan suppleanter. Nicklas Dunham och Jonas Forsman omvaldes som ledamöter. Claes Tellman, Björn Nilsson och Magnus Kolaas valdes till nya styrelseledamöter. Claes Tellman och Jonas Forsman valdes till ordförande respektive vice ordförande. Styrelsen finns presenterad på Bolagets hemsida: <http://www.gaming-corps.com/ir/#styrelse>. Årsstämman beslutade vidare att välja den auktoriserade revisorn Thomas Lindgren till revisor för tiden intill att nästa årsstämma har hållits. Thomas Lindgren är verksam på Grant Thornton i Uppsala.
- Årsstämman beslutade om ett bemyndigande för styrelsen att, vid ett eller flera tillfällen under tiden längst intill nästa årsstämma, besluta om nyemission med avvikelse från aktieägarnas företrädesrätt.

# Händelser efter delårsperiodens utgång

## Magnus Kolaas utses till ny VD för Gaming Corps

Gaming Corps meddelade den 29 juli att en förändring på VD-posten skett. Magnus Kolaas tog över från Nicklas Dunham. Kolaas valdes in i Gaming Corps styrelse på årsstämman i juni och har en bakgrund inom digital utveckling, internationell försäljning, marknadsföring och affärsutveckling. Han har bland annat grundat eller drivit Ymer reklambyrå och reklambyrånätverket IN, The Library, SwopGate, och Swarmplanet m.fl. Kolaas uppdrag under senaste åren har varit av turnaround karaktär med fokus på marknad och försäljning.

## Gaming Corps inleder samarbete med SIDE UK

Gaming Corps tecknade under augusti avtal med SIDE UK om att leverera röst-tjänster till äventyrsspelet The Descendent, där även de redan släppta episoderna av spelet fick nya röstkaraktärer. SIDE UK bedöms vara en av de ledande aktörerna i Europa inom sin nisch.

## Gaming Corps lanserar den tredje episoden av The Descendent den 8 augusti.

Gaming Corps episodbaserade äventyrsspel The Descendent släpptes den 8 augusti. Den tredje episoden, The Descendent: What Lies Beneath, innehöll flertalet förbättringar såsom nya röstkaraktärer, nytt gränssnitt samt nya pussel.

## Gaming Corps kallar till bolagsstämma den 22 september för att besluta om företrädesemission och förvärv

Gaming Corps kallade den 25 augusti till extra bolagsstämma som kommer att hållas den 22 september 2016. Bolagsstämman förväntas fatta beslut om företrädesemission som vid fulltecknande kommer att tillföra Bolaget ca 23 MSEK. Samma stämma skall även ta ställning till erhållet anbud om att förvärva samtliga aktier i spelstudio Red Fly Studio Inc baserad i Austin, Texas. Vänligen ta del av kallelsen på [www.gaming-corps.com/ir](http://www.gaming-corps.com/ir) för mer detaljerad information.

# Allmänt

## Personal

Antalet anställda uppgick per den 30 juni 2016 till 31 personer (22 personer). Medelantalet heltidsanställda för perioden uppgick till 28 personer (20 personer). Medelåldern är cirka 32 år och könsfördelningen är 30 män och 1 kvinnor.

## Investeringar

Under delårsperioden har 0 TSEK investerats i datorer och annan teknisk utrustning. I ett datorspelsföretag är det kort livstid på datorer och datorer som inte kostar mer än 10 tkr eller håller i mer än fem år kostnadsförs direkt.

## Personer med insynsställning

Se fullständig förteckning på bolagets hemsida

<http://www.gamingcorps.com/ir>

## Aktien

Gaming Corps aktie är sedan den 4 juni 2015 noterad vid Nasdaq OMX First North. Per handelsdag den 30 juni 2016 var sista avslutet på kurs 2,20 SEK per aktie vilket motsvarar ett börsvärde om cirka 28,27 MSEK baserat på 12 851 936 utestående aktier.

Bolaget har inga utestående optionsprogram.

# Finansiell utveckling

## Finansiering och finansiell ställning

Det egna kapitalet uppgick till 11,98 MSEK (12,29 MSEK) per den 30 juni 2016. Eget kapital per aktie uppgick till 0,90 SEK (1,61 SEK). Soliditeten var på rapportdagen 77 % (75,3 %). Kassaflödet från den löpande verksamheten uppgick till - 7,07 MSEK (- 4,34 MSEK) under perioden. Periodens kassaflöde uppgick till - 0,15 MSEK (6,45 MSEK).

## Intäkter

Bolagets första större speltitel, det episodbaserade äventyrsspelet The Descendant, lanserades den 24 mars 2016. Försäljningen av spelets första episoder har varit långt under förväntan.

## Risker och osäkerhetsfaktorer

Bolagets framtida drift under 2016 är till största delen avhängig av att ytterligare ägarkapital tillförs Bolaget. Styrelsens målsättning är att föreslagen företrädesemission som bolagsstämma den 22 september 2016 förväntas besluta om skall vara tillräcklig för att ta Bolaget till positivt kassaflöde från verksamheten. Det skall dock understrykas att det inte finns några garantier att det går att vända till positivt kassaflöde från verksamheten inom den tidsrymden.

# Nyckeltal

År	2016	2015	2016	2015	2015
TSEK	april-juni	april-juni	jan-juni	jan-juni	Jan-Dec
Netto omsättning	64	127	86	127	127
EBITDA	-7 057	4 287	-13 364	-7 271	-16 935
EBIT	-7 066	-4 515	-13 382	-7 573	-25 233
Periodens resultat	-7 083	-4 564	-13 420	-7 558	-25 324
Rörelsemarginal %	0	0	0	0	0
Vinstmarginal %	0	0	0	0	0
Soliditet vid periodens utgång %	77,0	75,3	77,0	75,3	76,8
Räntabilitet på eget kapital %	-59,1	-37,7	-112,0	-62,0	-259,8
<b>Eget kapital per aktie</b>					
före utspädning kr	0,9	1,61	0,9	1,61	1,0
efter utspädning kr	0,9	1,41	0,9	1,41	1,0
Aktiens slutkurs för perioden	2,20	16,00	2,20	16,00	10,45
P/E-tal	neg	neg	neg	neg	neg
<b>Resultat per aktie</b>					
före utspädning kr	-0,65	-0,79	-1,31	-1,77	-4,23
efter utspädning kr	-0,65	-0,79	-1,31	-1,77	-4,23
<b>Antal aktier vid periodens slut</b>					
före utspädning	12 851 936	7 632 800	12 851 936	7 632 800	9 558 642
efter utspädning	12 851 936	8 732 800	12 851 936	8 732 800	9 771 726
Utestående optioner *		1 100 000		1 100 000	990 498
<b>Genomsnittligt antal aktier</b>					
före utspädning	10 911 269	5 822 133	10 234 956	4 317 733	5 986 649
efter utspädning	10 911 269	5 822 133	10 234 956	4 317 733	5 986 649
<b>Antal anställda</b>					
i genomsnitt	28	20	29	18	24
vid periodens slut	31	22	31	22	32

\* Avser det antal aktier utestående optionsrätter kan påkalla lösen på.



# Resultaträkning

År	2016	2015	2016	2015	2015
TSEK	april-juni	april-juni	jan-juni	jan-juni	jan-dec
Nettoomsättning	64	127	86	127	127
Aktiverat arbete för egen räkning	1 009	3 086	1 009	4 803	10 237
Övriga rörelseintäkter	0	1	10	1	54
<b>Nettoomsättning</b>	<b>1 073</b>	<b>3 214</b>	<b>1 105</b>	<b>4 931</b>	<b>10 418</b>
Övriga externa kostnader	-4 303	-4 065	-6 766	-6 762	-14 095
Personalkostnader	-3 827	-3 432	-7 703	-5 437	-13 195
Avskrivning imm. Anl. tillgångar		-263		-263	-8 299
Av skrivning mat. Anl. tillgångar	-9	-24	-18	-24	-36
Övriga rörelsekostnader		-9		-18	-26
Rörelseresultat	-7 066	-4 515	-13 382	-7 573	-25 233
<b>Ränteintäkter</b>		<b>0</b>		<b>1</b>	<b>1</b>
Räntekostnader	-17	-49	-36	-49	-92
Valutaförluster			-2		
<b>Resultat efter finansiella poster</b>	<b>-7 083</b>	<b>-4 564</b>	<b>-13 420</b>	<b>-7 558</b>	<b>-25 324</b>
<b>Resultat före skatt</b>	<b>-7 083</b>	<b>-4 564</b>	<b>-13 420</b>	<b>-7 558</b>	<b>-25 324</b>
Skatt	-	-	-	-	-
<b>Periodens resultat</b>	<b>-7 083</b>	<b>-4 564</b>	<b>-13 420</b>	<b>-7 558</b>	<b>-25 324</b>
Resultat per aktie före utspädning, kr	-0,65	-0,79	-1,31	-1,77	-4,23
Resultat per aktie efter utspädning, kr	-0,65	-0,79	-1,31	-1,77	-4,23
<b>Antal aktier</b>	<b>12 851 936</b>	<b>7 632 800</b>	<b>12 851 936</b>	<b>7 632 800</b>	<b>9 558 642</b>
<b>Genomsnittligt antal utestående aktier</b>	<b>10 911 269</b>	<b>5 822 133</b>	<b>10 234 956</b>	<b>4 317 733</b>	<b>5 986 649</b>

# Balansräkning

År	2016	2015	2015
TSEK	jan-juni	jan-juni	jan-dec
<b>Tillgångar</b>			
Anläggningstillgångar			
<b>Immateriella anläggningstillgångar</b>			
Balanserade utgifter för utvecklingsarbeten	12 839	5 602	11 830
Ack avskrivning balanserade utgifter för utvecklingsarbeten	-8 830		-8 830
<b>Materiella anläggningstillgångar</b>			
Övriga anläggningstillgångar	127	178	145
Finansiella anläggningstillgångar			
<b>Aktier sv dotterföretag</b>	<b>2 000</b>		<b>2 000</b>
<b>Summa anläggningstillgångar</b>	<b>6 136</b>	<b>5 780</b>	<b>5 145</b>
<b>Omsättningstillgångar</b>			
<b>Kortfristiga fordringar</b>			
Kundfordringar		23	
Övriga fordringar	1 226	1 540	1 088
Förutbetalda kostnader och upplupna intäkter	469	367	469
<b>Kassa och bank</b>	<b>7 730</b>	<b>8 680</b>	<b>6 000</b>
<b>Summa omsättningstillgångar</b>	<b>9 425</b>	<b>10 610</b>	<b>7 557</b>
<b>SUMMA TILLGÅNGAR</b>	<b>15 561</b>	<b>16 390</b>	<b>12 702</b>

# Balansräkning forts.

Eget kapital och skulder	2016	2015	2015
TSEK	jan-juni	jan-juni	jan-dec
<b>Eget kapital</b>			
<i>Bundet eget kapital</i>			
Aktiekapital	1 177	677	875
Ej reg aktiekapital		81	
<i>Fritt eget kapital</i>			
Överkursfond	53 866	23 435	38 514
Balanserat resultat	-29 640	-4 316	-4 316
Periodens resultat	-13 420	-7 558	-25 324
Summa eget kapital	11 983	12 353	9 749
<b>Långfristiga skulder</b>			
Räntebärande skulder till kreditinstitut	300	0	500
<b>Summa långfristiga skulder</b>	<b>300</b>	<b>0</b>	<b>500</b>
<b>Kortfristiga skulder</b>			
Räntebärande kortfristiga skulder	400	1 942	400
Leverantörsskulder	1 294	1 096	266
Övriga skulder	588	993	549
Upplupna kostnader och förutbetalda intäkter	996	0	1 238
Summa kortfristiga skulder	3 278	4 037	2 453
<b>SUMMA EGET KAPITAL OCH SKULDER</b>	<b>15 561</b>	<b>16 390</b>	<b>12 702</b>
<b>Ställda säkerheter och ansvarsförbindelser</b>	<b>1 000</b>	<b>1 000</b>	<b>1 000</b>
<b>Summa säkerhet och ansvarsförbindelser</b>	<b>1 000</b>	<b>1 000</b>	<b>1 000</b>

# Kassaflödesanalys TSEK

År	2016	2015	2016	2015	2015
TSEK	april-juni	april-juni	jan-juni	jan-juni	jan-dec
<b>Den löpande verksamheten</b>					
Rörelseresultat före avskrivningar	-7 057	-4 219	-13 364	-7 271	-25 233
Justering för poster som inte ingår i kassaflödet					-409
Erhållen ränta	0	0	0	1	1
Erlagd ränta	-17	-49	-36	-49	-92
<b>Kassaflöde från den löpande verksamheten</b>					
<b>före förändringar i rörelsekapitalet</b>	<b>-7 074</b>	<b>-4 336</b>	<b>-13 400</b>	<b>-7 319</b>	<b>-25 733</b>
<b>Kassaflöde från förändringar i rörelsekapital</b>					
Ökning/minskning av kortfristiga fordringar	-176	523	-138	-1301	-912
Ökning/minskning av kortfristiga skulder	962	-1394	622	3 455	1 877
<b>Kassaflöde från den löpande verksamheten</b>	<b>-6 288</b>	<b>-5 207</b>	<b>-12 916</b>	<b>-5 165</b>	<b>-24 768</b>
<b>Investeringsverksamheten</b>					
Investeringar materiella anläggningstillgångar	-1 009	-3246	-1 009	-5005	-2 083
Investeringar i koncernföretag					-2 000
<b>Kassaflöde från investeringsverksamheten</b>	<b>-1 009</b>	<b>-3 246</b>	<b>-1 009</b>	<b>-5 005</b>	<b>-4 083</b>
<b>Finansieringsverksamheten</b>					
Aktiekapital	-928	199	302	210	795
Nyemission	8 071	14 633	15 353	17 908	32 894
Lån					500
<b>Kassaflöde från finansieringsverksamheten</b>	<b>7 143</b>	<b>14 832</b>	<b>15 655</b>	<b>18 118</b>	<b>34 189</b>
<b>Periodens kassaflöde</b>	<b>-154</b>	<b>6 449</b>	<b>1 730</b>	<b>8 018</b>	<b>5 338</b>
Likvida medel vid periodens början	7 884	2 231	6 000	662	662
Likvida medel vid periodens slut	7 730	8 680	7 730	8 680	6 000
<b>Summa disponibla likvida medel</b>	<b>7 730</b>	<b>8 680</b>	<b>7 730</b>	<b>8 680</b>	<b>6 000</b>

# Förändringar i det egna kapitalet TSEK

	Aktie- kapital	Ej reg aktie- kapital	Övrigt till- skjutet kapital	An- samlad förlust	Summa eget kapital
Ingående balans per 5 mars 2014	50				50
Nyemission	30		6 015		6 045
Fondemission					0
Balanserat resultat					0
Emissionsutgift			-395		-395
Summa resultat för perioden				-3 907	-3 907
<b>Utg. balans 31 Dec 2014</b>	<b>80</b>	<b>0</b>	<b>5 620</b>	<b>-3 907</b>	<b>1 793</b>
Ingående balans per 1 Jan 2015	80		5 620	-3 907	1 793
Nyemission	386		36 212		36 598
Fondemission	409			-409	0
Balanserat resultat					0
Emissionsutgift			-3 318		-3 318
Summa resultat för perioden				-25 324	-25 324
<b>Utg. balans 31 Dec 2015</b>	<b>875</b>	<b>0</b>	<b>38 514</b>	<b>-29 640</b>	<b>9 749</b>
Ingående balans per 1 Jan 2016	875		38 514	-29 640	9 749
Nyemission	302		16 029		16 331
Fondemission					0
Balanserat resultat					0
Emissionsutgift			-677		-677
Summa resultat för perioden				-13 420	-13 420
<b>Utg. balans 30 Juni 2016</b>	<b>1 177</b>	<b>0</b>	<b>53 866</b>	<b>-43 060</b>	<b>11 983</b>

Förändringar i antal utestående aktier	2016	2015	2014
	jan-mars	jan-dec	jan-dec
Antal aktier per den 1 januari	9 558 642	1 600 000	500
Nyemission		220 000	
Uppdelning av aktier		3 640 000	999 500
Nyemission		2 184 000	200 000
Optionsinlösen		125 500	
Nyemission	2 300 000	1 500 000	400 000
Kvittningsmission		89 142	
Apportemission		200 000	
Optionsinlösen	993 294		
<b>Antal vid periodens utgång</b>	<b>12 851 936</b>	<b>9 558 642</b>	<b>1 600 000</b>

# Principer för delårsrapportens upprättande

Regelverket K3 har använts för perioden. Denna delårsrapport har upprättats i enlighet Årsredovisningslagen samt Bokföringsnämndens allmänna råd. I det fall det saknas ett allmänt råd har i förekommande fall vägledning hämtats från Redovisningsrådets rekommendationer. Samma redovisningsprinciper och beräkningsmetoder har använts i delårsrapporten som i den senaste årsredovisningen.

## Inkomstskatter

Gaming Corps redovisar mot bakgrund av bolagets ställning inte värdet av underskottsavdrag som en tillgång i balansräkningen. Det ackumulerade skattemässiga underskottet uppgår per den 30 juni 2016 till 29 MSEK.

## Nästa redovisningstillfälle

Nästa delårsrapport för perioden 1 januari – 30 juni 2016, samt tredje kvartalet, kommer att publiceras torsdagen den 24 november 2016.

Uppsala den 25 augusti 2016

Magnus Kolaas VD, på uppdrag av styrelsen

## Kontakt

### Investerarkontakt

Aktuell information om Gaming Corps AB finns på bolagets hemsida [www.gamingcorps.com](http://www.gamingcorps.com).

För kontakt gällande IR-frågor, vänligen kontakta bolaget via e-post: [ir@gamingcorps.com](mailto:ir@gamingcorps.com) eller post Gaming Corps AB, Att: Investor Relations, Dragarbrunnsgatan 46, 753 20 Uppsala.

### För ytterligare upplysningar

Magnus Kolaas, VD: 070-877 73 03

### Gaming Corps AB

Dragarbrunnsgatan 46

753 20 Uppsala

Email: [info@gamingcorps.com](mailto:info@gamingcorps.com)

Internet: [www.gamingcorps.com](http://www.gamingcorps.com)

### Remium Nordic AB är Bolagets Certified Adviser.

Tel: 08-454 32 00

Fax: 08 - 454 32 01

Email: [info@remium.com](mailto:info@remium.com)

Internet: [www.remium.com](http://www.remium.com)