

Bokslutskommuniké för perioden 1 januari 2016 till 31 december 2016

Gaming Corps AB ^(publ)

Helåret och fjärde kvartalet i sammandrag

- Omsättningen uppgick ackumulerat till 0,202 MSEK (0,127 MSEK). Omsättningen uppgick till 0,054 MSEK (-0,005MSEK) under det fjärde kvartalet.
- Rörelseresultat före avskrivningar uppgick ackumulerat till – 30,10 MSEK (-16,90 MSEK). Rörelseresultat före avskrivningar uppgick till –5,89 MSEK (-5,33MSEK) under det fjärde kvartalet.
- Resultat efter finansiella poster uppgick ackumulerat till – 30,24 MSEK (-25,32 MSEK). Resultat efter finansiella poster uppgick till –5,94MSEK (-13,20 MSEK) under det fjärde kvartalet.
- Styrelsen för Gaming Corps meddelade den 17 oktober att villkorat avtal ingåtts om att förvärva samtliga aktier i det Texasbaserade spelbolaget Red Fly Studio Inc. Förvärvet godkändes av bolagsstämman den 17 november.
- Den fjärde episoden av äventyrsspelet The Descendent släpptes den 20 oktober.
- Gaming Corps varslade personal i Uppsala i början av november och meddelade den 28 november att studion i Uppsala stängs, varpå all spelutveckling förläggs till Austin, Texas. Grundaren och förre Vd:n, Nicklas Dunham, lämnade samtidigt sin operativa befattning i Bolaget.
- Gaming Corps och Mail.ru ingick distributionsavtal för The Descendant i mitten av november.
- Den femte och sista episoden av äventyrsspelet The Descendent släpptes den 5 december.
- Gaming Corps meddelade den 7 december att Red Fly ingått avtal med PDP, Nordamerikas ledande tillverkare av tillbehör till dator- och TV-spel, avseende framtagande av prototyper.
- Gaming Corps och Microids ingick licens- och distributionsavtal för The Descendant i mitten av december.
- Soft-launch av Real Madrid Slam Dunk inleddes den 9 februari i Mexiko och Australien.
- Gaming Corps säkrade finansiering upp till 91 MSEK genom fonden GEM den 27 februari.

Med "Bolaget" eller "Gaming Corps" avses Gaming Corps AB med org nr 556964-2969. Bolaget är publikt (publ). Uppgifterna inom parentes avser föregående år. Visual Dreams AB är ett helägt dotterbolag till Gaming Corps AB som konsoliderades den 1 januari 2016. Red Fly Studio Inc är ett helägt dotterbolag till Gaming Corps AB som konsolideras den 1 januari 2017.

Denna information är sådan information som Gaming Corps AB är skyldigt att offentliggöra enligt EU:s marknadsmissbruksförordning och lagen om värdepappersmarknaden. Informationen lämnades genom ovanstående kontaktpersons försorg, för offentliggörande den 23 februari 2017 kl. 17.00 CET.

Om bolaget:

Gaming Corps AB utvecklar datorspel baserade på egna IP:n och välkända internationella varumärken. Gaming Corps aktie handlas på Nasdaq First North under kortnamnet GCOR. Bolagets Certified Adviser är Remium.

Kommentar till delårsrapporten – VD Magnus Kolaas	4
Kort om verksamheten.	5
Produktlanseringar och pågående projekt	5
Kort om marknaden	6
Händelser under fjärde kvartalet	6
Händelser efter periodens utgång.	8
Allmänt.	8
Nyckeltal	9
Resultaträkning.	10
Balansräkning	11
Kassaflödesanalys	13
Förändringar i det egna kapitalet.	14
Principer för delårsrapportens upprättande	15
Inkomstskatter	15
Nästa redovisningstillfälle	15
Kontakt	15

KOMMENTAR TILL DELÅRSRAPPORTEN

Det fjärde kvartalet har präglats av avecklingen av spelstudio i Uppsala och merparten av avecklingskostnaderna har tagits under kvartalet.

Gaming Corps strategiska fokus har ändrats från att driva en enskild spelstudio till att aktivt bygga det nya Gaming Corps via företagsförvärv. Detta samtidigt som verksamheten i Sverige har omvandlats till att fungera som ett renodlat huvudkontor.

Analysen som ledde till Uppsala-studios nedläggning visade att det var för hög risk att bara driva en studio. För att kunna skapa ett bolag med god lönsamhet söker vi IP:n med förmåga att kunna ge spelarna en bra upplevelse oavsett plattform. Detta är en viktig parameter när vi nu aktivt letar efter potentiella uppköpskandidater.

Finansieringen är i vår tillväxtstrategi en central del tills vi uppnått ett positivt kassaflöde från verksamheten. Med GEM-avtalet har Gaming Corps säkrat finansiering upp till 10 MUSD. Med det i ryggen kan vi nu sätta högsta fart med verkställandet av vår strategi.

Work-for-hire är fortfarande högsta prioritet både för att säkra ett positivt kassaflöde och för att skapa ett varumärke som står för spel av högsta kvalitet.

Real Madrid Slam Dunk är det första sportspelet som görs tillsammans med en välkänd idrottsklubb. Vi har precis mjuklanserat spelet och ser det som det första i en rad free-to-play sportspel. Spelets intjäning sker via annonser och köp inuti spelet (in-app). Vi lanserar också en uppdaterad version av vårt egna Slam Dunk Basketball 2 där en förbättrad möjlighet till intjäning byggts in med hjälp av Karmafy.

Läget är fortsatt tufft, men bolaget har idag ett antal spår som vi driver för att skapa ett lönsamt bolag, vilket gör att jag med tillförsikt ser fram mot de närmsta två kvartalen.



Magnus Kolaas, VD, Gaming Corps AB

Kort om verksamheten

Gaming Corps har idag en slimmad organisation i Sverige och utgörs av verkställande direktör, ekonomichef samt en spelproducent. All spelutveckling sker i nyligen förvärvade Red Fly Studio Inc ("Red Fly") i Austin, Texas.

Red Fly är en spelstudio som grundades för ca elva år sedan och har mestadels arbetet med work-for-hire projekt. Red Fly Studio har bland annat utvecklat titlar som Fear the Walking Dead och Ninja Turtles, för att nämna några, på uppdrag av spelförläggare. Red Fly innehar en stor portfölj av egna IP:n (inklusive Mushroom Man som tidigare givits ut i samarbete med Microsoft) som bedöms vara möjliga att vidareutveckla och lansera i egen regi eller tillsammans med spelförläggare. Ett par intressanta titlar bedöms vara nära färdigställande och lansering, däribland den egenutvecklade speltiteln "Tales of Valor". Spelet planeras att lanseras på Steam under Q1 2017 och Red Fly innehar samtliga rättigheter. Mer informa-

tion om spelet finns att ta del av på: <http://www.redflystudio.com/tales-of-valor>.

Teamet bakom Red Fly har gott rykte som kompetenta och duktiga spelutvecklare i branschen. I dagsläget består studion av åtta seniora medarbetare. Gaming Corps bedömer att det finns mycket goda möjligheter att skapa värdefulla synergieffekter och samordningsvinster. Därtill bedöms närvaro i USA ge fördelar då flertalet spelförläggare är amerikanska och lokal närvaro skall inte underskattas. Mer information om Red Fly Studio finns att tillgå på: <http://www.redflystudio.com/>

Produktlanseringar och pågående projekt

Slam Dunk Basketball

Genom det under hösten 2015 förvärvade dotterbolaget VisualDreams AB har Gaming Corps fått tillgång till den populära Slam Dunk Basketball serien som laddats ned miljontals gånger i app stores. Gaming Corps ser goda affärsmöjligheter att tillsammans med välkända basketklubbar erbjuda anpassade förbättrade versioner som delvis bygger på befintlig spelmekanik och kodbas med ny grafik. Ett första samarbete finns på plats med Real Madrid basket och mobilspeltiteln

Real Madrid Slam Dunk befinner sig i sk "soft-launch" på vissa utvalda marknader där spelet trimmas för bättre användarupplevelser och förbereds för bredare lansering.

The Descendant

Gaming Corps har utvecklat ett episodbaserat äventyrsspel kallat The Descendant vars första episod släpptes den 24 mars 2016 och den femte och sista episoden den 5 december 2017. Spelet finns tillgängligt via distributionsplattformen Steam.

Kort om marknaden

Spelindustrin idag

Den globala spelindustri som började växa fram på sjuttio-talet har idag, fyra decennier senare, utvecklats till en mångmiljardindustri, som på flera sätt är jämförbar med Hollywoods filmindustri. I takt med nya tekniska landvinningar börjar gränsen mellan dessa industrier suddas ut. På samma sätt som böcker adapterats till film, har filmer i sin tur givit upphov till spel. På motsvarande sätt har filmatiseringar av framgångsrika spel dragit miljontals människor till världens biografier.

Spelmarknaden

Den globala, digitala spelmarknaden (gaming) värderades till ca 75 miljarder dollar 2014 och förväntas växa till att vara värd 86 miljarder dollar 2016. Mobila plattformar står för den största tillväxten och beräknas utgöra ca 28 % av marknaden 2016. Källa: NewZoo.

Händelser under fjärde kvartalet

Hollywoodregissören Frank Coraci regisserar den femte episoden av The Descendant på plats i Uppsala

Frank Coraci, regissören bakom komedier som Jordan Runt på 80 dagar, Wedding Singer och Waterboy samt en rad andra välkända komedier, ofta med Adam Sandler i huvudrollen, regisserade den femte och sista delen av science fiction-serien The Descendant på plats i Gaming Corps lokaler i Uppsala i början av oktober.

Styrelsen för Gaming Corps ingår avtal om att förvärva samtliga aktier i det Texasbaserade spelbolaget Red Fly Studio, Inc.

Gaming Corps meddelade den 17 oktober att Bolagets styrelse ingått ett villkorat aktieöverlåtelseavtal om att förvärva samtliga aktier i Red Fly Studio, Inc. Förvärvet villkorades godkännande från extra bolagsstämma den 17 november 2016. I korthet innehåller aktieöverlåtelseavtalet följande villkor: Förvärvet sker genom en riktad nyemission till säljarna med avvikelse från aktieägarnas företrädesrätt. Nyemissionen sker genom apport varigenom aktiekapitalet ökas med högst 457.875,457 kronor genom nyemission av högst 5.000.000 aktier. Utöver ovanstående kan tilläggsköpeskillingar utgå om omsättningsrelaterade mål nås i Red Fly. Ytterligare 6.000.000 aktier skall emitteras som tilläggsköpeskilling om Red Flys omsättning överstiger 2,5 MUSD under räkenskapsåret 2016; Ytterligare 8.000.000 aktier skall emitteras som tilläggsköpeskilling om Red Flys omsättning överstiger 5 MUSD under räkenskapsåret 2017; Ytterligare 10.000.000 aktier skall emitteras som tilläggsköpeskilling om Red Flys omsättning överstiger 10 MUSD under räkenskapsåret 2018.

Gaming Corps lanserar den fjärde episoden av The Descendent

Den fjärde episoden av Gamings Corps episodbaserade äventyrsspel The Descendent släpptes den 20 oktober.

Gaming Corps varslar personal i Uppsala

Gaming Corps meddelade den 9 november att personal på Uppsala-kontoret varslats med motiveringen att första säsongen av spelet The Descendant i praktiken är färdig och då försäljningen inte motsvarat förväntningarna behöver verksamheten anpassas. Besparingarna bedöms kunna uppgå till maximalt 9,2 MSEK på årsbasis.

Gaming Corps och Mail.ru ingår distributionsavtal för The Descendant

Gaming Corps meddelade den 11 november att ett distributionsavtal tecknats med Mail.ru för The Descendant. Mail.ru Group är ett ledande internetföretag och är världens största internetföretag baserat på antal minuter per besökare (comScore, topp-100 företag i världen, april 2016). Mail.ru är den främsta ryska internetportalen och leverantören av onlinespel i Ryssland och Östeuropa.

Bolagsstämma den 17 november godkänner förvärv av Red Fly Studio samt fattar beslut om styrelseval och bolagsordningsändring

Vid extra bolagsstämma i Gaming Corps AB ("Bolaget") den 17 november 2016 fattades följande beslut:

Ändring av bolagsordningen. Bolagsstämman beslutade att anta en ny bolagsordning med förändringar i bolagsordningens aktiekapitalsgränser samt antalet aktier. Den nya bolagsordningen kommer att publiceras på Bolagets hemsida efter registrering hos Bolagsverket.

Förvärv av Red Fly Studio. Bolagsstämman beslutade att godkänna ingått aktieöverlåtelseavtal, som villkorats av stämans godkännande, om att förvärva samtliga aktier i Red Fly Studio Inc och i övrigt i enlighet med förslag till beslut.

Antalet styrelseledamöter samt val av styrelse. Bolagsstämman beslutade att antalet styrelseledamöter skall vara oförändrat fem ledamöter utan suppleanter genom omval av Claes Tellman (ordförande), Jonas Forsman, Magnus Kolaas och Nicklas Dunham samt nyval av advokaten Göran Lundsten som har 30-års erfarenhet av att vara jurist inom affärslivet och är för närvarande partner på Hellström Advokatbyrå. Tidigare har han varit jurist på Arthur Andersen och Skandia. Han har stor erfarenhet av styrelsearbete både i mindre och större bolag. Han jobbar med svensk och internationell affärsjuridik och merger and acquisition, hans klienter är både start-ups och större klienter.

Grundaren Nicklas Dunham lämnar Gaming Corps

Gaming Corps meddelade den 28 november att grundaren och förra Vd:n, Nicklas Dunham, valt att lämna sin befattning i Bolaget med omedelbar verkar efter den senaste tidens omstrukturering. Dunham kommer därtill att utträda ur styrelsen.

Spelstudion i Uppsala stängs

Efter det att förvärvet av Red Fly Studio i Austin, Texas gått genom och varsel av personalen tidigare lagts i Uppsala, beslutade styrelsen för Gaming Corps i slutet av november att lägga ned spelstudion efter genomförda fackliga förhandlingar. Fokus för Gaming Corps är att vända bolaget till lönsamhet och den nyligen förvärvade verksamheten i Austin, Red Fly Studio, bedömdes ha betydligt bättre förutsättningar.

Den femte och sista episoden av äventyrsspelet The Descendant släpps på Steam

Gaming Corps meddelade den 5 december att den femte och sista episoden av äventyrsspelet The Descendant lanserats på Steam. Hollywood-regissören Frank Coraci var delaktig i episodens handling och utformning.

Red Fly Studio och PDP tecknar avtal om utveckling av prototyper med banbrytande teknik.

Red Fly Studio tecknade avtal med amerikanska PDP, Performance Designed Products, om att utveckla en serie prototyper med ny banbrytande teknik i början av december. Målsättningen är att arbetet med prototyperna skall leda till ett större utvecklingssamarbete med PDP.

Gaming Corps och Microïds tecknar avtal om licensiering och distribution av äventyrsspelet The Descendant

Gaming Corps meddelade den 15 december att avtal om licensiering och distribution för The Descendant ingåtts med den franska spelförläggaren Microïds. Avtalet ger Microïds rätt att publicera, distribuera, marknadsföra och sälja The Descendant via digital distribution och distributionskanaler i detaljhandeln för nedladdning och fysiska inköp över hela världen.

Gaming Corps VD, Magnus Kolaas, uppdaterar genom VD-brev

Verkställande direktören, Magnus Kolaas, uppdaterade den 20 december med ett VD-brev som sammanfattas nedan.

Red Fly blir Gaming Corps | Austin

I fredags levererades den första av två prototyper till PDP, den andra ska levereras före den 31 december 2016. I början av nästa år kommer diskussioner om ett work-for-hire uppdrag baserat på prototyperna att inledas. Prototyperna är

baserade på PDP:s nya teknologi.

Slam Dunk 2 kommer få en första uppdatering via Karmafy från vilket bedöms komma att driva in-app purchases. Karmafy jobbar med välgörande ändamål. En del av deras intäkter återinvesteras i reklam med målet att driva mer trafik till appen.

Real Madrid Slam Dunk kommer att testas i en mindre skala inom ett par veckor för att lanseras tidigt Q1 2017.

Just nu är Gaming Corps i slutfasen av att välja agent för Dawn of Fire, ett av de IP:n Gaming Corps som kom med förvärvet av Red Fly Studio. En spelbar demo bedöms kunna presenteras för spelförläggare under första halvan av 2017. Red Fly Studio har investerat cirka 3,5 MUSD.

Uppsala och The Descendent

Studion i Uppsala bedöms vara helt avvecklad under slutet januari 2017.

Spelet The Descendant finns nu på ett flertal olika distributionskanaler förutom STEAM. Intäkterna ökar men från låga nivåer.

I dagarna lanseras spelet på den ryska distributionsplattformen mail.ru i en språkpassad version. The Descendent kommer vara ett av de första spelen på mail.ru plattformen.

Licens- och distributionsavtal har tecknats med Microïds. Detta kommer att ge ytterligare intäkter från spelet.

Förvärv

Gaming Corps är i diskussioner med möjliga förvärvskandidater. Minsta gemensamma nämnare är positivt kassaflöde samt verksamheter som skapar synergier med Gaming Corps | Austin (Red Fly Studio).

Bolaget tittar också på olika finansieringslösningar för att underlätta/möjliggöra förvärv och för att i övrigt utveckla verksamheten.

Händelser efter periodens utgång

Gaming Corps påbörjar soft-launch av Real Madrid Slam Dunk för iOS i Mexiko och Australien

Soft-launch av Real Madrid Slam Dunk inleddes den 9 februari i Mexiko och Australien. Nya länder planeras att tillkomma under soft-launch perioden.

Gaming Corps säkrar finansiering upp till 91 MSEK genom fonden GEM

Gaming Corps AB har den 22 februari ingått avtal med GEM, Global Yield Fund, där GEM förbinder sig att investera upp till 91 MSEK i Gaming Corps under kommande 36 månader. Avtalet ger Gaming Corps möjlighet att påkalla teckning av nya aktier i Gaming Corps från GEM genom riktade nyemissioner.

Storleken på en enskild nyemission, som sker endast efter påkallande av Gaming Corps, baseras på den genomsnittliga handelsvolymen i Gaming Corps-aktien under en period av 15 handelsdagar före påkallandet. Emissionskursen per aktie bestäms vid varje tillfälle till 90 procent av den genomsnittliga aktiekursen under en period av 15 handelsdagar efter det att påkallande har skett. Antalet nyemissioner som kan ske är inte begränsat och Gaming Corps är heller inte skyldiga att utnyttja finansieringslösningen. Gaming Corps kommer därtill att emittera 7 miljoner teckningsoptioner vederlagsfritt till GEM. Teckningsoptionerna medför rätt att teckna lika många aktier inom 36 månader till en teckningskurs om 1,80 SEK per aktie.

Allmänt

Personal

Antalet anställda uppgick per den 31 december 2016 till 24 personer (32 personer). Medelantalet heltidsanställda för perioden uppgick till 26 personer (25 personer). Medelåldern är cirka 32 år och könsfördelningen är 22 män och 2 kvinnor.

Investeringar

Under delårsperioden har 93 TSEK TSEK investerats i datorer och annan teknisk utrustning. I ett datorspelsföretag är det kort livstid på datorer och datorer som inte kostar mer än 10 tkr eller håller i mer än fem år kostnadsförs direkt.

Personer med insynsställning

Se fullständig förteckning på bolagets hemsida

<http://www.gamingcorps.com/ir>

Aktien

Gaming Corps aktie är sedan den 4 juni 2015 noterad vid Nasdaq OMX First North. Per handelsdag den 30 december 2016 var sista avslutet på kurs 0,97 SEK per aktie vilket motsvarar ett börsvärde om cirka 38,78 MSEK baserat på 39 978 751 utestående aktier.

Finansiell utveckling

Finansiering och finansiell ställning

Det egna kapitalet uppgick till -16,42 MSEK (-9,75 MSEK) per den 31 december 2016. Eget kapital per aktie uppgick till -0,41 SEK (-1,02 SEK). Soliditeten var på rapportdagen -77,4 % (-76,8 %). Kassaflödet från den löpande verksamheten uppgick till -30,71 MSEK (-24,77 MSEK) under perioden. Periodens kassaflöde uppgick till 1,62 MSEK (5,34 MSEK).

Intäkter

Bolagets första större speltitel, det episodbaserade äventyrspelet The Descendant, lanserades den 24 mars 2016. Försäljningen av spelets första episoder har varit långt under förväntan.

Risker och osäkerhetsfaktorer

Bolaget har ett negativt kassaflöde från verksamheten och är på så sätt beroende av tillskjutet kapital.

Nyckeltal

År	2016	2015	2016	2015
TSEK	okt-dec	okt-dec	jan-dec	jan-dec
Nettoomsättning	54	-5	202	127
EBITDA	-5,889	-13,235	-30,101	-25,197
EBIT	-5,898	-13,190	-30,137	-25,233
Periodens resultat	-5,939	-13,210	-30,235	-25,324
Rörelsemarginal %	0	0	0	0
Vinstmarginal %	0	0	0	0
Soliditet vid periodens utgång %	-77,4	-76,8	-77,4	-76,8
Räntabilitet på eget kapital %	36,2	135,5	184,1	259,8
Eget kapital per aktie				
före utspädning kr	-0,41	-1,02	-0,41	-1,02
efter utspädning kr	-0,41	-1,00	-0,41	-1,00
Aktiens slutkurs för perioden	0,885	7,50	0,885	7,50
P/E-tal	neg	neg	neg	neg
Resultat per aktie				
före utspädning kr	-0,34	-2,21	-2,37	-4,23
efter utspädning kr	-0,34	-2,21	-2,37	-4,23
Antal aktier vid periodens slut				
före utspädning	39,978,751	9,558,642	39,978,751	9,558,642
efter utspädning	39,978,751	9,771,726	39,978,751	9,771,726
Utestående optioner *	0	0	0	990,498
Genomsnittligt antal aktier				
före utspädning	17,373,072	9,444,795	12,763,563	5,986,649
efter utspädning	17,373,072	9,444,795	12,763,563	5,986,649
Antal anställda				
i genomsnitt	26	32	23	23
vid periodens slut	24	32	24	32
* Avser det antal aktier utestående optionsrätter kan påkalla lösen på.				
Antal anställda män sista dec	22			
Antal anställda kvinnor sista dec	2			

Resultaträkning

År	2016	2015	2016	2015
	okt-dec	okt-dec	jan-dec	jan-dec
Nettoomsättning	54	-109	202	127
Aktiverat arbete för egen räkning	3,107	1,720	4,116	10,237
Övriga rörelseintäkter		22		54
Omsättning	3,161	1,633	4,318	10,418
Övriga externa kostnader	-5,242	-3,119	-19,090	-14,095
Personalkostnader	-3,698	-3,947	-15,205	-13,195
Av skrivning im. anl. tillgångar		-89	0	-8,299
Av skrivning mat. anl. tillgångar	-9		-36	-36
Övriga externa kostnader	-110	-4	-124	-26
Rörelseresultat	-5,898	-5,526	-30,137	-25,233
Ränteintäkter			71	1
Räntekostnader		-21	-169	-92
Resultat efter finansiella poster	-5,898	-5,547	-30,235	-25,324
Resultat före skatt	-5,898	-5,547	-30,235	-25,324
Skatt	0	0	0	0
Periodens resultat	-5,898	-5,547	-30,235	-25,324
Resultat per aktie före utspädning, kr	0,00	0,00	0,00	0,00
Resultat per aktie efter utspädning, kr	0,00	0,00	0,00	0,00
Antal aktier	39,978,751	9,558,642	39,978,751	9,558,642
Genomsnittligt antal utestående aktier	26,415,344	9,444,795	153,162,758	5,986,649

Balansräkning

År	2016	2015
	jan-dec	jan-dec
Tillgångar		
Anläggningstillgångar		
Tecknat ej inbetalt aktiekapital		
Immateriella anläggningstillgångar		
Balanserade utgifter för utvecklingsarbeten	15,945	11,830
Ack avskr. balanserade utgifter för utvecklingsarbeten	-8,830	-8,830
Materiella anläggningstillgångar		
Övriga anläggningstillgångar	109	145
Finansiella anläggningstillgångar		
Aktier sv dotterföretag	2,050	2,000
Summa anläggningstillgångar	9,274	5,145
Omsättningstillgångar		
Kortfristiga fordringar		
Kundfordringar	7	0
Övriga fordringar	4,160	1,088
Förutbetalda kostnader och upplupna intäkter	156	469
Kassa och bank	7,617	6,000
Summa omsättningstillgångar	11,940	7,557
SUMMA TILLGÅNGAR	21,214	12,702

Balansräkning forts.

EGET KAPITAL OCH SKULDER		
Eget kapital		
Bundet eget kapital		
Aktiekapital	-3,661	-875
Ej reg aktiekapital		
Fond för utvecklingskostnader	-4,116	0
Fritt eget kapital		
Emissionskostnader	7,551	0
Överkursfond	-80,186	-38,514
Balanserat resultat	33,756	4,316
Periodens resultat	30,235	25,324
Summa eget kapital	-16,421	-9,749
Långfristiga skulder		
Räntebärande skulder till kreditinstitut	-50	-500
Summa långfristiga skulder	-50	-500
Kortfristiga skulder		
Räntebärande kortfristiga skulder		-400
Leverantörsskulder	-1,003	-266
Övriga skulder	-2,682	-549
Upplupna kostnader och förutbetalda intäkter	-1,058	-1,238
Summa kortfristiga skulder	-4,743	-2,453
SUMMA EGET KAPITAL OCH SKULDER	-21,214	-12,702
Ställda säkerheter och ansvarsförbindelser	1,000	1,000
Summa säkerhet och ansvarsförbindelser	1,000	1,000

Kassaflödesanalys TSEK

År	2016	2015	2016	2015
	okt-dec	okt-dec	jan-dec	jan-dec
Den löpande verksamheten				
Rörelseresultat efter avskrivningar	-5,898	-13,190	-30,137	-25,233
Justering för poster som inte ingår i kassaflödet	0	0	0	-409
Erhållen ränta	72	1	71	1
Erlagd ränta	-113	-21	-169	-92
Kassaflöde från den löpande verksamheten				
före förändringar i rörelsekapitalet	-5,939	-13,210	-30,235	-25,733
Kassaflöde från förändringar i rörelsekapital				
Ökning/minskning av kortfristiga fordringar	-2,255	1,103	-2,746	-912
Ökning/minskning av kortfristiga skulder	-2,560	23	2,270	1,877
Kassaflöde från den löpande verksamheten	-10,754	-12,084	-30,711	-24,768
Investeringsverksamheten				
Investeringar immateriella anläggningstillgångar	-3,106	-1,720	-4,116	-2,083
Investeringar i koncernföretag	-50	-2,000	-50	-2,000
Inverstering i materiella anläggningstillgångar		150		
Avskrivning immateriella anläggningstillgångar		7,902		
Avskrivning materiella anläggningstillgångar	9	-45	36	
Kassaflöde från investeringsverksamheten	-3,147	4,287	-4,130	-4,083
Finansieringsverksamheten				
Aktiekapital	2,484	18	2,786	795
Nyemission	21,930	1,982	37,960	32,894
Emissionsutgifter	-3,161	-25	-3,838	0
Lån	-150	-100	-450	500
Kassaflöde från finansieringsverksamheten	21,103	1,875	36,458	34,189
Periodens kassaflöde	7,202	-5,922	1,617	5,338
Likvida medel vid periodens början	415	11,922	6,000	622
Likvida medel vid periodens slut	7,617	6,000	7,617	6,000
Summa disponibla likvida medel	7,617	6,000	7,617	6,000
	0	0	0	0

Förändringar i det egna kapitalet

	Aktie- kapital	Ej reg atie- kapital	Övrigt till skjutet kapital	Ansamlad förlust	Summa e. kapital
Ingående balans per 5 mars 2014	50				50
Nyemission	30		6,015		6,045
Fondemission					0
Balanserat resultat					0
Emissionsutgift			-395		-395
Summa resultat för perioden				-3,907	-3,907
Utgående balans 31 dec 2014	80	0	5,620	-3,907	1,793
Ingående balans per 16 jan 2015	80		5,620	-3,907	1,793
Nyemission	386		36,212		36,598
Fondemission	409			-409	0
Balanserat resultat					0
Emissionsutgift			-3,318		-3,318
Summa resultat för perioden				-25,324	-25,324
Utgående balans 31 dec 2015	875	0	38,514	-29,640	9,749
Ingående balans per 1 jan 2016	875		38,514	-29,640	9,749
Nyemission	2,786		37,959		40,745
Fondemission					0
Fond för utv. utg.			4,116		4,116
Balanserat resultat			-4,116		-4,116
Emissionsutgift			-3,838		-3,838
Summa resultat för perioden				-30,235	-30,235
Utgående balans 31 dec 2016	3,661	0	72,635	-59,875	16,421

Förändringar i antal

Utestående aktier	jan-Dec 2016	jan-dec 2015	jan-dec 2014
Nyemission	9,558,642	1,600,000	500
Uppdelning av aktier		220,000	
Nyemission		3,640,000	999,500
Optionsinlösen	993,294	2,184,000	200,000
Nyemission	29,426,815	125,500	
Kvittningsemission		1,500,000	400,000
Apportemission		89,142	
Optionsinlösen		200,000	

Principer för delårsrapportens upprättande

Regelverket K3 har använts för perioden. Denna bokslutskommuniké har upprättats i enlighet Årsredovisningslagen samt Bokföringsnämndens allmänna råd. I det fall det saknas ett allmänt råd har i förekommande fall vägledning hämtats från Redovisningsrådets rekommendationer. Samma redovisningsprinciper och beräkningsmetoder har använts i delårsrapporten som i den senaste årsredovisningen.

Inkomstskatter

Gaming Corps redovisar mot bakgrund av bolagets ställning inte värdet av underskottsavdrag som en tillgång i balansräkningen. Det ackumulerade skattemässiga underskottet uppgår per den 31 december 2016 till 30 MSEK.

Nästa redovisningstillfälle

Delårsrapport för perioden 1 januari – 31 mars 2017, samt fjärde kvartalet, kommer att publiceras torsdagen den 25 maj 2017.
Stockholm den 23 februari 2017

Styrelsen för Gaming Corps AB

Kontakt

Investerarkontakt

Aktuell information om Gaming Corps AB finns på bolagets hemsida www.gamingcorps.com. För kontakt gällande IR-frågor, vänligen kontakta bolaget via email: ir@gamingcorps.com eller post Gaming Corps AB, Att: Investor Relations, Centralplan 17, 112 20 Stockholm.

För ytterligare upplysningar

Magnus Kolaas, VD: 070-877 73 03

Gaming Corps AB

Centralplan 17

112 20 Stockholm

Email: info@gamingcorps.com

Internet: www.gamingcorps.com

Remium Nordic AB är Bolagets Certified Adviser.

Tel: 08-454 32 00

Fax: 08 - 454 32 01

Email: info@remium.com

Internet: www.remium.com