



Gaming Corps AB: Bokslutskommuniké för perioden 1 januari 2018 till 31 december 2018

Med "Bolaget" eller "Gaming Corps" avses framgent Gaming Corps AB med org nr 556964-2969. Bolaget är publikt (publ) och noterat på Nasdaq First North. Uppgifter inom parentes avser föregående verksamhetsår. Visual Dreams AB är ett helägt dotterbolag till Gaming Corps AB som konsoliderades den 1 januari 2016. Red Fly Studio Inc är ett helägt dotterbolag till Gaming Corps AB som konsoliderades den 1 januari 2017. Salsa Games Ltd är ett helägt dotterbolag till Gaming Corps AB som konsoliderades den 1 januari 2018.



1 OMSÄTTNING OCH RESULTAT 2018

- Nettoomsättningen uppgick till 0 MSEK (0 MSEK) i moderbolaget och 21,3 MSEK (11,3 MSEK) i koncernen.
- Rörelseresultat före avskrivningar uppgick till -13,5 MSEK (-21,1 MSEK) i moderbolaget och -18,1 MSEK (-21,4 MSEK) i koncernen.
- Resultat efter finansiella poster uppgick till -38,6 MSEK (-39,9 MSEK) i moderbolaget och -39,5 MSEK (-42,2 MSEK) i koncernen.
- Resultat per aktie i moderbolaget före utspädning uppgick till -0,14 kr (-0,39 kr) och efter utspädning till -0,14 kr (-0,39 kr). Resultat per aktie i koncernen före utspädning uppgick till -0,14 kr (-0,41 kr) och efter utspädning till -0,14 kr (-0,41 kr).

2 DET FJÄRDE KVARTALET 2018 I SAMMANDRAG

2.1 OMSÄTTNING OCH RESULTAT

- Nettoomsättningen uppgick till 0 MSEK (0 MSEK) i moderbolaget och 3,7 MSEK (6,4 MSEK) i koncernen.
- Rörelseresultat före avskrivningar uppgick till -2,4 MSEK (-11,3 MSEK) i moderbolaget och -4,1 MSEK (-10,3 MSEK) i koncernen.
- Resultat efter finansiella poster uppgick till -12,6 MSEK (-29,1 MSEK) i moderbolaget och -8,5 MSEK (-29,7 MSEK) i koncernen.
- Resultat per aktie i moderbolaget före utspädning uppgick till -0,05 kr (-0,28 kr) och efter utspädning till -0,05 kr (-0,28 kr). Resultat per aktie i koncernen före utspädning uppgick till -0,03 kr (-0,29 kr) och efter utspädning till -0,03 kr (-0,29 kr).

2.2 VIKTIGA HÄNDELSER

- Den 5 oktober meddelar Bolagets VD, Michael Doyle, att diskussioner om uppdrag inom kategorin "work for hire" fortskrider samtidigt som han bekräftar att inga nya avtal ännu har kunnat slutas¹.
- Den 10 oktober kallar Bolaget aktieägarna till extra bolagsstämma den 8 november efter begäran från en grupp aktieägare vilka vid tidpunkten för anmodan representerar över 10 % av Bolagets kapital och röster. På den dagordningen står val av styrelse samt minskning av aktiekapitalet för täckning av förluster².
- Den 2 november meddelar Bolaget att delårsrapporten för det tredje kvartalet 2018 kommer att tidigareläggas till den 7 november 2018. Man meddelar att Bolaget genomfört nödvändiga nedskrivningar om ca 13,5 MSEK, samt att styrelsen övertagit ansvaret att driva avtalsfrågan i Chimney-projektet då inget avtal ännu kommit på plats och även det projektets värde skrivits ned³.
- Den 7 november offentliggör Bolaget koncernens preliminära intäkter och rörelseresultat för tredje kvartalet med intäkter om ca 5,3 MSEK och ett rörelseresultat (EBIT) som förväntas uppgå till ca -19,3 MSEK, vilket är betydligt sämre än marknadens förväntningar. Försämringen härleds till nedskrivningar av balansposter om ca 13,5 MSEK som i sin helhet belastar resultatet under perioden⁴.

¹ <https://news.cision.com/se/gaming-corps/r/gaming-corps-vd-mike-doyle-kommenterar,c2635686>

² <https://news.cision.com/se/gaming-corps/r/kallelse-till-extra-bolagsstamma-i-gaming-corps-ab-den-8-november-2018,c2640408>

³ <https://news.cision.com/se/gaming-corps/r/preliminara-intakter-och-rorelseresultat-for-gaming-corps-i-tredje-kvartalet-2018,c2663056>

⁴ <https://news.cision.com/se/gaming-corps/r/gaming-corps-ab---delarsrapport-for-perioden-1-januari-2018-till-30-september-2018,c2666604>



- Den 8 november hålls extra bolagsstämma i Bolaget. En ny styrelse tillsätts och enligt styrelsens förslag minskas aktiekapitalet med 23 347 070,135332 kronor i syfte att täcka förluster. Efter minskningen uppgår aktiekapitalet till 1 348 372,15 kronor. Vidare antas en ny bolagsordning som innebär förändringar i dess aktiekapitalsgränser, därtill sänks styrelsearvodet till 25 000 SEK /år fördelat jämnt mellan ledamöterna.⁵
- Den 14 november meddelar Bolaget att Bracknor Investment Group till följd av tidigare konvertibellån påkallat del av utbyte av konvertibler om 865 656 SEK till en konverteringskurs om 0,10 SEK. Konverteringen innebär att 8 656 560 aktier emitteras⁶.
- Den 16 november meddelar Bolaget att den nya styrelsen påbörjat en genomlysning av verksamheten med syfte att identifiera och genomföra effektiviseringar och kostnadsbesparingar. Vidare presenteras styrelsens ledamöter; Claes Tellman (ordf.), Daniel Redén, Bülent Balıkcı, Umeed Noor Galay och Juha Kauppinen, där den sistnämnde av styrelsen tilldelats ett operativt ansvar i Bolaget⁷.
- Den 19 november förmedlar Bolagets VD, Michael Doyle, sin syn på den nya styrelsen och vad han ser för möjligheter framgent under nytt ledarskap⁸.
- Den 23 november ingår Bolaget avtal med Chimney Group för utveckling av narrativ, interaktiv underhållning för streamingplattformar samt traditionella videospelsplattformar. I avtalet ingår att gemensamt presentera en sen tidigare framtagen demo för en tredjepart inom streaming⁹.
- Den 16 december meddelar Bolaget att styrelsen väljer att avbryta samarbetet med VD, Michael Doyle på grund av skilda åsikter om hur verksamheten ska bedrivas framåt. Styrelsen utser Juha Kauppinen till Tillförordnad VD, ett uppdrag han inte begär någon ersättning för. Styrelsen meddelar vidare att man avser fortsätta reducera kostnader inom verksamheten¹⁰.
- Den 19 december kallar Bolaget till extra bolagsstämma den 7:e januari. Aktieägarna föreslås entlediga revisorn Grant Thornton Sweden AB med Stefan Hultstrand som huvudansvarig, och till ny revisor välja Öhrlings PricewaterhouseCoopers AB som vid bifall avser utse Lars Kylberg till huvudansvarig¹¹.
- Den 19 december låter Bolaget meddela att tf. VD Juha Kauppinen frånträder sin plats i styrelsen med syfte att tydliggöra ledningsfunktioner och särskilja ansvarsområden mellan styrelse och VD¹².
- Den 20 december informerar Bolaget att med hänvisning till de genomgripande förändringarna i styrelse och ledning är det börsens bedömning att Bolaget ska betraktas som en ny emittent. Börsen har mot den bakgrunden beslutat initiera en ny noteringsprocess, vilket innebär att Bolaget ska genomgå granskning och prövning i syfte att bedöma hur väl Bolaget uppfyller gällande noteringskrav på Nasdaq First North¹³.
- Den 28 december meddelar Bolaget att den tidigare annonserade omstruktureringen av Bolaget innebär en bred genomlysning av verksamheten samt förstärkning av bolagets ledningsfunktioner. Som ett led i det arbetet har en rekryteringsprocess för ordinarie VD inletts, därtill har Styrelsen tillsatt Bülent Balıkcı i rollen som CFO samt Erika Mattsson i rollen som IR- och Kommunikationsansvarig, den senare sedan justerad till rollen CCO¹⁴.

⁵ <https://news.cision.com/se/gaming-corps/r/kommunike-fran-extra-bolagsstamma-i-gaming-corps-ab.c2667799>

⁶ <https://news.cision.com/se/gaming-corps/r/gaming-corps-ab-bracknor-investment-group-pakallar-utbyte-av-konvertibler.c2672106>

⁷ <https://news.cision.com/se/gaming-corps/r/gaming-corps-har-utsett-ny-styrelse-som-paborjar-genomlysning-av-verksamheten.c2675640>

⁸ <https://news.cision.com/se/gaming-corps/r/kara-aktieagare-.c2677344>

⁹ <https://news.cision.com/se/gaming-corps/r/gaming-corps-ab-ingar-avtal-med-chimneygroup.c2681580>

¹⁰ <https://news.cision.com/se/gaming-corps/r/gaming-corps-ab-byter-vd-och-fortsatter-att-reducera-kostnader.c2701853>

¹¹ Den extra bolagsstämma 20:e december med samma dagordning för vilken kallelse gick ut 4:e december, ställdes in den 18:e december¹¹.

<https://news.cision.com/se/gaming-corps/r/gaming-corps-kallar-till-extra-bolagsstamma-med-forslag-till-val-av-ny-revisor.c2703947>

¹² <https://news.cision.com/se/gaming-corps/r/tillforordnad-vd-i-gaming-corps-ab-iuha-kauppinen-frantrader-sin-plats-i-styrelsen.c2703964>

¹³ <https://news.cision.com/se/gaming-corps/r/gaming-corps-ab-paborjar-ny-noteringsprocess-pa-borsen.c2705496>

¹⁴ <https://news.cision.com/se/gaming-corps/r/forandring-i-ledningsfunktioner-hos-gaming-corps-ab.c2708672>



3 KOMMENTAR TILL DELÅRSRAPPORTEN – VD JUHA KAUPPINEN

Den 8:e november tog jag plats i styrelsen som del av en grupp större aktieägare vilka under en längre tid oroats över Gaming Corps ledning och finansiella ställning. Vi trodde på Bolagets inneboende resurser och möjligheter på marknaden och ville bidra till att vända verksamheten åt rätt håll. Sedan dess har vi arbetat intensivt med att bilda oss en uppfattning om vad som skett historiskt, gjort stora kostnadsreduktioner, utvärderat alla avtal samt sökt knyta till oss nya samarbetspartners.

I min roll som tillförordnad VD har det varit viktigt att balansera behovet av genomlysning bakåt med att söka kunskap och blicka framåt, i syfte att bedöma vad som krävs för att verkligen lyfta Gaming Corps till ett sunt och framgångsrikt bolag. Jag tillträdde efter att vi i styrelsen valde avsluta samarbetet med tidigare VD, ett samarbete som avbröts på grund av olika uppfattningar om hur man på bästa sätt skulle driva verksamheten; ur företagets, personalens såväl som aktieägarnas perspektiv. Under den intensiva period som sedan följde etablerades ett starkt förtroende mellan mig, styrelsens ledamöter och vår nya ledning då vi alla arbetat målinriktat för att ta bolaget framåt. Som ett resultat av det arbetet erbjöd styrelsen mig att stanna som ordinarie VD, ett uppdrag jag ödmjukt och med glädje tackade ja till.

Under perioden har nödvändigt fokus lagts på hantering av Bolagets strukturella, finansiella och ledningsmässiga problem, ett arbete som nu successivt börjar få effekt i form av minskade kostnader, nya rutiner, mer transparanta samarbeten och effektivare kommunikation mot Bolagets alla intressenter. Från det affärsmässiga perspektivet är några händelser under perioden speciellt värda att nämnas:

- *Tidigare ledning uppdaterade marknaden om att osäkerheten var stor när det gällde möjligheterna att kunna få in nya uppdrag i form av "work for hire". Därför var det glädjande att i januari kunna presentera det nya avtalet med Certain Affinity värt ca 5,2 MSEK.*
- *Vi tror på en ljus framtid för narrativ, interaktiv underhållning, varför det fortlöpande samarbetet med Chimney Pot är högt prioriterat. När styrelsen tillträdde saknades ett samarbetsavtal, något vi efter positiv dialog med Chimney Pot ganska snabbt fick på plats. Det tar jag som kvitto på att vi arbetar i rätt riktning och bemöter potentiella partners på ett respektfullt sätt.*
- *John Chasoulidis, Director of iGaming, är ansvarig för Bolagets satsning på slots, något han förtjänstfullt och med kreativitet drivit framåt. Tyvärr visade vår genomlysning att samarbetet med PlayMagic Ltd inte genererat några resultat av värde varför vi tvingades säga upp avtalet. Tråkigt som det må vara med misslyckade samarbeten, har vi nu en mer strömlinjeformad arbetsprocess som inte likt tidigare regelbundet tappar fart, och där vi på ett effektivt, mer kostnadseffektivt sätt kan ta in rätt kompetens.*
- *I samband med att jag erbjöds VD-rollen valde vi att utöka ledningsgruppen. Utöver att CCO Erika Mattsson nu också ingår i ledningen och bidrar med välbehövad strategisk, kommunikativ och organisatorisk kompetens, har vi med denna förändring lagt större affärsfokus på koncernnivå samt givit Gaming och iGaming lika tyngd. I och med att vi på ledningsnivå lyft in Bolagets spetskompetens i form av våra direktörer Dan Borth och John Chasoulidis, står ledningen starkare och brygger den tidigare klyftan mellan administrationen i Stockholm och utvecklingen i Austin och på Malta. Vid min sida står också sen tidigare styrelseledamot och CFO Bülent Balıkcı; hans klarsynthet, arbetsmoral och analytiska förmåga har varit ovärderlig under den intensiva period vi har bakom oss. Sammantaget är jag mycket nöjd över det team vi satt ihop och ser fram emot att bygga ett konstruktivt samarbete framöver.*
- *Tidigt i arbetet med genomlysningen av Bolaget förstod den nya styrelsen att det fanns betydande oro och missnöje bland personalen avseende rådande arbetsförhållanden. Det var något styrelsen tog på största allvar då situationen satte avgörande delar av Bolagets produktion i akut risk. Jag är lättad över att vi*



snabbt kunde vända detta och bibehålla samtliga resurser då vi har ynnesten att arbeta med enormt begåvade människor. Bolaget har tills nu saknat HR-rutiner vilket vi avser få på plats under våren, vi kommer vidare att fortsätta arbetet med att öka den interna dialogen.

I slutet av december meddelade Nasdaq att man valt sätta Gaming Corps på observationslistan och att vi skulle betraktas som en ny emittent. Detta har givetvis inneburit ett betydande avbräck i arbetet med att utveckla Bolagets affärer eftersom processen tar mycket tid i anspråk, men det är ledningens och styrelsens uppfattning att processen för omnotering är välbehövlig. Utan att vara klara med den due diligence som i skrivande stund pågår med hjälp av advokatfirman Baker McKenzie, kan vi konstatera att det redan nu framkommit en mängd historiska transaktioner som kräver vidare granskning och åtgärder. Därför anser jag alltså att Nasdaq gjort rätt i att ifrågasätta sundheten i Gaming Corps som företag, i syfte att skydda framför allt de små aktieägarna. Sedan skulle vi önskat att processen kommit längre, ett uttryck kanske för vår otålighet att bygga för framtiden, men vi väljer att se detta som en möjlighet att komma ut starkare på andra sidan. Ledningen lägger därför mycket energi och stort fokus på att göra allt enligt föreskrifterna och med snabbhet ta fram de underlag som krävs. Nasdaq har inte givit Bolaget någon tidsram för omnoteringen varför vi utgår från strategin att prioritera processen och arbeta framåt i så hög fart som möjligt. Vi har även lagt fokus på att säkra kontroll över våra kanaler samt förbättra den externa kommunikationen, därmed göra Bolaget mer tillgängligt och transparent så långt det går inom ramen för de regelverk som styr börsnoterade företag.

Bolaget genomgår just nu ett stålbad och en omfattande omorganisation, det är inte ett läge där man som VD vill göra prognoser eller utfästelser om framtida affärsframgångar. Jag vill istället betona att ledningen arbetar hårt för att vända en längre nedåtgående trend, det är vår önskan att Bolagets många aktieägare ska kunna lita på att man nu framgent sätter deras väl främst oavsett vad som händer, negativt eller positivt. Vi som arbetar i Bolaget upplever den uppgiften vi har framför oss som förvisso svår men också väldigt rolig. Lyckas vi med att förstå och städa upp det som ligger bakom oss ser jag personligen en ljus framtid framför oss. Jag hoppas därför att 2019 kommer bli en vändpunkt för Gaming Corps och att vi ska kunna presentera flera intressanta projekt.

Juha Kauppinen, Verkställande Direktör



4 KORT OM VERKSAMHETEN

Gaming Corps AB ("Bolaget") är ett utvecklingsbolag inom datorspel och interaktiv underhållning som arbetar inom två affärsområden – **GAMING** och **iGAMING**. Bolaget har sin hemvist i Sverige med huvudkontor i Enköping, spelutvecklingen görs av anställda i Austin, USA och i Valetta, Malta. Ledningen består av fem personer placerade i Sverige, USA respektive Malta. Bolagets verksamhet i Sverige är fokuserad på ledning, administration och affärsutveckling. I dagsläget är samtliga i styrelsen placerade i Sverige.

Gaming Corps USA består av ett helägt dotterbolag vid namn RedFly Studios vilket grundades 2004. RedFly Studios har skapat renommé i branschen genom en lång rad framgångsrika work-for-hire-projekt åt olika spelförläggare, däribland titlar som Fear the Walking Dead och Ninja Turtles. Red Fly innehar en portfölj av egna IP:n, t.ex. Mushroom Men som tidigare givits ut i samarbete med Microsoft. Som ett led i Bolagets pågående strategiska utveckling har ledningen beslutat fasa ut användandet av varumärket RedFly Studios, i syfte att konsolidera verksamheten under ett varumärke.¹⁵

Bolagets verksamhet på Malta bedrevs tidigare under varumärket Salsa Games, ett helägt dotterbolag. Till följd av nedskrivningen av Salsa Games värde och i enlighet med Bolagets nya strategiska riktning, sker nu all utveckling på Malta direkt under Gaming Corps varumärke inom ramen för affärsområde iGaming. Bolaget har en anställd på Malta och tar därutöver vid behov in underleverantörer och konsulter. Salsa Games som varumärke kommer inom kort att tas bort från marknaden.¹⁶

Inom affärsområde Gaming inryms tre typer av affärsprojekt: egen utveckling, utveckling i partnerskap samt work-for-hire. Bolaget utvärderar löpande sammansättningen av portföljen för att säkra intäkter på kort och lång sikt. Inom affärsområde iGaming finns för närvarande två produktlinjer under utveckling: kasinoslots för en bred marknad samt custom made kasinoslots av premiumnivå.

5 PRODUKTLANSERINGAR OCH PÅGÅENDE PROJEKT

Casinoslots

Bolaget bedriver utveckling av kasinoslots inom affärsområdet iGaming, ett projekt som leds av John Chasoulidis. John är både kreatör och producent i projektet samt har i och med sin roll som Director of iGaming ansvaret att upphandla och arbetsleda underkonsulter. Bolaget har valt att bibehålla denna verksamhet på Malta bland annat då utbudet av kompetent och erfaren arbetskraft inom iGaming där är stort. Det är Bolagets målsättning att en första omgång kasinoslots ska lanseras i slutet av juli 2019.

Certain Affinity

Gaming Corps USA skrev i januari 2019 på ett avtal med det Austin-baserade utvecklingsföretaget Certain Affinity värt 594 000 USD vilket motsvarar ca 5,2 MSEK. Avtalet innebär att Bolaget agerar underleverantör och ställer resurser till Certain Affinity's förfogande under en period på sex månader. Certain Affinity grundades 2006 av Max Hoberman och är med sina drygt 140 anställda regelbundet anlitat i utvecklingssamarbeten för framgångsrika titlar så som World of Tanks, Call of Duty och DOOM. En diskussion med Certain Affinity pågår gällande möjligheten att utöka och/eller förlänga nuvarande samarbete, det är dock för tidigt i den dialogen för att göra en prognos avseende utfallet.

¹⁵ Dotterbolagets juridiska namn är fortsatt RedFly Studios. I kommunikation kommer endast varumärket Gaming Corps användas. I denna rapport benämns dotterbolaget som Gaming Corps USA.

¹⁶ Skulle Bolaget i framtiden bedöma det relevant att låta dotterbolag och/eller affärsområden marknadsföras via produktvarumärken (t.ex. till följd av utvidgning mot nya marknader) är det möjligt att man då återaktiverar varumärket. Ett eventuellt bruk av varumärket Salsa Games i framtiden är dock avhängt av vad som framkommer från pågående granskning av Salsa Games GmbH.



Chimney Group

Samarbetet med Chimney Group är fortsatt bra med tydliga gemensamma målsättningar för innevarande projekt där slutmålet är att slå sig in på marknaden för narrativ, interaktiv underhållning och etablera samarbete med någon av de ledande leverantörerna av streamingtjänster. En pilot är färdigställd och projektet är i början av införsäljningsfasen till tredje part. Det är svårt att uppskatta en tidsram för slutförande av införsäljning i det här läget.

GameMill

Bolaget inledde i slutet av 2017 ett samarbete med amerikanska GameMill som sedan dess löpt vidare. GameMill anlät Bolaget för att utveckla spel för Xbox 1, PS4 och Nintendo Switch baserat på den amerikanska TV-showen "American Ninja Warrior". Projektet avrapporteras den sista februari och spelet har lanseringsdatum den 19 mars.

PDP

Bolaget utvecklar ett spel vid namn "Voyage of the Dead" på uppdrag av det amerikanska bolaget PDP. Ordervärdet uppgick vid tecknandet av avtalet till 2,69 MUSD. PDP, som är världens största leverantör av tredjeparts-hårdvara, arbetar idag med varumärken som Rockband och Infineon. Spelet bygger på en spelidé från Gaming Corps och utgår PDPs senast framtagna hårdvara. Projektet är schemalagt att slutföras under mars månad. Spelet och hårdvaran kommer att lanseras tillsammans, PDP har ännu inte satt lanseringsdatum.

The Descendant

Gaming Corps första spel, det episodbaserade äventyrsspelet The Descendant, finns alljämt tillgängligt via den digitala distributionsplattformen Steam.

6 EN INTRODUKTION TILL MARKNADEN

Gaming Corps agerar på den globala, digitala spelmarknaden inom två affärsområden: **GAMING** och **iGAMING**. Gaming inbegriper spel för underhållning på olika plattformar – datorer, konsoler och mobiler. Definitionen av iGaming är spel för pengar (gambling) över internet, men här har tekniska landvinningar möjliggjort för en kreativitet som snarare skapat något i gränslandet mellan gaming och gambling. Inom iGaming fokuserar Gaming Corps på kategorin mobila kasinospel. Inom Gaming fokuserar Bolaget primärt på produkter för datorer och konsoler.

GAMING: Global Games Market Report tas fram av Newzoo årligen och vid den senaste publiceringen (20 juni 2018) uppskattades den globala digitala spelmarknaden år 2018 till ett värde av ca 138 miljarder dollar, en ökning med 13,3% från föregående år. Newzoo förväntar att marknaden kommer fortsätta sin starka utveckling och år 2021 vara värd ca 180 miljarder dollar. Mobila plattformar står under 2018 för den största tillväxten och beräknas omsätta 70,3 miljarder dollar vilket utgör 51 % av marknaden. Datorer och konsoler står för kvarvarande 24% respektive 25%.¹⁷

Målgruppen inom Gaming är enorm – det finns enligt Newzoo's rapport över 2,3 miljarder aktiva spelare globalt. Av dessa spenderar 46%, eller 1,1 miljarder, pengar på de spel som de spelar. Som produkt är gaming komplex på det sättet att en konsument engagerar sig inte bara genom själva spelet utan även i andra former – läsa om det, diskutera det i social media, titta på spelvideor, följa e-sport etc.

iGAMING: Internet har inneburit en mångfald av möjligheter för den annars traditionella gambling-marknaden att växa. Mellan 2009 och 2017 växte iGaming-marknaden från 16,3 MEUR till 36,5 MEUR globalt. År 2020 förväntas den vara värd över 45,5 MEUR.¹⁸ Marknaden för kasinospel över internet växer även den snabbt och

¹⁷ <https://newzoo.com/insights/articles/newzoos-2018-report-insights-into-the-137-9-billion-global-games-market/>

¹⁸ Online statistics portal Statista: <https://www.statista.com/search/?q=iGaming&qKat=search>



sett till hela världen uppskattades den vara värd ca 10,6 miljarder EUR under 2017, med en tillväxt om 9 procent jämfört med året innan. Ökad penetration och användning av mobila plattformar står för merparten av tillväxten.¹⁹

7 VÄSENTLIGA HÄNDELSER EFTER PERIODENS UTGÅNG

- Den 4 januari skriver Bolaget avtal med den amerikanska utvecklaren Certain Affinity till ett värde av ca 5,2 MSEK. Avtalet innebär att Bolaget agerar underleverantör under de kommande sex månaderna.²⁰
- Den 29 januari säger Bolaget upp samarbetet med produktionsbolaget PlayMagic Ltd då motparten inte uppfyllt sin del av avtalet för utveckling av kasinoslots. Ordförande, Claes Tellman, informerar om att Bolaget fortsatt arbetar med utveckling inom nämnda kategori, men fokuserar på andra projekt där förutsättningarna att på ett kostnadseffektivt sätt ta fram produkter med hög kvalitet är bättre.²¹
- Den 1 februari meddelar Bolaget att styrelsen beslutat erbjuda Juha Kauppinen rollen som VD, baserat på god affärskunskap, strategisk och administrativ förmåga samt helhjärtat engagemang och förmåga att bygga team. Styrelsen meddelar vidare att man utökat ledningsgruppen med Dan Borth, Director of Gaming, John Chasoulidis, Director of iGaming, och Erika Mattsson, CCO. Detta med syfte att inom ledningen bredda kompetensen samt säkra strategiskt och affärsmässigt fokus. Sedan tidigare är styrelseledamot Bülent Balıkcı del av ledningen i rollen som CFO.²²
- Den 6 februari meddelar Bolaget att man ej avser fortsätta finansieringslösningen via Bracknor, en lösning tidigare bolagsledning etablerade med genom vilken lån tas upp i utbyte mot rabatterade aktier. Bracknor har rätt att påkalla konvertering till ett värde av 130 000 EUR innan alla medel som hittills lånats konverterats. Bolaget kommer därefter inte att ingå avtal för den typen av finansiering igen.²³
- Den 27 februari meddelar Bolaget att man beslutat att lägga pågående satsning på iGaming, med produktion av kasinoslots, direkt under moderbolaget efter granskning av dotterbolaget Salsa Games GmbH. Bolaget har inte kunnat styrka något materiellt eller immateriellt värde i Salsa Games GmbH som förvärvades 2017, det ingående värdet skrivs därför ned till noll (0). Till följd av granskningen, samt ny strategisk riktning, kommer Bolaget i nuläget inte nyttja Salsa Games som varumärke.²⁴

¹⁹ H2GC, Research and Markets

²⁰ <https://news.cision.com/se/gaming-corps/r/gaming-corps-tecknar-avtal-var-t-ca-5-2-msek-med-amerikanska-utvecklaren-certain-affinity,c2711456>

²¹ <https://news.cision.com/se/gaming-corps/r/gaming-corps-ab-sager-upp-samarbetet-med-playmagic-ltd,c2728157>

²² <https://news.cision.com/se/gaming-corps/r/gaming-corps-anstaller-ud,c2730704>

²³ <https://news.cision.com/se/gaming-corps/r/gaming-corps-avslutar-finansieringslosning-med-bracknor,c2733604>

²⁴ <https://news.cision.com/se/gaming-corps/r/forandrat-lage-for-varumarket-salsa-games,c2751968>



8 ALLMÄNT

8.1 PERSONAL

- Antalet anställda i moderbolaget uppgick per den 31 december 2018 till 1 person (1 person).
- Medelantalet anställda i moderbolaget för perioden uppgick till 1 person (4 personer).
- Antalet anställda i koncernen uppgick per den 31 december 2018 till 14 personer (13 personer)
- Medelantalet anställda i koncernen för perioden uppgick till 14 personer (16 personer).

8.2 AKTIEN

Gaming Corps aktie är sedan den 4 juni 2015 noterad vid Nasdaq First North. Per handelsdag den 28 december 2018 var sista avslutet på kurs 0,0698 SEK per aktie vilket motsvarar ett börsvärde om cirka 19,4 MSEK baserat på 278 330 990 utestående aktier.

I slutet av december meddelade Nasdaq att man valt sätta Gaming Corps på observationslistan och att vi skulle betraktas som en ny emittent. Detta har inneburit ett betydande avbräck i arbetet med att utveckla Bolagets affärer pga. att mycket tid tas i anspråk, men det är Bolagets uppfattning att processen för omnotering är välbehövlig och att Nasdaq gjort rätt i att ifrågasätta sundheten i Gaming Corps som företag. Utan att vara klara med den due diligence som i skrivande stund pågår med hjälp av advokatfirman Baker McKenzie, kan vi konstatera att det redan nu framkommit en mängd historiska transaktioner som kräver vidare granskning och åtgärder. Ledningen lägger nu stort fokus på att göra allt enligt föreskrifterna och med snabbhet ta fram de underlag som krävs, med målsättningen att klara omnoteringsprocessen på kortast möjliga tid. Nasdaq har dock inte givit Bolaget någon tidsram för processen varför vi inte heller kunnat förmedla någon till marknaden.

8.3 JUSTERINGAR AV VÄRDET PÅ BOKFÖRDA TILLGÅNGAR

Bolaget har i samband med bokslutsarbetet och efter diskussion med revisorerna valt att göra ett antal nedskrivningar på totalt 16,62 miljoner avseende värden på olika tillgångar. Man har bland annat skrivit ned Salsa Games GmbH samt spelet The Descendant. Bolaget har även valt att återföra delar av tidigare nedskrivning för innehavet i Kung Fu Factory med 3,03 MSEK.

Salsa Games: När nuvarande styrelse tillträdde i november 2018 inleddes en intensiv genomlysning av Bolaget. Gällande Salsa Games GmbH som är registrerat i Schweiz har Bolaget ännu inte tillgång till alla relevanta avtal, registreringsbevis eller komplett bokföring, samt har sökt tidigare nyckelpersoner med begränsad framgång. Bolagets revisorer har låtit meddela att utifrån tillgängligt material finns ej tillräcklig grund för att styrka något materiellt eller immateriellt värde i Salsa Games GmbH. Bolaget har därför fattat beslutet att ej nyttja Salsa Games som varumärke samt skriva ned värdet på såväl aktierna som de immateriella tillgångarna till noll (0), en minskning med 7 MSEK vilket Salsa Games GmbH värderades till efter tredje kvartalet 2018.

The Descendant: Det egentillverkade spelet skrivs ned med 1,6 MSEK som resultat av tid och minskat intresse. Spelet finns dock fortsatt tillgängligt för nedladdning på distributionsplattformen Steam, samt har fått god kritik, varför Bolaget bedömer att det ändå finns ett kvarvarande värde. Bolaget kommer att se över möjliga lösningar för att återintroducera spelet på marknaden

KungFu Factory: Innehavet i det amerikanska bolaget KungFu Factory skrevs ned efter tredje kvartalet 2018. I samband med genomlysningen av Bolaget upptäcktes det dock ett avtal innehållande återköpsprogram för samtliga av de aktier Gaming Corps tidigare förvärvat. Dialog har förts med företrädare för KungFu Factory som låtit meddela att viljan till återköp under 2019 är högst aktuell från deras sida. Bolaget har med dessa förutsättningar valt att återföra delar av tidigare nedskrivning. Bolaget hade tidigare en jämförelsevis aggressiv



M&A-strategi som nuvarande ledning inte delar, varför försäljning av innehavet i Kung-Fu Factory både skulle innebära ett tillskott i kassan och en konsolidering av innehav mer i linje med nuvarande strategiska inriktning.

8.4 FINANSIELL UTVECKLING

Finansiering och finansiell ställning

Det egna kapitalet uppgick till 3,6 MSEK (5,5 MSEK) i moderbolaget och 3,3 MSEK (7,2 MSEK) i koncernen per den 31 december 2018. Eget kapital per aktie uppgick i moderbolaget till 0,01 SEK (0,05 SEK) och i koncernen till 0,01 SEK (0,07 SEK). Soliditeten var på rapportdagen 47,2 % (21,2 %) i moderbolaget och 43,6 % (24,0 %) i koncernen. Kassaflödet från den löpande verksamheten för året uppgick till -24,6 MSEK (-4,7 MSEK) i moderbolaget och -31,1 MSEK (-52,5 MSEK) i koncernen under perioden. Årets kassaflöde uppgick till 2,4 MSEK (-7,6 MSEK) i moderbolaget och 0,9 MSEK (-6,5 MSEK) i koncernen.

Intäkter

Bolaget har två spelutvecklingsprojekt som utvecklas på uppdrag av GameMill respektive PDP. Bägge uppdragen som avslutas sista februari respektive sista mars 2019, är av s k work-for-hire karaktär med intäkter kopplade till milstolpar. I fallet med PDP är projektet framskjutet på deras begäran. Intäkterna har inte kunnat erhållas på utsatt tid under slutfasen av respektive projekt.

Risker och osäkerhetsfaktorer

- Bolaget har ett negativt kassaflöde från verksamheten på koncernnivå och är på så sätt beroende av tillskjutet kapital. Sannolikt behövs det även tillföras kapital för att kunna genomföra de projekt som krävs för att bolaget skall nå en stabil lönsamhet och ett hållbart långsiktigt företagande. Ledningen arbetar löpande med finansieringsfrågor och avser presentera en ny finansieringsplan senast innan andra kvartalets utgång 2019. Det är också Bolagets bedömning att kostnadsbesparingarna som gjorts sedan tillträddandet av nya styrelsen kommer ha positiv inverkan på koncernen under resterande verksamhetsår samt leda till att bolaget i snabbare takt når ett positivt kassaflöde.
- Gaming Corps USA har redan full beläggning med arbete till början av juni 2019 i och med uppdraget som underleverantör till Certain Affinity. En diskussion med Certain Affinity pågår gällande möjligheten att utöka och/eller förlänga nuvarande samarbete.
- Färdigställandet av projektet med casinoslots är viktigt för framtida projekt och intäkter. Det är Bolagets bedömning att en första omgång slots är ute hos leverantörer i slutet av Q2, och att de då är omedelbart inkomstbringande samt har tillväxtpotential.



9 NYCKELTAL KONCERN

Belopp i SEK	2018	2017	2018	2017
	okt-dec	okt-dec	jan-dec	jan-dec
Nettoomsättning	3 721 218	6 380 705	21 323 448	11 329 389
EBITDA	-4 098 983	-10 325 787	-18 060 344	-21 391 967
EBIT	-5 340 111	-19 591 415	-20 682 128	-31 024 606
Periodens resultat	-8 475 943	-29 749 234	-39 505 342	-42 246 158
Rörelsemarginal %	0	0	0	0
Vinstmarginal %	0	0	0	0
Soliditet vid periodens utgång %	43,6	24,0	43,6	24,0
Räntabilitet på eget kapital %	-2,6	-4,1	-12,1	-5,9
Eget kapital per aktie				
före utspädning kr	0,01	0,07	0,01	0,07
efter utspädning kr	0,01	0,07	0,01	0,07
Aktiens slutkurs för perioden	0,07	0,58	0,07	0,58
Resultat per aktie				
före utspädning kr	-0,03	-0,29	-0,14	-0,41
efter utspädning kr	-0,03	-0,29	-0,14	-0,41
Antal aktier vid periodens slut				
före utspädning	278 330 990	102 937 855	278 330 990	102 937 855
efter utspädning	278 330 990	102 937 855	278 330 990	102 937 855
Utestående optioner *	0	8 783 480	0	8 783 480
Genomsnittligt antal aktier				
före utspädning	272 559 950	64 916 407	189 533 063	61 336 653
efter utspädning	272 559 950	64 916 407	189 533 063	61 336 653
Antal anställda				
i genomsnitt	14	14	14	16
vid periodens slut	14	14	14	13

* Avser det antal aktier utestående optionsrätter kan påkalla lösen på. Teckningsoptioner vars lösenkurs är högre än aktiens marknadspris är ej medräknade och ger därmed ingen effekt på nyckeltalen.



10 NYCKELTAL MODERBOLAG

Belopp i SEK	2018	2017	2018	2017
	okt-dec	okt-dec	jan-dec	jan-dec
Nettoomsättning	0	14 514	27 179	100 187
EBITDA	-2 436 465	-11 298 129	-13 461 947	-21 119 297
EBIT	-2 524 026	-19 182 791	-15 865 176	-29 036 480
Periodens resultat	-12 562 123	-29 139 821	-38 624 843	-39 934 653
Rörelsemarginal %	0	0	0	0
Vinstmarginal %	0	0	0	0
Soliditet vid periodens utgång %	47,2	21,2	47,2	21,2
Räntabilitet på eget kapital %	-3,4	-4,0	-10,6	-7,3
Eget kapital per aktie				
före utspädning kr	0,01	0,05	0,01	0,05
efter utspädning kr	0,01	0,05	0,01	0,05
Aktiens slutkurs för perioden	0,07	0,58	0,07	0,58
Resultat per aktie				
före utspädning kr	-0,05	-0,28	-0,14	-0,39
efter utspädning kr	-0,05	-0,28	-0,14	-0,39
Antal aktier vid periodens slut				
före utspädning	278 330 990	102 937 855	278 330 990	102 937 855
efter utspädning	278 330 990	102 937 855	278 330 990	102 937 855
Utestående optioner *	0	8 783 480	0	8 783 480
Genomsnittligt antal aktier				
före utspädning	272 559 950	64 916 407	189 533 063	61 336 653
efter utspädning	272 559 950	64 916 407	189 533 063	61 336 653
Antal anställda				
i genomsnitt	1	4	1	4
vid periodens slut	1	1	1	1

* Avser det antal aktier utestående optionsrätter kan påkalla lösen på. Teckningsoptioner vars lösenkurs är högre än aktiens marknadspris är ej medräknade och ger därmed ingen effekt på nyckeltalen.



11 RESULTATRÄKNING KONCERN

Belopp i SEK	2018 okt-dec	2017 okt-dec	2018 jan-dec	2017 jan-dec
Nettoomsättning	3 721 218	6 380 705	21 323 448	11 329 389
Aktiverat arbete för egen räkning	0	0	0	3 189 312
Övriga rörelseintäkter	83 790	19 090	309 544	37 185
Summa rörelseintäkter	3 805 008	6 399 795	21 632 992	14 555 886
Råvaror och förnödenheter	0	0	-666 673	-255 068
Övriga externa kostnader	-3 387 701	-11 992 003	-21 978 209	-20 027 561
Personalkostnader	-4 516 290	-4 733 579	-17 048 454	-15 665 224
Rörelseresultat före avskrivningar	-4 098 983	-10 325 787	-18 060 344	-21 391 967
Avskrivningar				
Av- och nedskrivning immateriella och materiella anläggningstillgångar	-992 935	-9 072 727	-1 635 175	-9 434 467
Övriga rörelsekostnader	-248 193	-192 901	-986 609	-198 172
Rörelseresultat efter avskrivningar	-5 340 111	-19 591 415	-20 682 128	-31 024 606
Övriga ränteintäkter och liknande resultatposter	0	190 161	52 030	190 167
Räntekostnader och liknande resultatposter	-166 908	29 791	-1 278 414	-1 033 948
Nedskrivning av finansiella anläggningstillgångar	-2 968 924	-10 377 771	-17 596 830	-10 377 771
Resultat efter finansiella poster	-8 475 943	-29 749 234	-39 505 342	-42 246 158
Resultat före skatt	-8 475 943	-29 749 234	-39 505 342	-42 246 158
Skatt på årets resultat	0	0	0	0
Årets resultat	-8 475 943	-29 749 234	-39 505 342	-42 246 158
Antal aktier	278 330 990	102 937 855	278 330 990	102 937 855
Genomsnittligt antal utestående aktier	272 559 950	64 916 407	189 533 063	61 336 653



12 RESULTATRÄKNING MODERBOLAG

Belopp i SEK	2018 okt-dec	2017 okt-dec	2018 jan-dec	2017 jan-dec
Nettoomsättning	0	14 514	27 179	100 187
Aktiverat arbete för egen räkning	0	0	0	3 189 312
Övriga rörelseintäkter	-504	13 597	225 250	31 692
Summa rörelseintäkter	-504	28 111	252 429	3 321 191
Råvaror och förnödenheter	0	0	-666 673	-255 068
Övriga externa kostnader	-2 344 699	-10 640 614	-12 371 407	-21 512 632
Personalkostnader	-91 262	-685 626	-676 296	-2 672 788
Rörelseresultat före avskrivningar	-2 436 465	-11 298 129	-13 461 947	-21 119 297
Avskrivningar				
Av- och nedskrivning immateriella och materiella anläggningstillgångar	-59 080	-7 698 396	-1 636 332	-7 725 646
Övriga rörelsekostnader	-28 481	-186 266	-766 897	-191 537
Rörelseresultat efter avskrivningar	-2 524 026	-19 182 791	-15 865 176	-29 036 480
Övriga ränteintäkter och liknande resultatposter	0	190 161	52 030	190 161
Räntekostnader och liknande resultatposter	-151 678	230 580	-978 491	-710 563
Nedskrivning av finansiella anläggningstillgångar	-9 886 419	-10 377 771	-21 833 206	-10 377 771
Resultat efter finansiella poster	-12 562 123	-29 139 821	-38 624 843	-39 934 653
Resultat före skatt	-12 562 123	-29 139 821	-38 624 843	-39 934 653
Skatt på årets resultat	0	0	0	0
Årets resultat	-12 562 123	-29 139 821	-38 624 843	-39 934 653
Antal aktier	278 330 990	102 937 855	278 330 990	102 937 855
Genomsnittligt antal utestående aktier	272 559 950	64 916 407	189 533 063	61 336 653



13 BALANSRÄKNING KONCERN

Belopp i SEK	2018-12-31	2017-12-31
TILLGÅNGAR		
Anläggningstillgångar		
<i>Immateriella anläggningstillgångar</i>		
Balanserade utgifter för utvecklingsarbeten	0	1 600 000
Goodwill	0	14 459 978
	0	16 059 978
<i>Materiella anläggningstillgångar</i>		
Maskiner o tekn anläggningar	36 342	72 674
Inventarier, verktyg och installationer	120 901	19 303
	157 243	91 977
<i>Finansiella anläggningstillgångar</i>		
Andra långfristiga värdepappersinnehav	3 031 076	3 836 788
Lämnade depositioner	740 056	733 898
	3 771 132	4 570 686
Summa anläggningstillgångar	3 928 375	20 722 641
Omsättningstillgångar		
Varulager m.m.		
Förskott till leverantörer	0	14 810
	0	14 810
<i>Kortfristiga fordringar</i>		
Kundfordringar	0	979 236
Skattefordringar	556 176	0
Övriga fordringar	632 890	4 670 562
Förutbetalda kostnader	0	2 148 013
	1 189 066	7 797 811
<i>Kassa och bank</i>	2 394 280	1 484 093
Summa omsättningstillgångar	3 583 346	9 296 714
SUMMA TILLGÅNGAR	7 511 721	30 019 355



Balansräkning – koncern

Belopp i SEK	2018-12-31	2017-12-31
EGET KAPITAL OCH SKULDER		
<i>Eget kapital</i>		
Aktiekapital	1 391 655	9 426 538
Ej registrerat aktiekapital	0	110 570
Övrigt tillskjutet kapital	120 289 885	98 685 655
Balanserat resultat inkl årets resultat	-118 403 564	-101 024 796
Summa eget kapital	3 277 976	7 197 967
<i>Långfristiga skulder</i>		
Räntebärande skulder till kreditinstitut	62 500	533 859
	62 500	533 859
<i>Kortfristiga skulder</i>		
Skulder till kreditinstitut	0	278 410
Leverantörsskulder	1 298 891	1 641 260
Övriga kortfristiga skulder	2 035 990	16 947 395
Upplupna kostnader och förutbetalda intäkter	836 364	3 420 464
	4 171 245	22 287 529
SUMMA EGET KAPITAL OCH SKULDER	7 511 721	30 019 355
Ställda säkerheter	1 000 000	1 000 000
Eventualförpliktelse	0	0
Summa säkerhet och ansvarsförbindelser	1 000 000	1 000 000



14 BALANSRÄKNING MODERBOLAG

Belopp i SEK	2018-12-31	2017-12-31
TILLGÅNGAR		
Anläggningstillgångar		
Immateriella anläggningstillgångar		
Balanserade utgifter för utvecklingsarbeten	0	1 600 000
	0	1 600 000
Materiella anläggningstillgångar		
Maskiner o tekn anläggningar	36 342	72 674
	36 342	72 674
Finansiella anläggningstillgångar		
Andelar i koncernföretag	50 000	13 960 000
Andra långfristiga värdepappersinnehav	3 031 076	3 836 788
Lämnade depositioner	535 834	1 653 344
	3 616 910	19 450 132
Summa anläggningstillgångar	3 653 252	21 122 806
Omsättningstillgångar		
Varulager m.m.		
Förskott till leverantörer	0	14 810
	0	14 810
Kortfristiga fordringar		
Fordringar hos koncernföretag	474 480	3 675 481
Skattefordringar	552 780	
Övriga fordringar	632 890	525 147
Förutbetalda kostnader	0	419 249
	1 660 150	4 619 877
Kassa och bank	2 402 930	15 265
Summa omsättningstillgångar	4 063 080	4 649 952
SUMMA TILLGÅNGAR	7 716 332	25 772 758



Balansräkning – moderbolag

Belopp i SEK	2018-12-31	2017-12-31
EGET KAPITAL OCH SKULDER		
<i>Eget kapital</i>		
<i>Bundet eget kapital</i>		
Aktiekapital	1 391 655	9 426 538
Ej reg aktiekapital	0	110 570
Fond för utv utgifter	0	727 273
<i>Fritt eget kapital</i>		
Överkursfond	117 888 437	95 566 336
Balanserat resultat	-77 013 059	-60 425 476
Årets resultat	-38 624 843	-39 934 653
Summa eget kapital	3 642 190	5 470 588
<i>Kortfristiga skulder</i>		
Leverantörsskulder	1 141 766	1 641 260
Skulder till koncernföretag	121 000	1 105 213
Övriga kortfristiga skulder	1 983 015	16 964 333
Upplupna kostnader och förutbetalda intäkter	828 361	591 364
	4 074 142	20 302 170
SUMMA EGET KAPITAL OCH SKULDER	7 716 332	25 772 758
Ställda säkerheter	1 000 000	1 000 000
Eventualförpliktelse	0	0
Summa säkerhet och ansvarsförbindelser	1 000 000	1 000 000



15 KASSAFLÖDE KONCERN

Belopp i SEK	2018 <i>jan-dec</i>	2017 <i>jan-dec</i>
Den löpande verksamheten		
Rörelseresultat efter avskrivningar	-20 682 128	-33 159 986
Justering för poster som inte ingår i kassaflödet	1 635 175	-27 302 957
Erhållen ränta	52 030	190 167
Erlagd ränta	-633 939	-1 033 948
Kassaflöde från den löpande verksamheten före förändringar i rörelsekapitalet	-19 628 862	-61 306 724
Kassaflöde från förändringar i rörelsekapital		
Ökning/minskning av kortfristiga fordringar	6 608 745	-6 237 830
Ökning/minskning av kortfristiga skulder	-18 116 284	15 088 622
Kassaflöde från den löpande verksamheten	-31 136 401	-52 455 932
Investeringsverksamheten		
Investeringar immateriella anläggningstillgångar	0	3 189 312
Investeringar materiella anläggningstillgångar	0	0
Investeringar finansiella anläggningstillgångar	0	17 434 429
Kassaflöde från investeringsverksamheten	0	20 623 741
Finansieringsverksamheten		
Nyemissioner	40 435 202	28 593 606
Emissionsutgifter	-4 284 772	-2 518 094
Amortering av låneskulder	-4 103 842	-779 259
Kassaflöde från finansieringsverksamheten	32 046 588	25 296 253
Periodens kassaflöde	910 187	-6 535 938
Likvida medel vid periodens början	1 484 093	8 020 031
Likvida medel vid periodens slut	2 394 280	1 484 093
Summa disponibla likvida medel	2 394 280	1 484 093



16 KASSAFLÖDESANALYS MODERBOLAG

Belopp i SEK	2018 <i>jan-dec</i>	2017 <i>jan-dec</i>
Den löpande verksamheten		
Rörelseresultat efter avskrivningar	-15 865 175	-39 414 251
Justering för poster som inte ingår i kassaflödet	1 636 332	23 249 946
Erhållen ränta	52 030	190 161
Erlagd ränta	-337 015	-710 563
Kassaflöde från den löpande verksamheten före förändringar i rörelsekapitalet	-14 513 828	-16 684 707
Kassaflöde från förändringar i rörelsekapital		
Ökning/minskning av kortfristiga fordringar	4 115 528	-3 141 186
Ökning/minskning av kortfristiga skulder	-14 198 930	15 076 028
Kassaflöde från den löpande verksamheten	-24 597 230	-4 749 865
Investeringsverksamheten		
Investeringar immateriella anläggningstillgångar	0	-3 189 312
Investeringar finansiella anläggningstillgångar	-5 655 118	-25 539 642
Kassaflöde från investeringsverksamheten	-5 655 118	-28 728 954
Finansieringsverksamheten		
Nyemissioner	40 435 202	28 345 103
Emissionsutgifter	-4 284 773	-2 518 094
Amortering av låneskulder	-3 510 416	50 000
Kassaflöde från finansieringsverksamheten	32 640 013	25 877 009
Periodens kassaflöde	2 387 665	-7 601 810
Likvida medel vid periodens början	15 265	7 617 072
Likvida medel vid periodens slut	2 402 930	15 262
Summa disponibla likvida medel	2 402 930	15 262



17 FÖRÄNDRINGAR I EGET KAPITAL KONCERN

Koncernen

	Aktiekapital	Ej reg aktie- kapital	Övrigt tillskjutet kapital	Ansamlad förlust	Summa eget kapital
Vid årets början	9 426 538	110 570	98 685 655	-101 024 796	7 197 967
Registrerade nyemissioner under året	15 312 187	-110 570	25 879 594		41 081 211
Emissionsutgift			-4 284 772		-4 284 772
Omräkningsdifferens			9 408	-1 220 496	-1 211 088
Nedsättning aktiekapital	-23 347 070			23 347 070	0
Årets resultat				-39 505 342	-39 505 342
Vid årets slut	1 391 655	0	120 289 885	-118 403 564	3 277 976



18 FÖRÄNDRINGAR I EGET KAPITAL MODERBOLAG

	Aktiekapital	Ej reg aktie- kapital	Fond för utvecklings- utgifter	Överkursfond	Ansamlad förlust	Summa eget kapital
Vid årets början	9 426 537	110 570	727 273	95 566 336	-100 360 129	5 470 587
Registrerade nyemissioner under året	15 312 187	-110 570		25 879 600		41 081 217
Emissionsutgift				-4 284 772		-4 284 772
Återföring av fond för utvecklingsutgifter			-727 273	727 273		0
Nedsättning av aktiekapital	-23 347 070				23 347 070	0
Årets resultat					-38 624 843	-38 624 843
Vid årets slut	1 391 654	0	0	117 888 437	-115 637 902	3 642 189



19 FÖRÄNDRINGAR I ANTAL AKTIER MODERBOLAG

Utestående aktier	2018	2017	2016	2015	2014
	<i>Helår</i>	<i>Helår</i>	<i>Helår</i>	<i>Helår</i>	<i>Helår</i>
Ingående antal	102 937 855	39 978 751	9 558 642	1 600 000	500
Uppdelning av aktier	0	0	0	220 000	0
Nyemission	121 117 638	7 418 000	29 426 815	3 765 500	999 500
Optionsinlösen	0	0	993 294	2 384 000	200 000
Kvittningsemission	54 275 497	33 041 104	0	1 500 000	400 000
Apportemission	0	22 500 000	0	89 142	0
Utgående antal	278 330 990	102 937 855	39 978 751	9 558 642	1 600 000



19 PRINCIPER FÖR DELÅRSRAPPORTENS UPPRÄTTANDE

Regelverket K3 har använts för perioden. Denna delårsrapport har upprättats i enlighet Årsredovisningslagen samt Bokföringsnämndens allmänna råd. I det fall det saknas ett allmänt råd har i förekommande fall vägledning hämtats från Redovisningsrådets rekommendationer. Samma redovisningsprinciper och beräkningsmetoder har använts i delårsrapporten som i den senaste årsredovisningen.

20 INKOMSTSKATTER

Gaming Corps redovisar mot bakgrund av bolagets ställning inte värdet av underskottsavdrag som en tillgång i balansräkningen. Ackumulerat skattemässigt underskott uppgår per den 31 december 2018 till 134,1 MSEK.

21 KOMMANDE REDOVISNINGSTILLFÄLLEN

- Delårsrapport för det första kvartalet 2019 kommer att publiceras den 31 maj 2019.
- Delårsrapport för det andra kvartalet 2019 kommer att publiceras den 30 augusti 2019.
- Delårsrapport för det tredje kvartalet 2019 kommer att publiceras den 29 november 2019.
- Delårsrapport för det fjärde kvartalet 2019 kommer att publiceras den 28 februari 2020.

Stockholm den 28:e februari 2019

Claes Tellman, Styrelseordförande

Bülent Balıkcı, Styrelseledamot

Umeed Noor Galay, Styrelseledamot

Daniel Redén, Styrelseledamot

Kontaktuppgifter:

Juha Kauppinen, VD, email: ir@gamingcorps.com

Hemsida: www.gamingcorps.com

Adress: Gaming Corps AB, Annelundsgatan 17C, 749 40 Enköping

Certified Adviser: Eminova Fondkommission AB

Tel: 08-684 211 00, Email: info@eminova.se, Hemsida: www.eminova.se

Denna information är sådan information som Gaming Corps AB är skyldigt att offentliggöra enligt EU:s marknadsmissbruksförordning och lagen om värdepappersmarknaden. Informationen lämnades, genom ovanstående kontaktpersons försorg, för offentliggörande den 28 februari 2019 vid tidpunkten angivet i publicerat pressmeddelande.